

SPELREGELS

pupillen softbal 2017

Basisregels reglement softbal pupillen

- Leeftijd: tm 12 jaar
- Honkenafstand: 16.50 m
- Werpafstand: 10.00 m
- Knuppel: Max 73 cm (30 inch) lang (Regel 3.01)
- Ballen: 10 inch leer of vinyl bal met opgestikte naad.
- Speelduur: Enkel - na 90 minuten geen nieuwe inning.

Coach pitch regels

Het is mogelijk om met **minimaal 6 speelsters** een wedstrijd te spelen.

Indien er twee kleine teams tegen elkaar spelen heb je de mogelijkheid om het veld om te draaien en vanaf het 2e honk richting back stop te spelen. Dan verklein je het veld en kun je eventueel spelen zonder buitenvelders.

Alle speelsters staan in de slagvolgorde en mogen onbeperkt in en uit het veld gewisseld worden, zolang de oorspronkelijke slagvolgorde gehandhaafd blijft. Zo nemen alle speelsters de hele wedstrijd deel aan het spel.

Coach pitch

Een slagvrouw krijgt maximaal drie slagpogingen op een door haar eigen coach te werpen bal. Heb je als coach moeite om slagballen te gooien vraag de coach van de tegenpartij om ballen te gooien voor jou team. Dit kan je uiteraard ook voor de wedstrijd te doen.

Stelen

Er mag niet gestolen worden, de honkloopster mag alleen lopen op een goed geslagen bal.

De thuisplaat is 'bevroren'

Er kan alleen op een geslagen bal een punt worden gescoord en als de catcher toch een aangooi doet op een honk.

Als de bal richting de werpster gegooid wordt mag er niet meer verder gelopen worden door de honkloopsters. Bij een over-throw naar een honk mag maximaal 1 extra honk gelopen worden.

Masker

Iedere binnenveldster dient met een gezichtsmasker te spelen.

Wisselen

Er moet snel gewisseld worden tussen de innings. Er wordt niet ingegooid tussen de innings maar de slagvrouw komt direct aan slag.

Hulpmiddel daarbij kan zijn een muziek van 1,5 minuut. Als muziek is afgelopen moet het verdedigende team in het veld staan en het aanvallende team aan slag.

Er wordt gewisseld bij 3 nullen of als de ploeg aan slag 5 keer heeft gescoord in een inning.

Als de aanvallende ploeg 2 nullen heeft en de catcher staat op het honk dan mag deze gewisseld worden voor de laatste nul. Dit zodat de catcher haar spullen kan aan doen en er snel gewisseld kan worden.

Buitenveld

Bestaat uit 4 speelsters ipv 3 zodat de geslagen bal beter verwerkt kan worden. Mocht een tegenstander maar 9 speelsters hebben leen er dan 1 uit of speel allebei met 9.

Windmill regels

Het is mogelijk om met **minimaal 6 speelsters** een wedstrijd te spelen.

Indien er twee kleine teams tegen elkaar spelen heb je de mogelijkheid om het veld om te draaien en vanaf het 2e honk richting back stop te spelen. Dan verklein je het veld en kun je eventueel spelen zonder buitenvelders.

Alle speelsters staan in de slagvolgorde en mogen onbeperkt in en uit het veld gewisseld worden, zolang de oorspronkelijke slagvolgorde gehandhaafd blijft. Zo nemen alle speelsters de hele wedstrijd deel aan het spel.

Alle slagvrouwen beginnen hun slagbeurt met 2 wijd en 0 slag.

Bij 4-wijd krijgt de slagvrouw maximaal drie slagpogingen op een door haar eigen coach te werpen bal. De geworpen slagballen door de pitcher worden van de coachpitch afgehaald. Dus bij een volle bak (3 wijd en 2 slag) krijgt de slagvrouw 1 coach pitch. Hiermee dwing je de slagvrouw om ook op een pitcher te slaan.

Stelen

Bij het werpen van een van de speelsters mag gestolen worden. Bij coach-pitch mag niet gestolen worden. (De ballen die door de coach als wijd worden gegooid tellen niet mee).

De thuisplaat is 'bevroren'

Er kan alleen op een geslagen bal een punt worden gescoord en als de catcher toch een aangooi doet op een honk.

Als de bal richting de werpster gegooid wordt mag er niet meer verder gelopen worden door de honkloopsters. Bij een over-throw naar een honk mag maximaal 1 extra honk gelopen worden.

Pitching

Een werpster mag niet meer dan twee innings werpen op één dag.

Masker

Iedere binnenveldster dient met een gezichtsmasker te spelen.

Wisselen

Er moet snel gewisseld worden tussen de innings. Er wordt niet ingegooid tussen de innings maar de slagvrouw komt direct aan slag.

Hulpmiddel daarbij kan zijn een muziek van 1,5 minuut. Als muziek is afgelopen moet het verdedigende team in het veld staan en het aanvallende team aan slag.

Er wordt gewisseld bij 3 nullen of als de ploeg aan slag 5 keer heeft gescoord in een inning.

Als de aanvallende ploeg 2 nullen heeft en de catcher staat op het honk dan mag deze gewisseld worden voor de laatste nul. Dit zodat de catcher haar spullen kan aan doen en er snel gewisseld kan worden.

Buitenveld

Bestaat uit maximaal 3 speelsters.

Er kan ook gekozen worden voor een gecombineerde vorm van halve wedstrijd coach pitch en halve wedstrijd windmill. Of je kunt een vaardige pitcher ook laten pitchen bij de tegenstander. | Dat kunnen coaches gezamenlijk besluiten. Doel moet zijn dat er veel geslagen kan worden, ongeacht de spelvorm waar je voor kiest.

Toernooien

In enkele poules gaat 1x per 4 weken een toernooi/ 3-kamp gespeeld worden. Deze zijn niet door de afdeling competitie ingepland. We willen de verenigingen vragen deze in overleg met de poule coördinator te plannen in de vrije weekenden.

We bekijken nog of we de wedstrijden in deze toernooien ook kunnen inplannen in sportlink zodat ook deze wedstrijden geregistreerd worden.

Registratie spelvorm in Sportlink

Om alles goed te kunnen monitoren willen we graag een registratie van de spelvorm die gespeeld is zodat we de verschillen kunnen registreren. We willen de coaches vragen in het opmerkingenveld in de sportlink-app na de wedstrijd naast de uitslag ook aan te geven hoe de wedstrijd gespeeld is. Dus met coachpitch, windmill of een combinatie hiervan. Zo kunnen we een goede vergelijking maken.