

REGELKAART HONKBAL SENIOREN WEDSTRIJDSPORT 2017

Deze regelkaart is een beknopte weergave van de bepalingen in het Reglement van Wedstrijden Wedstrijdsport. Mochten er verschillen zijn, dan is de inhoud van het reglement altijd leidend.

| | |
|--|---|
| Documenten van toepassing op wedstrijden in de Senioren-klassen | <ol style="list-style-type: none"> 1. Spelregels Honkbal 2017 2. Reglement van Wedstrijden Wedstrijdsport 2017 3. Competitiebepalingen Wedstrijdsport 2017 www.knbsb.nl > competitie > reglementen |
| Klassen | 1 ^e , 2 ^e , 3 ^e , 4 ^e en 5 ^e klasse |
| Competitieopzet | Zie de actuele Competitiebepalingen Wedstrijdsport 2017 op de KNBSB-site. |
| Speelveld | <u>Alle klassen:</u> <ul style="list-style-type: none"> • Honkafstand: 27,50 meter • Werpafstand: 18,45 meter |
| Veiligheidsbepalingen honkbal (artikel 4.8) | <ul style="list-style-type: none"> • De Kolom adviseert elke werper en binnenvelder in alle honkbalklassen een gezichtsmasker te dragen. • Voor honkcoaches in het honkbal geldt het dragen van een helm als verplichting vanuit de Spelregels Honkbal. |
| Open en gesloten klassen (artikel 6.2a) | <u>1^e en 2^e klasse:</u> <ul style="list-style-type: none"> • Dit zijn <u>gesloten</u> klassen. • Teams kunnen alleen via promotie/degradatie tot deze klassen toetreden. • De actuele promotie/degradatieregeling wordt via jaarlijkse Competitie-bepalingen bekend gemaakt. <u>3^e, 4^e en 5^e klasse:</u> <ul style="list-style-type: none"> • Dit zijn <u>open</u> klassen. • Voor deze klasse bestaat vrije inschrijving voor teams. |
| Verschuiven wedstrijd (artikel 6.4) | <p>Verzoek tot het verschuiven van een competitiewedstrijd moet door de vereniging, vergezeld van schriftelijke toestemming van de tegenpartij, uiterlijk 3 x 24 uur voor het aanvangstijdstip van de wedstrijd bij Competitiezaken worden ingediend.</p> |
| Accommodatie en spelmateriaal (artikel 6.7) | <ul style="list-style-type: none"> • De ontvangende vereniging moet er voor zorgen dat de accommodatie in goede staat verkeert. Zij zorgt voor in goede staat verkerend veldmateriaal en voor voldoende in goede staat verkerende ballen, dit ter beoordeling van de scheidsrechter. |

| | |
|---|---|
| | <ul style="list-style-type: none"> • Elk team moet voor de eigen spelers knuppels, uitrusting en spelmateriaal bij zich hebben. Voor de spelers is uniforme kleding verplicht. Uniforme kleding geldt ook voor de coaches in de coachvakken. • Op- of aanmerkingen over het spelmateriaal en de accommodatie moeten voor of tijdens de wedstrijd aan de plaatsheidsrechter worden gemeld. |
| Wedstrijdduur (artikel 6.11a) | <u>1^e en 2^e klasse:</u> <ul style="list-style-type: none"> • Voor alle competitie-, beslissings- en promotiewedstrijden geldt een wedstrijdduur van 9 innings. Als aan het einde van een wedstrijd de stand gelijk is, dan wordt de wedstrijd telkens met 1 inning verlengd. • Er worden niet meer dan 12 innings gespeeld, tenzij het een beslissingswedstrijd is waarbij verenigingen elkaar slechts eenmaal ontmoeten. In dat geval moet worden verlengd tot een beslissing is verkregen. <u>3^e klasse:</u> Voor competitiewedstrijden geldt een wedstrijdduur van maximaal 9 innings. |
| Mercy rule (artikel 6.11a) | Een wedstrijd is eveneens beëindigd als één van beide teams in een wedstrijd na 7 volledige innings een voorsprong van 10 punten of meer heeft of wanneer het ontvangende team in 6 innings 10 punten of meer heeft gemaakt dan het bezoekende team in 7 innings. |
| Automatische nul (artikel 6.11a) | <u>4^e en 5^e klasse:</u> Automatische nul wordt niet toegepast. |
| Onbeperkt wisselen (artikel 6.11a) | <u>4^e en 5^e klasse:</u> Alle spelers staan in de slagvolgorde en mogen onbeperkt in en uit het veld worden gewisseld waarbij de oorspronkelijke slagvolgorde moet worden gehandhaafd. |

| | |
|--|--|
| Aangewezen slagman - DH (artikel 6.11a) | <p><u>1^e, 2^e en 3^e klasse:</u> De aangewezen slagman is toegestaan.</p> <p><u>4^e en 5^e klasse:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Vanwege de regel voor onbeperkt wisselen is het niet mogelijk om een aangewezen slagman in te zetten. |
| Regeling bij gelijk eindigen (artikel 6.12) | <p>In artikel 6.12 van het Reglement van Wedstrijden Wedstrijdsport zijn de specifieke bepalingen van de regeling bij gelijk eindigen op de eindrangschikking opgenomen.</p> |
| Wedstrijdformulier – DWF (artikel 6.17) | <ul style="list-style-type: none"> • Beide verenigingen zijn verplicht een volledig ingevuld line-up formulier voorafgaand aan de wedstrijd aan de plaatscheidsrechter en tegenpartij te verstrekken. • Beide verenigingen moeten uiterlijk 20 minuten voor aanvang van de wedstrijd de spelersopgave in het digitale wedstrijdformulier invoeren. Deze spelersopgave moet bestaan uit: <ul style="list-style-type: none"> • Basisspelers, waarbij per speler wordt aangegeven: <ol style="list-style-type: none"> i. Plek in de slagvolgorde, nummer 1 tot en met 9 (als er sprake is van een aangewezen slagman/ slagvrouw, dan dient aan de pitcher nummer 10 te worden toegekend) ii. Positie in het veld iii. Wisselspeler(s) (indien van toepassing) iv. Stafleden <p>Let op: Bij klassen waarbij alle spelers in de slagvolgorde staan, moeten alle spelers als basisspeler worden genoteerd. Per speler wordt aangegeven:</p> <ol style="list-style-type: none"> i. Plek in de slagvolgorde; ii. De positie in het veld hoeft NIET te worden opgegeven, het mag wel. <ul style="list-style-type: none"> • De voor de wedstrijd aangestelde (plaat)scheidsrechter accordeert voor aanvang van de wedstrijd of uiterlijk binnen 10 minuten na afloop van de wedstrijd de spelersopgave van beide teams in het wedstrijdformulier. • Beide verenigingen moeten binnen 20 minuten na afloop van de wedstrijd de wisselspelers die daadwerkelijk aan de wedstrijd hebben deelgenomen op het digitale wedstrijdformulier noteren. • Uiterlijk 20 minuten na afloop van de wedstrijd komen een |

| | |
|--------------------------------|---|
| | <p>vertegenwoordiger van elke vereniging (bv coach of aanvoerder) en de aangestelde (plaat)scheidsrechter bij elkaar om de wedstrijddetails in het digitale wedstrijdformulier in te vullen:</p> <ol style="list-style-type: none"> i. Uitslag ii. Wissels iii. Strafzaken iv. Status van de wedstrijd (bv uitgespeeld of gestaakt) v. Wedstrijdduur vi. Aantal gespeelde innings vii. Aanvullende opmerkingen (bv een ingediend protest). <ul style="list-style-type: none"> • De (plaat)scheidsrechter moet binnen 12 uur na afloop van de wedstrijd de wedstrijddetails definitief in het digitale wedstrijdformulier vastleggen. • Bij een dubbelwedstrijd moeten beide verenigingen voor aanvang van de tweede wedstrijd de spelersopgave in het digitale wedstrijdformulier van de tweede wedstrijd invoeren. • Bij een dubbelwedstrijd is het toegestaan de wedstrijddetails van beide wedstrijden na afloop van de tweede wedstrijd in het digitale wedstrijdformulier in te vullen. • Bij het niet doorgaan van een wedstrijd moet het digitale wedstrijdformulier door de aangestelde (plaat)scheidsrechter onder opgave van de reden van het niet doorgaan worden ingevuld. De wedstrijdsecretaris van de thuis spelende vereniging kan het niet doorgaan van de wedstrijd ook via Sportlink Club invoeren. • De vereniging die het digitale wedstrijdformulier niet tijdig, niet volledig of niet overeenkomstig de daarvoor gestelde regels heeft ingevuld, krijgt een administratieve heffing opgelegd. • De thuis spelende vereniging moet zorgdragen voor de aanwezigheid van in elk geval een smartphone of tablet met internetverbinding (Wifi of 3G/4G) op het moment dat de wedstrijd op een accommodatie wordt gespeeld, zodat beide verenigingen en de (plaat)scheidsrechter hun handelingen kunnen uitvoeren. |
| Protesten (artikel 7.1) | <p>Als naar de mening van één van beide teams een scheidsrechter een spelregel onjuist heeft toegepast, dan kan de betrokken vereniging zich beroepen op het oordeel van de</p> |

| | |
|--|--|
| | Protest Commissie voor de betrokken tak van sport. |
|--|--|

GEEN NEGENTALOPGAVE MEER!!!

Met ingang van seizoen 2017 geldt voor teams geen verplichting meer om een negentalopgave in te sturen. De Kolom heeft geconstateerd dat deze regeling niet (meer) voldoet. Het was vooral een 'papieren tijger' geworden waar zowel de verenigingen als Competitiezaken veel werk aan hebben en eigenlijk meer last dan gemak van ondervinden.

Door de registratie van deelnemende spelers aan een wedstrijd via het Digitaal Wedstrijd Formulier (DWF) vindt de competitiecontrole voortaan via Sportlink plaats aan de hand van onderstaande bepalingen.

Vast spelen in een team (artikel 4.7)

- Een wedstrijd is voor de telling van het aantal gespeelde wedstrijden van een speler bindend als die speler in de slagvolgorde staat of als wisselspeler in het veld is gekomen en aan de wedstrijd heeft deelgenomen en zodanig op het wedstrijdformulier staat.
- Een speler in de leeftijdscategorie Junioren (tot en met 21 jaar) mag een onbeperkt aantal keer in Seniorenwedstrijden van de vereniging waarvan de speler lid is uitkomen.
- Een speler die tijdens een competitiejaar in het hieronder genoemde aantal of meer competitiewedstrijden van een team in een klasse heeft meegespeeld, mag in hetzelfde competitiejaar niet meer in competitiewedstrijden van een lager team uitkomen.

| | | | |
|-------------------------------------|-----------------------|------|------|
| Softbal Heren Wedstrijdsport | 1 ^e klasse | 12 | 12 |
| | 2 ^e klasse | 12 | 12 |
| | 3 ^e klasse | Nvt* | Nvt* |

*) In deze klassen kan een speler/werper zich niet vast spelen.

Versie: 31 maart 2017

| | | Aantal wedstrijden als: | |
|-------------------------------------|--|---------------------------------|---------------|
| Sport | Klasse | Speler (niet als werper) | Werper |
| Honkbal Topsport | Hoofdklasse | 15 | 8 |
| | Overgangsklasse | 15 | 8 |
| Honkbal Wedstrijdsport | 1 ^e klasse | 12 | 12 |
| | 2 ^e klasse | 12 | 12 |
| | 3 ^e klasse | 12 | 12 |
| | 4 ^e en 5 ^e klasse | Nvt* | Nvt* |
| Softbal Dames Topsport | Golden League | 15 | 10 |
| | Silver League | 15 | 10 |
| Softbal Dames Wedstrijdsport | 1 ^e klasse | 18 | 18 |
| | 2 ^e klasse | 12 | 12 |
| | 3 ^e , 4 ^e en 5 ^e klasse | Nvt* | Nvt* |

Inhoudsopgave Reglement van Wedstrijden Wedstrijdsport

HOOFDSTUK 1 – ALGEMEEN

- ARTIKEL 1.1 – ALGEMEEN
- ARTIKEL 1.2 – BEPALINGEN REGLEMENT
- ARTIKEL 1.3 – PERIODE WEDSTRIJDSPORT-COMPETITIES
- ARTIKEL 1.4 – DEELNEMERS WEDSTRIJDSPORT-COMPETITIES
- ARTIKEL 1.5 – ORGANISATOR WEDSTRIJDSPORT-COMPETITIES
- ARTIKEL 1.6 – KOLOM BREDTESPORT

HOOFDSTUK 2 – FUNCTIONARISSEN

- ARTIKEL 2.1 – CONSUL EN AFGELASTING WEDSTRIJD
- ARTIKEL 2.2 – AFGELASTING DOOR PLAATSCHIEDSRECHTER
- ARTIKEL 2.3 – BONDSSCHIEDSRECHTER
- ARTIKEL 2.4 – AFWEZIGHEID BONDSSCHIEDSRECHTER
- ARTIKEL 2.5 – VERENIGINGSSCHIEDSRECHTER
- ARTIKEL 2.6 – WAARSCHUWING OF UIT HET VELD STUREN
- ARTIKEL 2.7 – AANWEZIGHEID SCHEIDSRECHTER NA AFLOOP WEDSTRIJD
- ARTIKEL 2.8 – VERGOEDINGEN BONDSSCHIEDSRECHTER EN OFFICIAL SCORER
- ARTIKEL 2.9 – OEFENWEDSTRIJD OF –TOERNOOI

HOOFDSTUK 3 – ACCOMMODATIE

- ARTIKEL 3.1 – VEREISTEN ACCOMMODATIE
- ARTIKEL 3.2 – KEURING ACCOMMODATIE
- ARTIKEL 3.3 – GEBRUIK ANDERE ACCOMMODATIE
- ARTIKEL 3.4 – VERPLICHTE KRIJTLIJNEN OP SPEELVELD

HOOFDSTUK 4 - DEELNEMERS

- ARTIKEL 4.1 – SPELEND LID
- ARTIKEL 4.2 – DEELNEMEN AAN WEDSTRIJDEN
- ARTIKEL 4.3 - REGISTRATIE VAN EEN SPELER ALGEMEEN
- ARTIKEL 4.4 - REGISTRATIE VAN EEN SPELER IN BIJZONDERE GEVALLEN
- ARTIKEL 4.5 - REGISTRATIE VAN EEN COACH
- ARTIKEL 4.6 - SAMENWERKINGSVERBAND
- ARTIKEL 4.7 – VAST SPELEN IN EEN TEAM
- ARTIKEL 4.8 - VEILIGHEIDSBEPALINGEN HONKBAL EN SOFTBAL

HOOFDSTUK 5 – STRAFBEPALINGEN

- ARTIKEL 5.1 – ONGERECHTIGDE SPELER/COACH
- ARTIKEL 5.2 – ONDER VALSE NAAM UITKOMEN

HOOFDSTUK 6 – COMPETITIE

- ARTIKEL 6.1 – SPELREGELS HONKBAL EN SOFTBAL
- ARTIKEL 6.2A – INSCHRIJVEN TEAMS HONKBAL SENIOREN
- ARTIKEL 6.2B – INSCHRIJVEN TEAMS SOFTBAL DAMES SENIOREN
- ARTIKEL 6.2A – INSCHRIJVEN TEAMS SOFTBAL HEREN SENIOREN
- ARTIKEL 6.3 – WENSEN VOOR POULE-INDELING EN WEDSTRIJDPROGRAMMA
- ARTIKEL 6.4 – INPLANNEN EN VERSCHUIVEN COMPETITIEWEDSTRIJD
- ARTIKEL 6.5 – BEPALEN THUISVERENIGING BIJ ÉÉN BESLISSINGSWEDSTRIJD
- ARTIKEL 6.6 - TERUGTREKKEN VAN EEN TEAM
- ARTIKEL 6.7 – ACCOMMODATIE EN SPELMATERIAAL
- ARTIKEL 6.8 – SPEELVELD OF TEAM NIET GEREED OP AANVANGSTIJDSTIP WEDSTRIJD
- ARTIKEL 6.9 - NIET SPELEN MET OPZET, DOOR SCHULD OF DOOR OVERMACHT

- ARTIKEL 6.10 - STAKEN WEDSTRIJD
- ARTIKEL 6.11A – HONKBAL: WEDSTRIJDDUUR, MERCY RULE, AUTOMATISCHE NUL EN ONBEPERKT WISSELEN
- ARTIKEL 6.11B – SOFTBAL DAMES: WEDSTRIJDDUUR, MERCY RULE, HEREN BIJ DAMESTEAM, AUTOMATISCHE NUL EN ONBEPERKT WISSELEN
- ARTIKEL 6.11C – SOFTBAL HEREN: WEDSTRIJDDUUR, MERCY RULE, DAMES BIJ HERENTEAM, AUTOMATISCHE NUL EN ONBEPERKT WISSELEN
- ARTIKEL 6.12 - COMPETITIESYSTEEM EN REGELING BIJ GELIJK EINDIGEN
- ARTIKEL 6.13 – KAMPIOEN VAN NEDERLAND IN DE WEDSTRIJDSPORT
- ARTIKEL 6.14 – PROMOTIE/DEGRADATIEREGELING
- ARTIKEL 6.15 - NEUTRALE ACCOMMODATIE
- ARTIKEL 6.16 - ANDERE COMPETITIES
- ARTIKEL 6.17 - WEDSTRIJDFORMULIER

HOOFDSTUK 7 - PROTESTEN

- ARTIKEL 7.1 – INDIENEN
- ARTIKEL 7.2 – BEOORDELEN VOLDAAN AAN ADMINISTRatieve VERPLICHTINGEN
- ARTIKEL 7.3 – BEHANDELING
- ARTIKEL 7.4 - UITSpraak
- ARTIKEL 7.5 - KOSTEN
- ARTIKEL 7.6 – HOGER BEROEP OF HERZIEN BESLISSING

HOOFDSTUK 8 – HONKBAL JEUGD SPECIFIEKE BEPALINGEN

- ARTIKEL 8.1 - ALGEMEEN
- ARTIKEL 8.2 - LEEFTIJDEN
- ARTIKEL 8.3 - DISPENSATIE
- ARTIKEL 8.4 - SPEELVELD
- ARTIKEL 8.5 - KNUPPEL
- ARTIKEL 8.6 - SPEELBAL
- ARTIKEL 8.7 - WEDSTRIJD
- ARTIKEL 8.8 – WERPER EN ACHTERVANGER
- ARTIKEL 8.9 - RE-ENTRY EN ONBEPERKT WISSELEN
- ARTIKEL 8.10 – BIJZONDERE BEPALINGEN PUPILLEN
- ARTIKEL 8.11 – BESCHERMING VAN SPELERS
- ARTIKEL 8.12 - PROTESTEN
- ARTIKEL 8.13 - TOERNOOIEN
- ARTIKEL 8.14 - ONTHEFFING

HOOFDSTUK 9 – SOFTBAL JEUGD SPECIFIEKE BEPALINGEN

- ARTIKEL 9.1 - ALGEMEEN
- ARTIKEL 9.2 - LEEFTIJDEN
- ARTIKEL 9.3 - DISPENSATIE
- ARTIKEL 9.4 - SPEELVELD
- ARTIKEL 9.5 - KNUPPEL
- ARTIKEL 9.6 - SPEELBAL
- ARTIKEL 9.7 - WEDSTRIJD
- ARTIKEL 9.8 – WERPSTER
- ARTIKEL 9.9 - RE-ENTRY (ONBEPERKT WISSELEN)
- ARTIKEL 9.10 – BIJZONDERE BEPALINGEN (INCLUSIEF KENMERKEN U20 EN U17)
- ARTIKEL 9.11 – BESCHERMING VAN SPEELSTERS
- ARTIKEL 9.12 - PROTESTEN
- ARTIKEL 9.13 - TOERNOOIEN
- ARTIKEL 9.14 - ONTHEFFING