

REGELKAART HONKBAL SENIOREN VERENIGINGSSPORT 2019

Deze regelkaart is een beknopte weergave van de bepalingen in het Reglement van Wedstrijden Verenigingssport en heeft betrekking op alle Honkbal Senioren-classes, met uitzondering van de Honkbal Hoofdklasse en Overgangsklasse. Mochten er verschillen zijn, dan is de inhoud van het reglement altijd leidend.

Documenten van toepassing op wedstrijden in de Senioren-classes	<p>1. Spelregels Honkbal</p> <p>1. Reglement van Wedstrijden Verenigingssport 2019</p> <p>2. Competitiebepalingen Verenigingssport 2019</p> <p>www.knbsb.nl > competitie > reglementen > wedstrijd-bepalingen</p>
Klassen	Topklasse, 1 ^e , 2 ^e , 3 ^e , 4 ^e en 5 ^e klasse
Competitieopzet	Zie de actuele Competitiebepalingen Verenigingssport 2019 op de KNBSB-site.
Speelveld	<p><u>Alle classes:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> Honkafstand: 27,50 meter Werpafstand: 18,45 meter
<p>Vast spelen in een team (artikel 4.8)</p> <p>ZIE SCHEMA MET AANTALLEN WEDSTRIJDEN OP EEN NA LAATSTE PAGINA!</p>	<ul style="list-style-type: none"> Een wedstrijd is voor de telling van het aantal gespeelde wedstrijden van een speler bindend als die speler in de slagvolgorde staat of als wisselspeler in het veld is gekomen en aan de wedstrijd heeft deelgenomen en zodanig op het (digitale) wedstrijdformulier staat. Een speler die tijdens een competitiejaar in het hieronder genoemde aantal of meer competitiewedstrijden van een team in een klasse heeft meegespeeld, mag in hetzelfde competitiejaar niet meer in competitiewedstrijden van een lager team uitkomen. Een speler uit een jeugdleefstijds-categorie kan zich in een competitiejaar conform lid b ook vast spelen in een seniorenteam. Hij mag in datzelfde competitiejaar dan niet meer voor een lager seniorenteam uitkomen. Zo'n jeugd-speler mag te allen tijde nog wel voor een team in een jeugdleefstijds-categorie uitkomen. <u>Uitzondering:</u> Voor Honkbal Hoofdklasse geldt een afwijkende regeling. Zie reglement.
Veiligheidsbepalingen (artikel 4.11)	<ul style="list-style-type: none"> Het Bondsbestuur adviseert elke werper en binnenvelder in alle honkbalklassen een gezichtsmasker te dragen.
Open en gesloten classes	<p><u>Topklasse, 1^e en 2^e klasse:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> Dit zijn <u>gesloten</u> classes. Teams kunnen alleen via promotie/

(artikel 6.2a)	<p>degradatie tot deze classes toetreden.</p> <ul style="list-style-type: none"> De actuele promotie/degradatie-regeling wordt via de jaarlijkse Competitiebepalingen bekend gemaakt. <p><u>3^e, 4^e en 5^e klasse:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> Dit zijn <u>open</u> classes. Voor deze klasse bestaat vrije inschrijving van teams.
Verschuiven wedstrijd (artikel 6.5)	Verzoek tot het verschuiven van een competitiewedstrijd moet door de vereniging, vergezeld van schriftelijke toestemming van de tegenpartij, uiterlijk 3 x 24 uur voor het aanvangstijdstip van de wedstrijd bij Competitezaken worden ingediend.
Accommodatie en spel materiaal (artikel 6.8)	<ul style="list-style-type: none"> De ontvangende vereniging moet er voor zorgen dat de accommodatie in goede staat verkeert. Zij zorgt voor in goede staat verkerend veldmateriaal en voor voldoende in goede staat verkerende ballen, dit ter beoordeling van de scheidsrechter. Elk team moet voor de eigen spelers knuppels, uitrusting en spel materiaal bij zich hebben. Voor de spelers is uniforme kleding verplicht. Uniforme kleding geldt ook voor de coaches in de coachvakken. Op- of aanmerkingen over het spel materiaal en de accommodatie moeten voor of tijdens de wedstrijd aan de plaatscheidsrechter worden gemeld.
Wedstrijdduur (artikel 6.13a)	<p><u>Topklasse, 1^e en 2^e klasse:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> Voor alle competitiewedstrijden geldt een wedstrijdduur van 9 innings. Als aan het einde van een wedstrijd de stand gelijk is, dan wordt de wedstrijd telkens met 1 inning verlengd. Er worden maximaal 12 innings gespeeld. Bij een beslissingwedstrijd, een wedstrijd in een best-of-serie of een play-offwedstrijd geldt een wedstrijdduur van 9 innings. Als aan het einde de stand gelijk is, dan wordt de wedstrijd telkens met één inning verlengd totdat een beslissing is verkregen.

	<p><u>3^e klasse:</u> Voor competitiewedstrijden geldt een wedstrijdduur van 9 innings.</p> <p><u>4^e en 5^e klasse:</u> Voor competitiewedstrijden geldt een wedstrijdduur van 120 minuten, een eventuele onderbreking niet meegerekend, waarbij een nog lopende inning wordt uitgespeeld.</p>
Mercy rule (artikel 6.13a)	Een wedstrijd is eveneens beëindigd als één van beide teams in een wedstrijd na 7 volledige innings een voorsprong van 10 punten of meer heeft of wanneer het ontvangende team in 6 innings 10 punten of meer heeft gemaakt dan het bezoekende team in 7 innings.
Werper jeugd (artikel 6.13a)	Een werper uit de leeftijdscategorie Junioren mag maximaal 90 ballen gooien. De volgende rustperiodes gelden: <ol style="list-style-type: none"> i. 1-25 ballen – er geldt geen verplichte rustdag. ii. 26-50 ballen - er geldt een rust van een volledige dag. iii. 51-75 ballen – er geldt een rust van twee volledige dagen. iv. 76-90 ballen – er geldt een rust van drie volledige dagen.
Automatische nul (artikel 6.13a)	<u>4^e en 5^e klasse:</u> Automatische nul wordt niet toegepast.
Onbeperkt wisselen (artikel 6.13a)	<u>4^e en 5^e klasse:</u> Alle spelers staan in de slagvolgorde en mogen onbeperkt in en uit het veld worden gewisseld waarbij de oorspronkelijke slagvolgorde moet worden gehandhaafd.
Aangewezen slagman - DH (artikel 6.13a)	<p><u>Topklasse, 1^e, 2^e en 3^e klasse:</u> De aangewezen slagman is toegestaan.</p> <p><u>4^e en 5^e klasse:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Vanwege de regel voor onbeperkt wisselen is het niet mogelijk om een aangewezen slagman in te zetten.
Regeling bij gelijk eindigen (artikel 6.14)	In het Reglement van Wedstrijden Verenigingssport zijn de specifieke bepalingen van de regeling bij gelijk eindigen in de eindrangschikking opgenomen.
Wedstrijdformulier – DWF (artikel 6.19)	<ul style="list-style-type: none"> • Beide verenigingen moeten uiterlijk 20 minuten voor aanvang van de wedstrijd de spelersopgave in het digitale wedstrijdformulier invoeren. Deze spelersopgave moet bestaan

	<p>uit:</p> <ol style="list-style-type: none"> i. Basisspelers, waarbij per speler wordt aangegeven: <ol style="list-style-type: none"> i. Plek in de slagvolgorde, nummer 1 tot en met 9 (als er sprake is van een aangewezen slagman/spelster, dan moet aan de pitcher (bij honkbal) of flexspelster (bij softbal) nummer 10 worden toegekend) ii. Positie in het veld ii. Wisselspeler(s) (indien van toepassing) iii. Stafleden <p>Let op: Bij klassen waarbij alle spelers in de slagvolgorde staan, moeten alle spelers op het DWF worden genoteerd. Per speler wordt aangegeven:</p> <ol style="list-style-type: none"> i. Plek in de slagvolgorde; ii. De positie in het veld hoeft NIET te worden opgegeven, het mag wel. <ul style="list-style-type: none"> • De voor de wedstrijd aangestelde (plaat)scheidsrechter accordeert voor aanvang van de wedstrijd of uiterlijk binnen 10 minuten na afloop van de wedstrijd de spelersopgave van beide teams in het wedstrijdformulier. • Beide verenigingen moeten binnen 15 minuten na afloop van de wedstrijd de wisselspelers die daadwerkelijk aan de wedstrijd hebben deelgenomen op het digitale wedstrijdformulier noteren. • Uiterlijk 15 minuten na afloop van de wedstrijd komen een vertegenwoordiger van elke vereniging (bv coach of aanvoerder) en de aangestelde (plaat)scheidsrechter bij elkaar om de wedstrijddetails in het digitale wedstrijdformulier in te vullen: <ol style="list-style-type: none"> i. Uitslag ii. Wissels iii. Strafbazen iv. Status van de wedstrijd (bv uitgespeeld of gestaakt) v. Wedstrijdduur vi. Aantal gespeelde innings vii. Aanvullende opmerkingen (bv een ingediend protest). • De (plaat)scheidsrechter moet binnen 12 uur na afloop van de wedstrijd de wedstrijddetails definitief in het digitale wedstrijdformulier vastleggen. • Bij een dubbelwedstrijd moeten beide verenigingen voor aanvang van de tweede wedstrijd de spelersopgave in het digitale wedstrijdformulier van de tweede wedstrijd invoeren.
--	---

	<ul style="list-style-type: none"> • Bij een dubbelwedstrijd is het toegestaan de wedstrijddetails van beide wedstrijden na afloop van de tweede wedstrijd in het digitale wedstrijdformulier in te vullen. • Bij het niet doorgaan van een wedstrijd moet het digitale wedstrijdformulier door de aangestelde (plaat)scheidsrechter onder opgave van de reden van het niet doorgaan worden ingevuld. De wedstrijdsecretaris van de thuis spelende vereniging kan het niet doorgaan van de wedstrijd ook via Sportlink Club invoeren. • De vereniging die het digitale wedstrijdformulier niet tijdig, niet volledig of niet overeenkomstig de daarvoor gestelde regels heeft ingevuld, krijgt een administratieve heffing opgelegd. • De thuis spelende vereniging moet zorgdragen voor de aanwezigheid van in elk geval een smartphone of tablet met internetverbinding (Wifi of 3G/4G) op het moment dat de wedstrijd op een accommodatie wordt gespeeld, zodat beide verenigingen en de (plaat)scheidsrechter hun handelingen kunnen uitvoeren. • Als een vereniging op het digitale wedstrijdformulier een fout constateert nadat dit formulier door de (plaat)scheidsrechter is afgerond, dan kan de vereniging gebruikmaken van de bezwaarknop in het digitale wedstrijdformulier. Het bezwaar wordt dan door de afdeling Competitiezaken in behandeling genomen.
Protesten (artikel 7.1)	<p>Als naar de mening van één van beide teams een scheidsrechter een spelregel onjuist heeft toegepast, dan kan de betrokken vereniging zich beroepen op het oordeel van de Protest Commissie voor de betrokken tak van sport.</p>

Vast spelen in een team (artikel 4.8)		Aantal wedstrijden als:	
Sport	Klasse	Speler (niet als werper)	Werper
Honkbal Verenigingssport	Hoofdklasse	15	8
	Overgangsklasse	15	8
	Topklasse	12	12
	1 ^e klasse	12	12
	2 ^e klasse	12	12
	3 ^e klasse	12	12
Softbal Dames Verenigingssport	4 ^e en 5 ^e klasse	Nvt*	Nvt*
	Golden League	15	10
	Silver League	15	10
	1 ^e klasse	18	18
	2 ^e klasse	12	12
Softbal Heren Verenigingssport	3 ^e , 4 ^e en 5 ^e klasse	Nvt*	Nvt*
	1 ^e klasse	12	12
	2 ^e klasse	12	12
	3 ^e klasse	Nvt*	Nvt*

*) In deze klassen kan een speler/werper zich niet vast spelen.

Versie: 1 januari 2019

Inhoudsopgave Reglement van Wedstrijden Verenigingssport

HOOFDSTUK 1 – ALGEMEEN

- ARTIKEL 1.1 – ORGANISATOR HONKBAL EN SOFTBAL
- ARTIKEL 1.2 – OEFENWEDSTRIJD OF -TOERNOOI
- ARTIKEL 1.3 – ALGEMEEN

HOOFDSTUK 2 – FUNCTIONARISSEN

- ARTIKEL 2.1 – AFGELASTING WEDSTRIJD DOOR CONSUL
- ARTIKEL 2.2 - AFGELASTING WEDSTRIJD DOOR PLAATSCHIEDSRECHTER
- ARTIKEL 2.3 – TYPEN SCHEIDSRECHTERS EN SCORERS
- ARTIKEL 2.4 – AANWEZIGHEID SCHEIDSRECHTER NA AFLOOP WEDSTRIJD
- ARTIKEL 2.5 – AFWEZIGHEID BONDSSCHEIDSRECHTER
- ARTIKEL 2.6 – UIT HET VELD STUREN

HOOFDSTUK 3 – ACCOMMODATIE

- ARTIKEL 3.1 – VEREISTEN ACCOMMODATIE
- ARTIKEL 3.2 – KEURING ACCOMMODATIE
- ARTIKEL 3.3 – GEBRUIK ANDERE ACCOMMODATIE

HOOFDSTUK 4 - DEELNEMERS

- ARTIKEL 4.1 – SPELEND BONDSLID OF NIET-SPELEND BONDSLID
- ARTIKEL 4.2 – INSCHRIJVEN BIJ OF OVERSCHRIJVEN NAAR EEN VERENIGING
- ARTIKEL 4.3 – ONDERSCHIED PERIODES VOOR OVERSCHRIJVING EN CONTRIBUTIESCHULD BIJ OUDE VERENIGING
- ARTIKEL 4.4 – ADMINISTRatieve HANDELINGEN BIJ EEN INSCHRIJVING OF OVERSCHRIJVING
- ARTIKEL 4.5 – REGISTRATIE VAN EEN SPELER IN BIJZONDERE GEVALLEN
- ARTIKEL 4.6 - SAMENWERKINGSVERBAND
- ARTIKEL 4.7 – SPEELGERECHTIGDHEID
- ARTIKEL 4.8 – VAST SPELEN IN EEN TEAM
- ARTIKEL 4.9 – TEAMFORMULIER EN PLAY-BY-PLAY
- ARTIKEL 4.10 - BEPALINGEN WERPSTER IN DE SOFTBAL DAMES SILVER LEAGUE
- ARTIKEL 4.11 - VEILIGHEIDSBEPALINGEN

HOOFDSTUK 5 – STRAFBEPALINGEN

- ARTIKEL 5.1 – ONGERECHTIGDE SPELER/COACH
- ARTIKEL 5.2 – ONDER VALSE NAAM UITKOMEN

HOOFDSTUK 6 – COMPETITIE

- ARTIKEL 6.1 – SPELREGELS HONKBAL EN SOFTBAL
- ARTIKEL 6.2A – INSCHRIJVEN TEAMS HONKBAL SENIOREN
- ARTIKEL 6.2B – INSCHRIJVEN TEAMS SOFTBAL DAMES SENIOREN
- ARTIKEL 6.2C – INSCHRIJVEN TEAMS SOFTBAL HEREN SENIOREN
- ARTIKEL 6.3 – NUMMERING TEAMS VAN EEN VERENIGING
- ARTIKEL 6.4 – WENSEN VOOR POULE-INDELING EN WEDSTRIJDPROGRAMMA
- ARTIKEL 6.5 – INPLANNEN EN VERSCHUIVEN COMPETITIEWEDSTRIJD
- ARTIKEL 6.6 – BEPALEN THUISVERENIGING BIJ EEN BESLISSINGSWEDSTRIJD
- ARTIKEL 6.7 - TERUGTREKKEN VAN EEN TEAM
- ARTIKEL 6.8 – ACCOMMODATIE EN SPELMATERIAAL
- ARTIKEL 6.9 – KNUPPELS
- ARTIKEL 6.10 – SPEELVELD OF TEAM NIET GEREED OP AANVANGSTIJDSTIP WEDSTRIJD

ARTIKEL 6.11 - NIET SPELEN MET OPZET, DOOR SCHULD OF DOOR OVERMAGHT

ARTIKEL 6.12 - STAKEN WEDSTRIJD

ARTIKEL 6.13A – HONKBAL SENIOREN: WEDSTRIJDDUUR, MERCY RULE, AANTAL BALLEN JEUGDWERPER, AUTOMATISCHE NUL, ONBEPERKT WISSELEN, AANGEWEZEN SLAGMAN

ARTIKEL 6.13B – SOFTBAL DAMES: WEDSTRIJDDUUR, RUN AHEAD RULE, HEREN BIJ DAMESTEAM, AUTOMATISCHE NUL, ONBEPERKT WISSELEN, AANGEWEZEN SPEELSTER, MAXIMAAL 5 RUNS

ARTIKEL 6.13C – SOFTBAL HEREN: WEDSTRIJDDUUR, RUN AHEAD RULE, DAMES BIJ HERENTEAM, AUTOMATISCHE NUL, ONBEPERKT WISSELEN, AANGEWEZEN SPELER

ARTIKEL 6.14 - COMPETITIESTEEEM EN REGELING BIJ GELIJK EINDIGEN

ARTIKEL 6.15 – KAMPIOEN VAN NEDERLAND

ARTIKEL 6.16 – PROMOTIE/DEGRADATIEREGELING

ARTIKEL 6.17 - NEUTRALE ACCOMMODATIE

ARTIKEL 6.18 - ANDERE COMPETITIES

ARTIKEL 6.19 - WEDSTRIJDFORMULIER

HOOFDSTUK 7 - PROTESTEN

ARTIKEL 7.1 – INDIENEN

ARTIKEL 7.2 – BEOORDELEN VOLDAAN AAN ADMINISTRATIEVE VERPLICHTINGEN

ARTIKEL 7.3 – BEHANDELING

ARTIKEL 7.4 - UITSpraak

ARTIKEL 7.5 - KOSTEN

ARTIKEL 7.6 – HOGER BEROEP OF HERZIEN BESLISSING

HOOFDSTUK 8 – HONKBAL JEUGD SPECIFIEKE BEPALINGEN

ARTIKEL 8.1 - ALGEMEEN

ARTIKEL 8.2 - LEEFTIJDEN

ARTIKEL 8.3 - DISPENSATIE

ARTIKEL 8.4 - SPEELVELD

ARTIKEL 8.5 - KNUPPEL

ARTIKEL 8.6 - SPEELBAL

ARTIKEL 8.7 - WEDSTRIJD

ARTIKEL 8.8 – WERPER EN ACHTERVANGER

ARTIKEL 8.9 - AANGEWEZEN SLAGMAN, ONBEPERKT WISSELEN EN ALLE SPELERS IN DE SLAGVOLGORDE

ARTIKEL 8.10 – BIJZONDERE BEPALINGEN PUPILLEN

ARTIKEL 8.11 – BESCHERMING VAN SPELERS

ARTIKEL 8.12 - TOERNOOIEN

ARTIKEL 8.13 – ONTHEFFING

HOOFDSTUK 9 – SOFTBAL JEUGD SPECIFIEKE BEPALINGEN

ARTIKEL 9.1 - ALGEMEEN

ARTIKEL 9.2 - LEEFTIJDEN

ARTIKEL 9.3 - DISPENSATIE

ARTIKEL 9.4 - SPEELVELD

ARTIKEL 9.5 - KNUPPEL

ARTIKEL 9.6 - SPEELBAL

ARTIKEL 9.7 - WEDSTRIJD

ARTIKEL 9.8 – WERPSTER

ARTIKEL 9.9 - ONBEPERKT WISSELEN EN ALLE SPEELSTERS IN SLAGVOLGORDE

ARTIKEL 9.10 – WISSELEN NA 5E RUN IN EEN INNING

ARTIKEL 9.11 – STARTCOUNT EN COACHPITCH

ARTIKEL 9.12 – BESCHERMING VAN

SPE(E)L(ST)ERS/HONKCOACHES

ARTIKEL 9.13 - TOERNOOIEN

ARTIKEL 9.14 - ONTHEFFING