

Draaiboek

# Open NK Baseball5

13 februari 2021



## Inhoudsopgave

Contactpersonen .....	6
Organisatie .....	7
Scheidsrechters.....	7
Vrijwilligers.....	7
Deelnemerslijst Captains .....	8
Taken voorafgaand aan NK .....	9
Benodigheden .....	10
Kantoorartikelen.....	11
Printen.....	11
SoftbalDino.....	Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
Begroting .....	12
Catering Sporthallen Zuid.....	12
Tijdsplanning .....	13
Poule Indeling.....	14
<i>Poule A</i> .....	14
<i>Poule B</i> .....	14
<i>Poule C</i> .....	Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
<i>Poule D</i> .....	Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
Toernooischema .....	14
<i>Poule A</i> .....	Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
<i>Poule B</i> .....	Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
<i>Poule C</i> .....	Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
<i>Poule D</i> .....	Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
<i>Halve Finales: A vs B &amp; C vs D</i> .....	Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
<i>Troostfinale: 3<sup>e</sup> &amp; 4<sup>e</sup> plek</i> .....	Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
<i>Finale: 1<sup>e</sup> &amp; 2<sup>e</sup> plek</i> .....	Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
Regels.....	14
Hoofdstuk 1 – Het speelveld .....	15

<i>Artikel 1.1 – Afmetingen veld</i> .....	15
<i>Artikel 1.2 – Honkafstand</i> .....	15
<i>Artikel 1.3 – Slagperk</i> .....	15
<i>Artikel 1.4 – Thuisplaat</i> .....	15
<i>Artikel 1.5 – Honken</i> .....	15
<i>Artikel 1.6 – Afbakening veld</i> .....	16
<b>Hoofdstuk 2 – Het spel</b> .....	<b>16</b>
<i>Artikel 2.1 – Speelbal</i> .....	16
<i>Artikel 2.2 – Inning</i> .....	16
<i>Artikel 2.3 – Teamspelers</i> .....	16
<i>Artikel 2.4 – Mixed teams</i> .....	16
<i>Artikel 2.5 – Kleding</i> .....	16
<i>Artikel 2.6 – Beschermende uitrusting</i> .....	16
<i>Artikel 2.7 – Line-upkaart</i> .....	17
<b>Hoofdstuk 3 – Basisregels</b> .....	<b>17</b>
<i>Artikel 3.1 – Start wedstrijd</i> .....	17
<i>Artikel 3.2 – Verdedigende team</i> .....	17
<i>Artikel 3.3 – Aanvallende team</i> .....	17
<i>Artikel 3.4 – Bal in het spel brengen</i> .....	17
<i>Artikel 3.5 – Punt scoren</i> .....	17
<i>Artikel 3.6 – Uitmaken van een speler</i> .....	18
<i>Artikel 3.7 – Bal verlaat het speelveld</i> .....	18
<i>Artikel 3.8 – Alle honken vol en 2 uit (speciale regel)</i> .....	18
<i>Artikel 3.9 – Hinderen</i> .....	19
<i>Artikel 3.10 – Wissels</i> .....	19
<i>Artikel 3.11 – Einde wedstrijd</i> .....	19
<b>Hoofdstuk 4 – Speciale regels</b> .....	<b>20</b>
<i>Artikel 4.1 – Toernooireglementen</i> .....	20
<i>Artikel 4.2 – Mercy rule</i> .....	20
<i>Artikel 4.3 – Score</i> .....	20
<b>Evaluatie</b> .....	<b>21</b>

## Inleiding

Namens de KNBSB wordt dit jaar (2021) de derde editie georganiseerd van de open Nederlandse Kampioenschappen Baseball5. Dit event wordt gehouden op 13 februari in de Sporthallen Zuid, te Amsterdam. Het is een open NK en dat betekent dat de teams zich vrij kunnen inschrijven.

Baseball5 is een nieuwe 5-tegen-5, 5 innings durende urban variant van honkbal en softbal en kan letterlijk overal gespeeld worden. De korte wedstrijdjes worden gespeeld zonder materiaal, behalve een zachte rubber speelbal, vergelijkbaar met een tennisbal. Deze urban variant brengt de mooie sport nog dichterbij de sporter. All you need is a ball!

Voor een visuele uitleg van wat Baseball5 inhoudt, kunt u [de officiële WBSC promotievideo](#) bekijken.

Iedereen kan zich met een team inschrijven. We hebben een seniorentoernooi (16+), en een U15 toernooi. Het team bestaat uit minimaal 5 en maximaal 8 personen. Je hoeft geen lid te zijn van de KNBSB om mee te doen én de teams moeten bestaan uit mannen/vrouwen/gemixed (3/5 of 4/4). Baseball5 kan prima gespeeld worden door mensen zonder honkbal of softbal-ervaring, dus trommel familieleden en vrienden op om samen een team te vormen en te strijden voor de eervolle vermelding van Nederlands Kampioen!

Het gehele programma duurt van 11.00 uur – 17.15 uur, gevolgd door de prijsuitreiking tot 17.30

De inschrijfkosten bedragen € 50,- per team.

## Algemene Informatie

- **Datum:** Dit jaar organiseert de KNBSB op zondag 13 februari 2021 voor de derde keer het open NK Baseball5 indoor.

- **Locatie:** Het NK wordt gehouden in de sporthal van de Sporthallen Zuid, te Amsterdam

- **Tijd:** De gehele dag zal duren van 09.00 uur tot 18.00 uur (dit is inclusief voorbereiding en prijsuitreiking), de wedstrijden worden gespeeld van 11.00 uur tot 17.30 uur. Wij willen de scheidsrechters vragen aanwezig te zijn om 09:00 uur zodat wij kunnen beginnen met een briefing om 09:15 uur. De scheidsrechters kunnen zich melden bij de balie bij de ingang.

- **Parking:** Er is betaald parkeren vlak bij de sporthallen, en deze is beperkt. Anders is het nog mogelijk in de woonwijken te parkeren, echter is dat wel een stukje lopen.

- **Openbaar Vervoer:** Met OV kunt u gebruik maken van metrostation Amstelveense weg, dit is 5 min lopen van de zaal, of er is de bushalte IJsbaanpad, en die is 2 minuten lopen.

- **Reiskostenvergoeding:** Er is voor de scheidsrechters en de vrijwilligers een reiskostenvergoeding beschikbaar. Wij willen graag vooraf het reiskostenvergoeding formulier ingevuld hebben en opgestuurd naar:..... De reiskosten kunnen gedeclareerd worden vanaf uw huis (heen- en terugweg) naar het volgende adres: Sporthallen Zuid, Burgerweeshuispad 54, 1076 EP Amsterdam

. Het reiskostendeclaratieformulier is in de bijlage te vinden.

- **Lunchpakket:** Voor deze dag wordt een lunchpakket (inclusief drankjes) aangeboden. Er is ook een kantine waar verder gebruik van gemaakt kan worden.

- **Regels:** Verder in dit document zijn de regels te vinden die wij hanteren tijdens het NK. Let op: er zijn kleine wijzigingen in de gebruikelijke regels i.v.m. het tijdschema die wij moeten hanteren. Verder kan er ook gebruik gemaakt worden van de visuele uitleg via de volgende link: <https://www.youtube.com/watch?v=82EkNs3kZQU&t=5s>.

## Contactpersonen

	Functie	Naam	Tel. nummer	E-mail
1	Organisatie + EHBO			
2	Organisatie			
3	Organisatie			
4	Scorer			
5	Scheidsrechter A			
6	Scheidsrechter B			
7	Scheidsrechter C			
8	Scheidsrechter D			
9	Scheidsrechter E			
10	Speaker			
11	Fotograaf			
12	SoftbalDino			
13	Commentator Dino			
14	Wedstrijdtafel			
15	Wedstrijdtafel			
16	Scorer			
17	Scorer			
18	Officials leider			
19	Scorer			

## Organisatie

	Functie	Naam	Tel.nummer	E-mail
1	Organisatie + EHBO			
2	Organisatie			
3	Organisatie			

## Scheidsrechters

	Functie	Naam	Telefoon	E-mail
A	Scheidsrechter			
B	Scheidsrechter			
C	Scheidsrechter			
D	Scheidsrechter			
E	Scheidsrechter			

## Vrijwilligers

	Functie	Naam	Tel.nummer	E-mail
1	Speaker			
2	SoftbalDino			
3	Fotograaf			
4	Leiding Officials			
5	Commentator Dino			
6	Ontvangst teams/wedstrijdleiding			
7	Ontvangst teams/wedstrijdleiding			
8	Scorer			
9	Scorer			
10	Scorer			
11	Scorer			

Deelnemerslijst Captains

Senioren

U15



## Taken voorafgaand aan NK

Onderdeel	Door wie	Status	Extra info
AVG technisch in mailing aan deelnemers			
Begroting			
Boarding			
Content social			
Draaiboek			
EHBO navraag			
FB-event aanmaken			
Flyer regels en regels voor speluitleg (ong. 2 min)			
Fotograaf			
Lunchpakketten regelen			
Sporthallen Zuid materialenlijst doorsturen			
Informatiebrief voor captains			
Informereren open NK via nieuwsbrief			
Inschrijfformulier webshop			
Kleding vrijwilligers/kleding scheidsrechters			
Mail aan alle deelnemers			
Speaker vastleggen			
Planning van NK			
Scheidsrechters regelen			
Softbaldino livestream/beelden vragen			
Speaker/muziek regelen			
Speelmateriaal			
Zaal bezoeken			

## Benodigdheden

Vanuit KNBSB:

Wat	Aantal
Draaiboeken	5
Regels voor scheidsrechters (en teamcaptains)	7
Speelschema voor captains	30
A2-formaat stand + speelschema's	2
Baseball5 rolbanners	2
AVG Banner	1
Baseball5-beachflags	6
Meetlint	1
Baseball5 Ballen	1 bucket met 30 ballen
Medailles + bekens	Doos
Camera	1
Laptop	3
Oude iPhone mee voor afspelen muziek	1
Score cards Baseball5	150
Tie -raps	zakje
Flyers Baseball5	
Sky dancers	0
Speedgun	nvt
Tape	6 rollen
Boarding	21
Baseball5 vloer	4 stukken
T-shirts organisatie	20

Vanuit Sporthallen Zuid: (afspraken met beheerder)

Wat	Aantal
Speakers: omroep en muziek	Aanwezig
Banken voor afbakening	20
Kleedruimtes	4?
Telbordjes voor de stand/scorebord	4
Tape voor vloer	6 rollen
Internetkabels	
Internetpoorten	
Stroom	4 haspels
Tafels	2
EHBO	1
Meetlint	1
Haspels	3

## Kantoorartikelen

Wat	Aantal
Flipover	1?
Stiften	3
Schaar	1
Plakband/tape	1

## Printen

Wat	Aantal
Draaiboek	14
Wedstrijdschema en info coaches en scheidsen	50
Wedstrijdschema A3 en A2	5
Score cards	125
Veld aanduiding	Veld 1-4
Kleedkamer aanduiding	2 heren en 2 dames

## Begroting

Zie bijlage.

## Catering Sporthallen Zuid

Functie	Naam	Tel. nummer	E-mail
Catering Sporthallen Zuid			

De lunchpakketten worden verzorgd vanuit het lunchcafe in de Sporthallen Zuid..

## Lunchpakket

Kosten	Bedrag per stuk	Bedrag Totaal
Lunch + 3 consumpties	€ 17.75 (22)	€ 390.50
Totaal		€ 390.50

## Tijdsplanning

Tijd	Wat	Wie	Info
08.45			
09.00			
09.00 - 09.30			
09.00 - 10:00			
10.00 - 10:45			
10:15-10:45			
11:00 - 17:00			
10.00 - 10.15			
10:45 - 10:55			
11:00 - 14:00			
14:00 - 14:15			
14.15 - 16.15			
15.45 - 18.00			
16.15 - 16.45			
16.45 - 17.15			
17.15 - 17.30			

## Poule Indeling

### Poule A

Team Nr	Team Naam
1	
2	
3	
4	
5	

1	
2	
3	
4	
5	

### Poule B

Team Nr	Team Naam
1	
2	
3	
4	
5	

### U15

Team N	Team Naam
--------	-----------

Toernooischema

Zie bijlage

## Regels

Baseball5 (of B5) is de straatvariant van het klassieke honkbal en softbal. Het is een snelle, jonge en dynamische spelvorm die dezelfde basisprincipes kent als honkbal en softbal. Baseball5 is een laagdrempelige spelvorm met de volgende 5 kenmerken:

1. Eenvoudige spelregels.
2. Er is alleen een kleine rubberen speelbal is nodig.
3. Het is geschikt voor elk niveau en leeftijd.
4. Het kan overal worden gespeeld: op straat, op een plein, op een grasveld, in een park of in een sportzaal.
5. Korte, snelle en dynamische wedstrijden met een hoog fungehalte!!!

## Hoofdstuk 1 – Het speelveld

### Artikel 1.1 – Afmetingen veld

Het speelgebied is een vierkante vorm van 18,00 meter per kant, gemeten vanaf de thuisplaat.

### Artikel 1.2 – Honkafstand

Het binnenveld heeft een vierkante vorm met een honk op elke hoek. De afstand tussen de honken is 13,00 meter.

### Artikel 1.3 – Slagperk

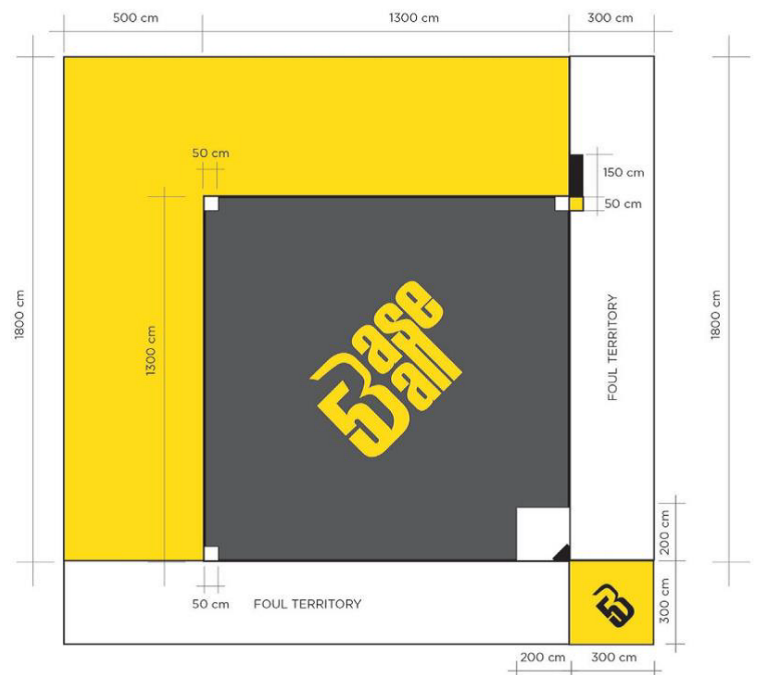
Het slagperk heeft een vierkante vorm van 3,00 meter per kant. Deze is geplaatst buiten het speelgebied en ligt achter de thuisplaat.

### Artikel 1.4 – Thuisplaat

De thuisplaat is een driehoek maar kan in plaats van een driehoek ook van een vijfhoekige honkbal- en softbalthuisplaat worden gemaakt.

### Artikel 1.5 – Honken

- a. De ideale grootte van alle honken is een vierkante vorm van 50 cm per kant. Het eerste en derde honk moeten volledig in het speelgebied en direct tegen de foutlijn aan worden geplaatst.
- b. Om botsingen te voorkomen, is het eerste honk een dubbel-honk. Het ene honk ligt volledig in het speelgebied en is voor de verdediging om te gebruiken. Het andere honk ligt er meteen tegenaan, in het foutgebied, waar de honklopers gebruik van kunnen maken.
- c. De slagman die naar het eerste honk rent nadat hij de bal in het spel heeft gebracht, moet het eerste honk aanraken en daarna binnen het veiligheidsgebied van 1,50 meter na het honk blijven. Komt hij volledig buiten het veiligheidsgebied, dan kan hij worden uitgetikt.



## Artikel 1.6 – Afbakening veld

De ideale hoogte van de omheining is 100 cm. Elke organisatie mag zelf bepalen hoe ze het veld willen afbakenen. Bijvoorbeeld door gebruik te maken van bestaande muren of door de grond te markeren. In dit geval moeten specifieke regels worden gesteld.

## Hoofdstuk 2 – Het spel

### Artikel 2.1 – Speelbal

Het spel wordt gespeeld met een officiële WBSC Baseball5-bal. Dit is een zachte rubberen bal.

- Gewicht: 80,00 gram;
- Grootte:
  - Diameter: 66,50 mm;
  - Omtrek: 210,80 mm;
- Stuielhoogte: 69,20 cm (bij loslaten vanaf 150 cm hoogte boven een stenen vloer);
- Druk: 6,03 bar (de bal moet in het midden 30% naar binnen kunnen worden geduwd);
- Materiaal: 100% rubber.

### Artikel 2.2 – Inning

Een inning is een deel van het Baseball5-spel gelijk aan een slagbeurt voor elk team. Een Baseball5-wedstrijd bestaat uit 5 innings.

### Artikel 2.3 – Teamspelers

Het aantal actieve spelers per team gedurende de wedstrijd is altijd 5. Het maximaal aantal spelers op het roster van een team is 8 (5 zijn actief in het spel en 3 reserves). De spelers moeten op de lineup zijn genoteerd met een rugnummer tussen 0 en 99. Dit nummer moet duidelijk zichtbaar zijn op het shirt.

### Artikel 2.4 – Mixed teams

In gemixte competities moet het verdedigende team altijd tenminste 2 mannen en 2 vrouwen opstellen. Er zijn geen voorwaarden aan de slagvolgorde.

### Artikel 2.5 – Kleding

Algemene 'urban' sportkleding is vereist voor het spelen van Baseball5. De WBSC behoudt zich het recht voor specifieke regels te definiëren bij deelname aan zijn officiële competities. Die informatie wordt in het toernooiboek opgenomen.

### Artikel 2.6 – Beschermende uitrusting

Als beschermende uitrusting zijn toegestaan:

- Kniebeschermers;
- Elleboogbeschermers;
- Vingertape.



## Artikel 2.7 – Line-upkaart

De coach van elk team moet tien minuten voor aanvang van de wedstrijd een ingevulde line-upkaart aan de aangewezen official en aan het andere team overhandigen. Bij afwezigheid van een coach of teammanager ligt deze verantwoordelijkheid bij de aanvoerder van het team.

De organisator van een evenement is gerechtigd andere regels over dit onderwerp op te stellen.

## Hoofdstuk 3 – Basisregels

### Artikel 3.1 – Start wedstrijd

Het thuisspelende team speelt eerst in de verdediging en het uitspelende team speelt eerst in de aanval. Het doel van het verdedigende team is om 3 (spelers) van het aanvallende team uit te maken om zo zelf het aanvallende team te worden.

### Artikel 3.2 – Verdedigende team

- a. De 5 actieve spelers van het verdedigende team moeten allemaal in het speelgebied staan als de slagman de bal in het spel brengt.
- b. De actieve spelers van het verdedigende team bezetten de volgende posities:
  1. Eerste honk
  2. Tweede honk
  3. Derde honk
  4. Korte stop
  5. Midvelder

### Artikel 3.3 – Aanvallende team

Het aanvallende team geeft voor aanvang van de wedstrijd een slagvolgorde door waarop de volgorde van slaan van de 5 actieve spelers staat. De slagvolgorde wordt gedurende de gehele wedstrijd gehanteerd, tenzij een wissel tussen een actieve speler en een reservespeler plaatsvindt. In dat geval neemt de reservespeler de plaats in van de actieve speler in de slagvolgorde.

### Artikel 3.4 – Bal in het spel brengen

- a. Het in het spel brengen van de bal gebeurt wanneer de slagman volledig in het slagperk staat. Hij blijft binnen deze lijnen totdat de bal in het speelgebied komt. De bal moet of met de handpalm of met een vuist worden geslagen en moet de grond van het speelgebied in elk geval 1 keer hebben geraakt.
- b. Naast dat de bal de grond minstens 1 keer binnen de lijnen in het speelgebied moet raken, moet de eerste stuit minimaal 3 meter van de thuisplaat zijn (2 meter bij spelers onder 14 jaar).

### Artikel 3.5 – Punt scoren

Er is een punt gescoord als een speler van het aanvallende team een volledige ronde langs alle honken heeft gelopen. De volgorde die hierin moet worden aangehouden is: eerste honk, tweede honk, derde honk en thuisplaat.

### Artikel 3.6 – Uitmaken van een speler

- a. Het verdedigende team moet 3 tegenstanders uitmaken in elke inning om te kunnen wisselen naar het aanvallende team.
- b. Het verdedigende team kan tegenstanders uitmaken door:
  1. het honk aan te raken (als je in bezit bent van de bal) waar de loper heen moet lopen (gedwongen loop);
  2. de bal te vangen voordat hij de grond minstens 1 keer heeft aangeraakt;
  3. een loper te tikken wanneer deze niet op een honk staat (met de bal in de hand(en) waarmee wordt getikt).
- c. Het aanvallende team kan uit gaan door:
  1. een lijn van het slagperk aan te raken tijdens het slaan van de bal;
  2. de bal op foute gebied te slaan;
  3. de bal niet 1 keer te laten stuiteren voordat hij de hekken raakt of over de hekken gaat;
  4. niet in de juiste slagvolgorde te slaan;
  5. een loper die het honk verlaat voordat de bal door de slagman is geslagen;
  6. een teamgenoot in te halen tijdens het lopen over de honken;
  7. getikt te worden terwijl er 2 of meer lopers op hetzelfde honk staan. De achterste loper wordt hierbij uitgegeven.

*NOTE: Een loper moet alles doen om een botsing met de verdediging te voorkomen. Als een scheidsrechter van mening is dat een loper een botsing had kunnen voorkomen en dit niet deed, wordt deze loper uitgegeven.*

### Artikel 3.7 – Bal verlaat het speelveld

Als, na een geldige slag, de bal het speelveld verlaat en door het verdedigende team niet meer kan worden gespeeld, dan stopt het spel.

- a. Als geen verdediger de bal heeft geraakt, dan gaat elke loper door naar het volgende honk (er wordt geen extra honk toegekend);
- b. Als een verdediger de bal wel heeft geraakt en het veld verlaat, dan gaat elke loper door naar het volgende honk (er wordt een extra honk toegekend);
- c. Als de bal het veld verlaat vanwege een verdedigende fout (een gemiste worp of gemiste vang), dan wordt elke loper een extra honk toegekend (de slagman gaat naar het tweede honk, een eventuele loper op het eerste honk gaat naar het derde honk, et cetera).

### Artikel 3.8 – Alle honken vol en 2 uit (speciale regel)

Als de situatie ontstaat waarbij alle honken vol zijn, er 2 uit zijn en de loper op het derde honk de eerstvolgende slagman in de line-up is, dan gaat elke loper één honk vooruit. De loper op het derde honk gaat slaan en een 'pinchrunner' (= tijdelijke loper) wordt op het eerste honk geplaatst. De eerste loper die uit is gegaan wordt als pinchrunner op het eerste honk geplaatst. De slagvolgorde wordt altijd gerespecteerd.

## Voorbeeld

De line-up ziet er als volgt uit:

1. Paul
2. Jane
3. Mike
4. Steve
5. Kim

- Paul slaat een honkslag en bereikt het eerste honk. Er is geen uit. Jane gaat naar het slagperk.
- Jane slaat een honkslag. Paul bereikt het tweede honk, Jane bereikt het eerste honk. Er is geen uit. Mike gaat naar het slagperk.
- Mike slaat een honkslag. Paul bereikt het derde honk, Jane bereikt het tweede honk, Mike bereikt het eerste honk. Er is geen uit. Steve gaat naar het slagperk.
- Steve slaat de bal en deze wordt gevangen. Paul blijft op het derde honk staan, Jane blijft op het tweede honk staan, Mike blijft op het eerste honk staan. Er is één uit. Kim gaat naar het slagperk.
- Kim slaat de bal en deze wordt gevangen. Paul blijft op het derde honk staan, Jane blijft op het tweede honk staan, Mike blijft op het eerste honk staan. Er zijn twee uit. Paul moet de volgende slagman zijn, maar hij staat op het derde honk.
- Dan gaat Paul naar het slagperk. Jane gaat naar het derde honk, Mike gaat naar het tweede honk en Steve (de eerste uit in deze inning) gaat als pinchrunner naar het eerste honk

## Artikel 3.9 – Hinderen

Als de scheidsrechter van mening is dat een looper opzettelijk het verdedigende spel hindert, dan wordt de looper uit gegeven.

## Artikel 3.10 – Wissels

- a. De actieve spelers die in de slagvolgorde staan mogen worden terug gewisseld als zij tijdens de wedstrijd zijn gewisseld. De reservespelers mogen maar één keer in de wedstrijd worden gewisseld, dus als zij erin zijn gewisseld en dan er weer uit mogen zij er niet meer in.
- b. Als een speler een blessure heeft, kan hij op elk moment worden vervangen. Om het veld opnieuw te betreden, moet hij wachten totdat de lopende inning is voltooid.
- c. Om gezondheids- en veiligheidsredenen moet elke speler die bloedt het speelveld verlaten om te worden behandeld. Om het veld opnieuw te betreden, moet hij wachten totdat de lopende inning is voltooid. Tijdelijke vervangingen tellen niet mee.

## Artikel 3.11 – Einde wedstrijd

De wedstrijd is afgelopen als aan het einde van de vijfde inning het ene team meer punten dan het andere team heeft gescoord. Als het na de vijfde inning nog gelijk staat worden er extra innings gespeeld totdat een team (na een volledige inning) meer punten dan het andere team heeft gescoord.

## Hoofdstuk 4 – Speciale regels

### Artikel 4.1 – Toernooireglementen

Na 25 minuten gespeeld te hebben, wordt er geen nieuwe inning meer gestart.

Indien er aan het einde van de poule fase zich een gelijke stand voordoet, gelden de volgende regels:

1. Onderling resultaat: er wordt gekeken naar de onderlinge wedstrijd die de gelijkstaande ploegen tegen eenieder hebben gespeeld.  
Mocht dit n.v.t. zijn, kunt u kijken naar regel 2.
2. Puntensaldo: runs voor – runs tegen. Het team met het hoogste puntensaldo gaat door naar de volgende speelronde.  
Mocht dit n.v.t. zijn, kunt u kijken naar regel 3.
3. Total Quality Balance (TQB): TQB is de som van de gescoorde punten gedeeld door het aantal innings, minus het aantal tegen gekregen runs, gedeeld door het aantal innings. Voor het bepalen van TQB moeten alleen de scores van de games tussen de gekoppelde teams worden gebruikt in de berekening

### Artikel 4.2 – Mercy rule

- a. Een wedstrijd wordt over vijf innings gespeeld, maar kan ook eerder zijn afgelopen als:
  1. een team 15 punten voorsprong heeft aan het einde van de derde inning;
  2. een team 10 punten voorsprong heeft aan het einde van de vierde inning.
- b. Als een team 10 of meer punten heeft aan het einde van de eerste helft van de vijfde inning, dan moet het spel worden voltooid.

### Artikel 4.3 – Score

Aanvallende ploeg houdt de stand bij door gebruik van telborden.

## Evaluatie 2020

Sterke punten	Zwakke Punten
Tijdspad	Roelie kwam zonder afmelding niet opdagen, nu hebben we geen beelden voor aftermovie. Vlogger dus eerder vastleggen?
Voldoende mensen gedurende dag	Geen technicus van de zaal aanwezig. Nu geen grote led-borden kunnen gebruiken.
Zaal locatie en ruimte. Passen makkelijk 4 velden	Teams moeten uniformen met rugnummers. VERPLICHTEN!
Foto's van Jan goed	Teams moeten de line-up kaarten voor de wedstrijd doorgeven aan de scorer EN aan de commentatoren van de livestream.
Inschrijving via webshop	Teams moeten de wissels beter doorgeven aan de scorer. Nu werd er in het veld gewisseld zonder dat iemand ervan af wist.
Half uur per wedstrijd inclusief wisselen, meer dan genoeg tijd.	Spelactie geweest, TIMEOUT VRAGEN, bal naar de scheids. De scheids wacht tot de scorer een duim omhoog geeft dat hij bij is, en dan pas geeft de scheids de bal aan de nieuwe slagman.
Genoeg personen om de velden en boarding uit te zetten	Er kwamen teams klagen over het mobiele veld, ze wilden er niet op spelen omdat ze het onveilig vonden (paar keer verstapt, verdraaid, etc). Matten bleven ook niet goed liggen, de schoven mee.
Goed op tijd de zaal geregeld.	Verzamelen gegevens van alle deelnemers, een week van tevoren.
Iedereen speelde minimaal 5 wedstrijden.	Officiële scorers inzetten.
Uniformen van de teams	Toernooi voordat alle honk en softbal teams aan hen buiten oefenwedstrijden beginnen. Toernooi mid/eind februari, voor het EK.
Honken uittapen	Extra meetlint + spanbanden
Videobeelden Softbaldino waren goede kwaliteit	Uitslagen vervolgcompetitie online tijdens toernooi?

Dag van tevoren boarding gebracht, scheelt een hoop tijd.	Vrijwilligers/deelnemers een week van de voren moeten zij een definitieve bevestiging geven of ze wel of niet komen.
Uitslagen bewaard	
Bijna elk team heeft op veld 1 voor de livestream gespeeld. Goed gerouleerd.	

Een goed samenspel tussen scorer en spelleider, scheelt al heel veel. Geef elkaar de tijd! **De wedstrijden gaan al erg snel.** Zodra de scorer er klaar voor is, dan pas mag de scheids de bal aan de nieuwe slagman geven.