

REGELKAART HONKBAL PUPILLEN 2017

Deze regelkaart is een weergave van de bepalingen in het Reglement van Wedstrijden Wedstrijdsport, hoofdstuk 8, Honkbal Jeugd specifieke bepalingen. Mochten er verschillen zijn, dan is de inhoud van het reglement altijd leidend.

Documenten van toepassing op wedstrijden in de Pupillen-klassen	<ul style="list-style-type: none"> 1. Spelregels Honkbal 2017 2. Reglement van Wedstrijden Wedstrijdsport 2017 3. Competitiebepalingen Wedstrijdsport 2017 <p>www.knbsb.nl > competitie > reglementen</p>		
Klassen	<ul style="list-style-type: none"> • Hoofdklasse, 1^e, 2^e en 3^e klasse 		
Algemeen (artikel 8.1)	<ul style="list-style-type: none"> • Voor speler geldt de leeftijd die hij <u>voor 1 oktober</u> in competitiejaar bereikt. • Jongens en meisjes zijn toegestaan. • Minder dan negen spelers? -> Aan slag wordt niet gewerkt met de "automatische nul". Slagvolgorde wordt altijd gehandhaafd. • Een team mag (een) speler(s) "lenen" van de tegenpartij. 		
Leeftijden (artikel 8.2)	<p>Drie leeftijdscategorieën:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pupillen: tot en met 12 jaar. • Aspiranten: tot en met 15 jaar. • Junioren: tot en met 21 jaar. 		
Dispensatie (artikel 8.3)	<ul style="list-style-type: none"> • Alleen naar een jongere leeftijdscategorie. • Per team voor <u>maximaal</u> drie spelers. • Alleen dispensatie voor eerstejaars dispensatiespelers. • Dispensatiespeler is niet gerechtigd uit te komen voor een team dat speelt in de Aspiranten Hoofdklasse en 1e klasse. • Dispensatiespeler mag <u>niet</u> als werper of achtervanger optreden. 		
Speelveld (artikel 8.4)	<ul style="list-style-type: none"> • Honkafstand: 18,30 meter. • Werpafstand: <ul style="list-style-type: none"> i. <u>Hoofdklasse en 1^e klasse</u>: 14,00 meter. ii. <u>2^e klasse</u>: 13,00 meter. iii. <u>3^e klasse</u>: 12,00 meter. 		
Knuppel (artikel 8.5)	Diameter maximaal 57,0 mm, lengte maximaal 30 inches.		
Speelbal (artikel 8.6)	<p><u>Hoofdklasse en 1^e en 2^e klasse:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • 8,5 inch leren bal. <p><u>3^e klasse:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • 8,5 inch zachte vinylbal met opgestikte naad. 		
Wedstrijd (artikel 8.7)	<p><u>Hoofdklasse en 1^e klasse:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Wedstrijd van 4 innings, waarbij na 75 minuten geen nieuwe inning wordt begonnen. 		
			<ul style="list-style-type: none"> • Mercy rule: na 3 volledige innings voorsprong van 10 punten of meer. <p><u>2^e en 3^e klasse:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Enkele wedstrijd waarbij na 90 minuten geen nieuwe inning wordt begonnen.
		Werper en achtervanger (artikel 8.8)	<ul style="list-style-type: none"> • Coach van de thuisspelende ploeg is verantwoordelijk voor het (laten) registreren van het aantal geworpen ballen van zowel het thuis- als uitspelende team. • Maximale Pitch Count bereikt: de slagbeurt van de slagman mag worden afgemaakt. <p><u>Hoofdklasse en 1^e klasse:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Werper mag maximaal 50 ballen gooien. • De volgende rustperiodes gelden: <ul style="list-style-type: none"> i. 1-15 ballen – er geldt een rust van een volledige dag. ii. 16-25 ballen – er geldt een rust van twee volledige dagen. iii. 26-50 ballen – er geldt een rust van drie volledige dagen. <p><u>2^e klasse:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Werper mag maximaal 45 ballen gooien. • De volgende rustperiodes gelden: <ul style="list-style-type: none"> i. 1-15 ballen – er geldt een rust van een volledige dag. ii. 16-25 ballen – er geldt een rust van twee volledige dagen. iii. 26-45 ballen – er geldt een rust van drie volledige dagen. • Speler mag in maximaal 4 innings als achtervanger optreden. <p><u>3^e klasse:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Werper mag maximaal 35 ballen gooien. • De volgende rustperiodes gelden: <ul style="list-style-type: none"> i. 1-15 ballen – er geldt een rust van een volledige dag. ii. 16-25 ballen – er geldt een rust van twee volledige dagen. iii. 26-35 ballen – er geldt een rust van drie volledige dagen. • Alle slagmensen starten met een count 2 wijd en 0 slag. • Speler mag in maximaal 3 innings als achtervanger optreden.
		Re-entry en onbeperkt wisselen (artikel 8.9)	<ul style="list-style-type: none"> • DH-regel is niet van toepassing. • <u>1^e klasse</u>: Speler die bij aanvang in slagvolgorde staat, mag worden vervangen en éénmalig terugkomen,

	<p>mits op dezelfde plek.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Werper mag éénmalig terugkeren in dezelfde of aansluitende inning. • <u>2^e en 3^e klasse:</u> Onbeperkt wisselen. Alle spelers staan in de slagvolgorde en mogen onbeperkt in en uit het veld worden gewisseld.
Bijzondere bepalingen Pupillen (artikel 8.10)	<ul style="list-style-type: none"> • Coachpitch moet door de scheidsrechter worden beoordeeld en kan ook 3 slag opleveren. • Coachpitch moet door de achtervanger in volledige “bepakking” worden ontvangen. • Bij 3e slagpoging tellen uiteraard de gebruikelijke regels ten aanzien van foutslagen. Een fout geslagen bal resulteert in dit geval dus in een hernieuwde derde slagpoging. <p><u>Alle klassen:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Honkloper mag het honk verlaten, nadat de bal in contact is geweest met de knuppel of wanneer de geworpen bal de thuisplaat passeert. Honkloper die het honk te vroeg verlaat, krijgt een waarschuwing en moet terug naar het honk. Wanneer dezelfde loper in dezelfde inning nogmaals deze regel overtreedt, wordt hij uitgegeven. • Slagbeurt eindigt als honkloper(s) géén poging meer doen verder te komen. • De binnenhoogregel en de regel voor opzettelijk laten vallen van een vangbal zijn niet van toepassing. <p><u>Tweede klasse:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Slagman is uit wanneer hij 3 slag krijgt. Achtervanger hoeft de 3^e slagbal niet te vangen. Spel is echter niet dood en honklopers mogen op eigen risico één of meer honken verder gaan. • Als de 9^e slagman 4 wijd krijgt, dan krijgt slagman maximaal drie slagpogingen op een door zijn coach te werpen bal. Van aantal slagpogingen wordt oorspronkelijke aantal (op moment van 4 wijd al gekregen) slag afgetrokken. Bij geraakt werper door pitcher krijgt slagman, ongeacht de count, maximaal 2 slagpogingen op een door zijn coach te werpen bal. • Coach dient de bal te werpen vanaf veilige afstand op een plaats op de lijn tussen thuisplaat en tweede honk (frontaal, bijvoorbeeld vanaf pitcherplaat), waarbij wijze van werpen vrij is. • Op de coachpitch mag <u>geen</u> stootslag worden neergelegd. • Er wordt gewisseld als: <ul style="list-style-type: none"> i. 3 spelers zijn uitgemaakt. ii. er maximaal 9 spelers in een inning aan slag zijn geweest.

	<p><u>Derde klasse:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Alle slagmensen beginnen hun slagbeurt met 2 wijd en 0 slag. • Slagman is uit wanneer hij 3 slag krijgt. De achtervanger hoeft de 3^e slagbal niet te vangen. Spel is echter niet dood en honklopers mogen op eigen risico één of meer honken verder gaan. • Bij 4 wijd krijgt slagman maximaal 3 slagpogingen op een door zijn coach te werpen bal. Van aantal slagpogingen wordt het oorspronkelijke aantal (op moment van 4 wijd al gekregen) slag afgetrokken. Bij geraakt werper door pitcher krijgt slagman, ongeacht de count, maximaal 2 slagpogingen op een door zijn coach te werpen bal. • Coach dient de bal te werpen vanaf veilige afstand op een plaats op de lijn tussen thuisplaat en tweede honk (frontaal, bijvoorbeeld vanaf pitcherplaat), waarbij wijze van werpen vrij is. • Op de coachpitch mag <u>geen</u> stootslag worden neergelegd. • Er wordt gewisseld als: <ul style="list-style-type: none"> i. 3 spelers zijn uitgemaakt, ii. er maximaal 9 spelers in een inning aan slag zijn geweest, waarbij 9^e slagman kan scoren. • Een team kan maximaal 5 runs per inning scoren. <ul style="list-style-type: none"> i. Ongeacht het aantal uit wordt er gewisseld aan het einde van de actie (slag) waarop de 5e run wordt gescoord. ii. De eventuele 6e, 7e en 8e runs die in dezelfde actie als de 5e run worden gescoord tellen wel gewoon mee in de stand.
Bescherming van spelers (artikel 8.11)	<ul style="list-style-type: none"> • Schoenen met metalen spikes of metalen noppen zijn verboden. • Slagman/honkloper verplicht helm met oorbeschermers te dragen. • Achtervanger verplicht tijdens de wedstrijdvoorbereiding, tussen de innings en in de wedstrijd het volgende beschermende materiaal te dragen: masker, borst-bescherming, beenbescherming, helm met keelbeschermer. • Bij jeugdwedstrijden zijn jongens verplicht een cup te dragen. • De Kolom adviseert elke werper en binnenvelder in alle honkbalklassen een gezichtsmasker te dragen. • Voor honkcoaches in het honkbal geldt het dragen van een helm als verplichting vanuit de Spelregels Honkbal.
Protesten (artikel 8.12)	<p>Protesten bij Honkbal Jeugd-wedstrijden zijn <u>niet</u> toegestaan.</p>

Inhoudsopgave Reglement van Wedstrijden Wedstrijdsport

HOOFDSTUK 1 – ALGEMEEN

- ARTIKEL 1.1 – ALGEMEEN
- ARTIKEL 1.2 – BEPALINGEN REGLEMENT
- ARTIKEL 1.3 – PERIODE WEDSTRIJDSPORT-COMPETITIES
- ARTIKEL 1.4 – DEELNEMERS WEDSTRIJDSPORT-COMPETITIES
- ARTIKEL 1.5 – ORGANISATOR WEDSTRIJDSPORT-COMPETITIES
- ARTIKEL 1.6 – KOLOM BREDTESPORT

HOOFDSTUK 2 – FUNCTIONARISSEN

- ARTIKEL 2.1 – CONSUL EN AFGELASTING WEDSTRIJD
- ARTIKEL 2.2 – AFGELASTING DOOR PLAATSCHIEDSRECHTER
- ARTIKEL 2.3 – BONDSSCHIEDSRECHTER
- ARTIKEL 2.4 – AFWEZIGHEID BONDSSCHIEDSRECHTER
- ARTIKEL 2.5 – VERENIGINGSSCHIEDSRECHTER
- ARTIKEL 2.6 – WAARSCHUWING OF UIT HET VELD STUREN
- ARTIKEL 2.7 – AANWEZIGHEID SCHEIDSRECHTER NA AFLOOP WEDSTRIJD
- ARTIKEL 2.8 – VERGOEDINGEN BONDSSCHIEDSRECHTER EN OFFICIAL SCORER
- ARTIKEL 2.9 – OEFENWEDSTRIJD OF –TOERNOOI

HOOFDSTUK 3 – ACCOMMODATIE

- ARTIKEL 3.1 – VEREISTEN ACCOMMODATIE
- ARTIKEL 3.2 – KEURING ACCOMMODATIE
- ARTIKEL 3.3 – GEBRUIK ANDERE ACCOMMODATIE
- ARTIKEL 3.4 – VERPLICHTE KRIJTLIJNEN OP SPEELVELD

HOOFDSTUK 4 - DEELNEMERS

- ARTIKEL 4.1 – SPELEND LID
- ARTIKEL 4.2 – DEELNEMEN AAN WEDSTRIJDEN
- ARTIKEL 4.3 - REGISTRATIE VAN EEN SPELER ALGEMEEN
- ARTIKEL 4.4 - REGISTRATIE VAN EEN SPELER IN BIJZONDERE GEVALLEN
- ARTIKEL 4.5 - REGISTRATIE VAN EEN COACH
- ARTIKEL 4.6 - SAMENWERKINGSVERBAND
- ARTIKEL 4.7 – VAST SPELEN IN EEN TEAM
- ARTIKEL 4.8 - VEILIGHEIDSBEPALINGEN HONKBAL EN SOFTBAL

HOOFDSTUK 5 – STRAFBEPALINGEN

- ARTIKEL 5.1 – ONGERECHTIGDE SPELER/COACH
- ARTIKEL 5.2 – ONDER VALSE NAAM UITKOMEN

HOOFDSTUK 6 – COMPETITIE

- ARTIKEL 6.1 – SPELREGELS HONKBAL EN SOFTBAL
- ARTIKEL 6.2A – INSCHRIJVEN TEAMS HONKBAL SENIOREN
- ARTIKEL 6.2B – INSCHRIJVEN TEAMS SOFTBAL DAMES SENIOREN
- ARTIKEL 6.2A – INSCHRIJVEN TEAMS SOFTBAL HEREN SENIOREN
- ARTIKEL 6.3 – WENSEN VOOR POULE-INDELING EN WEDSTRIJDPROGRAMMA
- ARTIKEL 6.4 – INPLANNEN EN VERSCHUIVEN COMPETITIEWEDSTRIJD
- ARTIKEL 6.5 – BEPALEN THUISVERENIGING BIJ ÉÉN BESLISSINGSWEDSTRIJD
- ARTIKEL 6.6 - TERUGTREKKEN VAN EEN TEAM
- ARTIKEL 6.7 – ACCOMMODATIE EN SPELMATERIAAL
- ARTIKEL 6.8 – SPEELVELD OF TEAM NIET GEREED OP AANVANGSTIJDSTIP WEDSTRIJD
- ARTIKEL 6.9 - NIET SPELEN MET OPZET, DOOR SCHULD OF DOOR OVERMAGT

- ARTIKEL 6.10 - STAKEN WEDSTRIJD
- ARTIKEL 6.11A – HONKBAL: WEDSTRIJDDUUR, MERCY RULE, AUTOMATISCHE NUL EN ONBEPERKT WISSELEN
- ARTIKEL 6.11B – SOFTBAL DAMES: WEDSTRIJDDUUR, MERCY RULE, HEREN BIJ DAMESTEAM, AUTOMATISCHE NUL EN ONBEPERKT WISSELEN
- ARTIKEL 6.11C – SOFTBAL HEREN: WEDSTRIJDDUUR, MERCY RULE, DAMES BIJ HERENTEAM, AUTOMATISCHE NUL EN ONBEPERKT WISSELEN
- ARTIKEL 6.12 - COMPETITIESYSTEEM EN REGELING BIJ GELIJK EINDIGEN
- ARTIKEL 6.13 – KAMPIOEN VAN NEDERLAND IN DE WEDSTRIJDSPORT
- ARTIKEL 6.14 – PROMOTIE/DEGRADATIEREGELING
- ARTIKEL 6.15 - NEUTRALE ACCOMMODATIE
- ARTIKEL 6.16 - ANDERE COMPETITIES
- ARTIKEL 6.17 - WEDSTRIJDFORMULIER

HOOFDSTUK 7 - PROTESTEN

- ARTIKEL 7.1 – INDIENEN
- ARTIKEL 7.2 – BEOORDELEN VOLDAAN AAN ADMINISTRATIEVE VERPLICHTINGEN
- ARTIKEL 7.3 – BEHANDELING
- ARTIKEL 7.4 - UITSpraak
- ARTIKEL 7.5 - KOSTEN
- ARTIKEL 7.6 – HOGER BEROEP OF HERZIEN BESLISSING

HOOFDSTUK 8 – HONKBAL JEUGD SPECIFIEKE BEPALINGEN

- ARTIKEL 8.1 - ALGEMEEN
- ARTIKEL 8.2 - LEEFTIJDEN
- ARTIKEL 8.3 - DISPENSATIE
- ARTIKEL 8.4 - SPEELVELD
- ARTIKEL 8.5 - KNUPPEL
- ARTIKEL 8.6 - SPEELBAL
- ARTIKEL 8.7 - WEDSTRIJD
- ARTIKEL 8.8 – WERPER EN ACHTERVANGER
- ARTIKEL 8.9 - RE-ENTRY EN ONBEPERKT WISSELEN
- ARTIKEL 8.10 – BIJZONDERE BEPALINGEN PUPILLEN
- ARTIKEL 8.11 – BESCHERMING VAN SPELERS
- ARTIKEL 8.12 - PROTESTEN
- ARTIKEL 8.13 - TOERNOOIEN
- ARTIKEL 8.14 - ONTHEFFING

HOOFDSTUK 9 – SOFTBAL JEUGD SPECIFIEKE BEPALINGEN

- ARTIKEL 9.1 - ALGEMEEN
- ARTIKEL 9.2 - LEEFTIJDEN
- ARTIKEL 9.3 - DISPENSATIE
- ARTIKEL 9.4 - SPEELVELD
- ARTIKEL 9.5 - KNUPPEL
- ARTIKEL 9.6 - SPEELBAL
- ARTIKEL 9.7 - WEDSTRIJD
- ARTIKEL 9.8 – WERPSTER
- ARTIKEL 9.9 - RE-ENTRY (ONBEPERKT WISSELEN)
- ARTIKEL 9.10 – BIJZONDERE BEPALINGEN (INCLUSIEF KENMERKEN U20 EN U17)
- ARTIKEL 9.11 – BESCHERMING VAN SPEELSTERS
- ARTIKEL 9.12 - PROTESTEN
- ARTIKEL 9.13 - TOERNOOIEN
- ARTIKEL 9.14 - ONTHEFFING