

DP – FLEX

Use it at the beginning of the game or lose it

Werkwijze

1. Beslis welke 9 spelers je in de slaglijst wil hebben en in welke volgorde
 - Je beste 'offensive players' moeten de meeste 'Plate Appearances' krijgen
 - Je beste RBI hitters moeten aan slag komen wanneer er lopers op de honken zijn
 - Je #1 hitter moet een hoog Walk-to-StrikeOut gemiddelde hebben
 - Je #1 en #2 hitters moeten runs scoren
 - Je #3, #4, #5 moeten de meeste RBI's hebben
2. Batting Order "by the book"
 - 1) Hoog On-base percentage; Hoog Walk-to-StrikeOut gemiddelde; Goede snelheid; Slimme honkloopsters; Goed bat-ball contact; speler die je de meeste At Bats wil hebben
 - 2) Goede bunter/slapper; Bij voorkeur een lefty die de bal kan 'pullen' of een RHB die opposite field kan slaan indien nodig; Goede snelheid; Slimme honkloopster; goede bat-control
 - 3) Goed slaggem. Voldoende power; goede slagvrouw
 - 4) Goed slaggem. Veel power, RBI hitter, goede snelheid
 - 5) Goed slugging perc maar niet het slag.gem van de #3 of #4; RBI hitter
 - 6) Je 2^e Lead-off (kan ook lefty zijn)
 - 7) Gemiddelde hitter (kan ook lefty zijn)
 - 8) Gemiddelde hitter
 - 9) Goede hitter; goede snelheid; Slimme honkloopster
3. De 10^e speler is de **FLEX** en wordt op de 10^e plaats op de line-up ingevuld

Richtlijnen

- 1) De startende spelers mogen gewisseld worden; mogen 1x terug komen op dezelfde plaats in de line-up (re-entry) ; mogen weer gewisseld worden maar mogen dan niet meer terug komen in de wedstrijd
- 2) Bankspeelsters mogen ingebracht worden; mogen weer gewisseld worden maar mogen dan niet meer terug komen in de wedstrijd
- 3) De slagvolgorde staat vast
- 4) Een speler in de line-up (1 t/m 9), die gewisseld wordt; is uit de wedstrijd
- 5) De DP kan op iedere positie gaan spelen; kan onbeperkt van positie wisselen. De speler waarvoor zij in het veld gaat spelen wordt OPO (Offensive Player Only) en deze speler blijft op haar positie in de slagvolgorde
- 6) De FLEX kan iedere positie in het veld spelen
- 7) De FLEX kan alleen aan slag komen of als loopster ingezet worden op de DP positie van de oorspronkelijke slagvolgorde.

DP – FLEX

Use it at the beginning of the game or lose it

Toepassingen

Doel: gebruik een snelle loopster die een zwakke slagvrouw is (FLEX) in te zetten als loopster voor een goede slagvrouw (DP)

Set up: combineer een goede hitter (DP) met een speelster met zeer goed snelheid maar die een matige slagvrouw is (FLEX)

Uitvoering:

- DP slaat honkslag; FLEX wordt voor haar ingezet als loopster;
- DP re-enters en slaat honkslag; FLEX wordt voor haar ingezet als loopster;
- Sub #1 slaat voor DP (DP heeft haar re-entry al gebruikt) en slaat honkslag; FLEX wordt voor haar ingezet als loopster; Sub #1 is uit de wedstrijd en mag niet meer terugkomen.
- Sub #2 slaat voor Sub #1 en slaat honkslag; FLEX wordt voor haar ingezet als loopster;
- etc

Doel: plaats een power hitter als FLEX als je beschikt over veel speelsters die je als DP kunt inzetten

Set up: combineer een gemiddelde speelster (DP) met een speelster met goed slag.gem. maar is een langzame loopster (FLEX) die ook in het veld kan spelen

Uitvoering:

- Als de DP moet gaan slaan -> breng de FLEX in aan slag
- DP re-enters en staat op de honken
- Als de DP moet gaan slaan -> breng de FLEX in aan slag
- Sub #1 wordt ingebracht als loopster op de honken (DP heeft haar re-entry al gebruikt)
- Als de Sub #1 moet gaan slaan breng de FLEX in aan slag. Sub #1 is uit de wedstrijd en mag niet meer terugkomen.
- Sub #2 wordt ingebracht als loopster op de honken
- Etc

Doel: creëer een mogelijkheid in de line-up voor relief-pitchers die niet slaan waarbij je je starting pitcher de mogelijkheid wil geven wel te laten slaan

Set up: combineer je startende pitcher (DP) met:

- een speelster die je niet wil laten spelen

Of

- de naam van je relief-pitcher (FLEX)

Uitvoering:

- Bij de pre-game meeting, zodra de line-up officieel is, geef aan dat de DP gaat pitchen en dat je terug gaat naar 9 speelsters. FLEX heeft nu de wedstrijd verlaten.
- Zodra je een relief-pitcher wilt gaan inzetten, breng de relief-pitcher op de FLEX positie in; je gaat weer verder met 10 speelsters en de startende pitcher wordt weer DP en kan aan slag komen

DP – FLEX

Use it at the beginning of the game or lose it

Doel: creëer maximale speelruimte voor je beste speelster zodat zij in de wedstrijd kan blijven als pitcher of als veld speelster.

Set up: combineer je beste speelster (DP) met je starting-pitcher (FLEX)

Uitvoering:

- Bij de pre-game meeting, zodra de line-up officieel is, geef aan dat de DP op een veldpositie gaat spelen (niet als pitcher: de FLEX is je pitcher)).
- Een speelster op de Line-Up wordt aangemerkt als OPO
- Zodra je je beste speelster als pitcher wilt gaan inzetten, wissel je haar zodat ze haar warm-up kan gaan doen en je plaatst een vervangster op haar DP positie (als DP)
- De OPO wordt nu weer veldspeler.;
- Zodra de pitcher opgewarmd is wordt ze weer ingebracht op haar oorspronkelijke (DP) plaats in de line-up en krijgt zij een re-entry om te gaan pitchen;
 - je gaat dan terug naar 9 en de FLEX wordt uit de wedstrijd gehaald
- Verderop in de wedstrijd kun je dan eventueel weer de FLEX speelster terug brengen als pitcher waarmee de relief-pitcher weer DP wordt

Doel: creëer de mogelijkheid om

- een reserve in te brengen als speelster (DP)
OF
- In te zetten als DP
OF
- In te zetten als FLEX

Set up: Breng in je line-up een DP en een FLEX in

Uitvoering:

Tijdens de wedstrijd kun je de vervanger voor elke speelster inzetten:

- als je haar in het veld en aan slag wilt hebben: vervang een speelster niet DP en niet FLEX
- als je haar alleen in het veld wilt brengen, breng haar in op de FLEX positie
- als je haar alleen aan slag wilt hebben, breng haar in op de DP positie

=====