



**MEN**

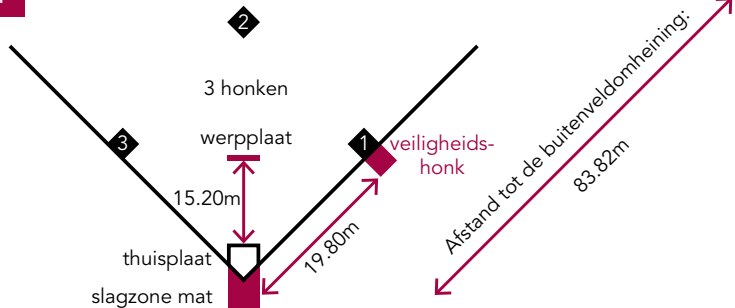
**In het kort**



**Get fit, have fun,  
make friends!**

# Slowpitch in het kort

## Speelveld



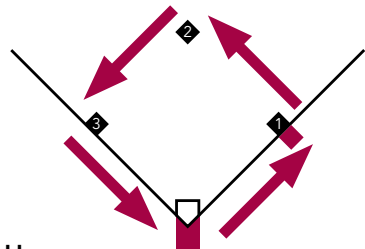
## Spel

- Twee teams: een veldpartij (verdedigend) en een slagpartij (aanvallend) van beide tien spelers.
- Er wordt gespeeld met 12" softballen.
- De pitcher is verplicht een masker te dragen ter bescherming.
- De slagvolgorde mag niet worden gewijzigd, spelers in het veld mogen wel onbepert gewisseld worden.
- Als beide teams een slagbeurt hebben gehad met 3 uit is er een inning gespeeld.
- Een wedstrijd duurt een vooraf afgesproken tijd waarbij de inning wordt afgemaakt.
- De wedstrijd wordt geleid door een scheidsrechter vanachter de thuisplaat.

## Slagpartij

### Slaan:

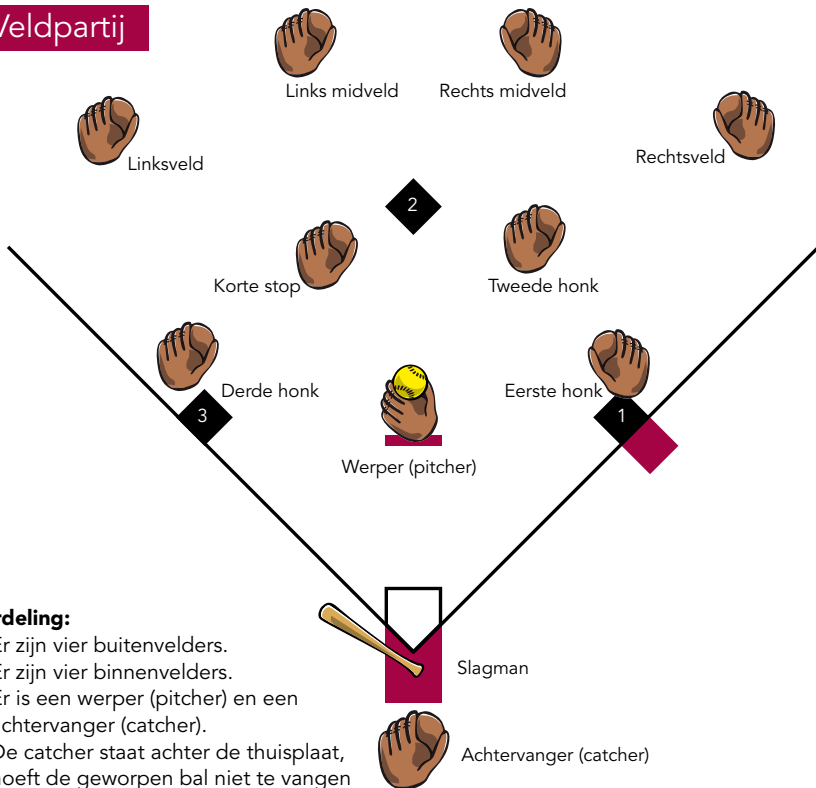
- De tien spelers komen in vaste slagvolgorde aan slag.
- De slagman probeert de opgegooide bal van de werper zo goed mogelijk binnen de honklijnen te slaan.
- De slagman is bij drie gemiste slagballen uit, waarbij elke fout geslagen bal ook als een slagbal telt.
- De slagman mag de bal niet 'stoten' (korte bal).
- Bij vier wijd krijgt de slagman een vrije loop als honkloper naar het eerste honk.
- De slagman wordt tevens honkloper zodra hij de bal goed het veld in heeft geslagen en het eerste honk veilig heeft bereikt.
- Als op een veld gespeeld wordt waarbij de afstand van thuisplaat tot buitenveldhek korter is dan 83,82 meter, mogen maximaal 3 homeruns worden geslagen. Elke daaropvolgende homerun mag de looper niet verder dan het tweede honk.



### Honklopen:

- De honkloper raakt de honken in de goede volgorde aan (zie plaatje boven).
- Tussen de honken kan de honkloper met de bal worden uitgetikt.
- De honkloper mag het honk pas verlaten als de bal wordt geslagen (stelen mag niet).
- Er mag slechts één honkloper op een honk staan.
- De honkloper mag een andere looper niet inhalen.
- Als de thuisplaat reglementair is bereikt, heeft de slagpartij een punt gescoord.
- Indien er een homerun geslagen wordt is de slagman niet verplicht een ronde over de honken lopen.

## Veldpartij



### Verdeling:

- Er zijn vier buitenvelders.
- Er zijn vier binnenvelders.
- Er is een werper (pitcher) en een achtervanger (catcher).
- De catcher staat achter de thuisplaat, hoeft de geworpen bal niet te vangen en heeft geen uitrusting nodig.

### Werpen:

- De bal wordt onderhands door de werper gegooid richting de thuisplaat.
- De opgegooide bal moet een boog maken van minimaal 1,82 meter en maximaal 3,65 meter boven de grond.
- Indien de bal de juiste hoogte heeft en de slagzonemat raakt, is het een slagbal.
- De opgegooide bal is een 'dode' bal (niet in het spel) totdat hij geslagen wordt.

### Uitmaken:

*Bij Slowpitch wordt een uit ook wel een 'nul' genoemd.*

De veldpartij verhindert dat de slagpartij punten maakt door de honklopers uit te maken:

- De werper gooit drie keer een slagbal die door de slagman wordt gemist of foutgeslagen.
- De veldpartij tikt, tussen de honken, de honkloper met de bal.
- De veldpartij vangt een geslagen bal.
- De veldpartij raakt bij een gedwongen loop, in het bezit van de bal, het honk aan voordat de honkloper het honk bereikt.

## Wisselen

- Er wordt gewisseld als er drie spelers van de slagpartij uitgemaakt zijn (drie nullen) of als er tien slagmannen aan slag geweest zijn in een inning.

Voor de meest actuele spelregels verwijzen we u naar [www.knbsb.nl](http://www.knbsb.nl)

	Basisregels	Opmerkingen
Leeftijd	Alle leeftijden (Advies ouder dan zestien jaar)	
Speelveld	Vierkant <ul style="list-style-type: none"> <li>drie honken</li> <li>thuisplaat</li> <li>werpplaat</li> </ul> Honkafstand: 19,80 meter (adviesafstand) Werpafstand: 15,20 meter	Afstand naar omheining buitenveld is 83,82 meter Advies: regulier honkbalveld
Werpregels	<ul style="list-style-type: none"> <li>Bal wordt in een boog opgegooid, met het hoogste punt tussen 1,82 meter en 3,65 meter boven de grond</li> <li>Indien de slagzone niet geraakt wordt is de bal slag</li> </ul>	
Spel materiaal	Bal: <ul style="list-style-type: none"> <li>12 inch softbal 47 core 375 compression (= gewone 12 inch softbal)</li> <li>Advies (officiële slowpitchbal): 12 inch 52 core, 300 compression</li> </ul> Overig: <ul style="list-style-type: none"> <li>aluminium softbalknuppels</li> </ul> Verplicht: <ul style="list-style-type: none"> <li>pitchermasker</li> </ul> Optioneel: <ul style="list-style-type: none"> <li>slaghelmen, catchermasker</li> </ul>	Slaghelmen en catchermasker zijn niet verplicht maar worden wel geadviseerd
Teams	<ul style="list-style-type: none"> <li>Eén slagpartij (aanval)</li> <li>Eén veldpartij (verdediging)</li> <li>Tien spelers per team, mannen</li> </ul>	
Speelduur	Wedstrijd duurt een afgesproken tijd, inning wordt afgemaakt	
Bal in het spel	<ul style="list-style-type: none"> <li>Slagman brengt de door de pitcher opgegooide bal binnen de honklijnen in het spel</li> <li>Slagvolgorde mag niet gewijzigd worden, spelers in het veld mogen wel onbepaald gewisseld worden</li> </ul>	
Uitmaken	<ul style="list-style-type: none"> <li>Honkloper tussen de honken met de bal tikken</li> <li>Geslagen bal vangen</li> <li>Honk branden bij gedwongen loop</li> <li>Derde slagbal mis of fout geslagen</li> </ul>	
Honklopen	<ul style="list-style-type: none"> <li>Honkloper mag het honk verlaten als de bal het veld in is gebracht</li> <li>Stoten en stelen is niet toegestaan</li> </ul>	
Vier wijd	<ul style="list-style-type: none"> <li>Slagman krijgt bij vier wijd een vrije loop naar eerste honk</li> </ul>	
Wisselen	<ul style="list-style-type: none"> <li>Er wordt gewisseld door veldpartij en slagpartij als er drie slagmensen of honklopers uitgemaakt zijn</li> </ul>	Er wordt ook gewisseld als er maximaal tien spelers aan slag zijn geweest



Voor meer informatie:

**KNBSB**  
 Kelvinbaan 48  
 3439 MT Nieuwegein

**T** 030 2020 100  
**E** [info@knbsb.nl](mailto:info@knbsb.nl)  
**I** [www.knbsb.nl](http://www.knbsb.nl)

**KNBSB**

*Connect to the game*

