



CONNECT TO THE GAME

Methodiek voor honkbalscheidsrechters

Four-Umpire System 2018

Stuurgroep Honkbal, KNBSB

Datum: maart 2018

Versie: 2.0

Auteur: RR

Deze handleiding is vastgesteld door de Stuurgroep Honkbal en treedt in werking in seizoen 2018. De meest recente en dus geldige versie van de handleiding is te vinden op knbsb.nl/competitie/officials/documenten

Inhoud

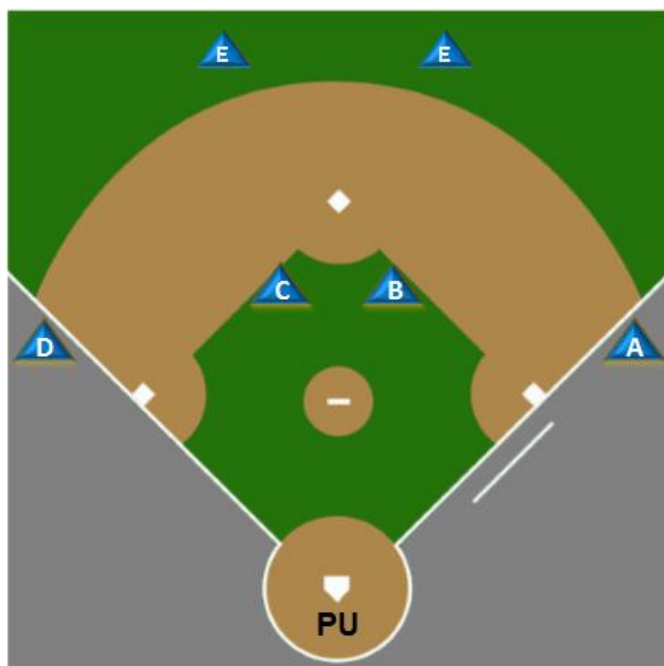
Inleiding	2
1. Algemene instructies	3
2. Geen honklopers op de honken	4
3. Honkloper op het 1^e honk	4
4. Honkloper op het 2^e honk	4
5. Honkloper op het 3^e honk	5
A. Minder dan twee uit	5
B. Twee uit	5
6. Honklopers op het 1^e en 2^e honk	5
7. Honklopers op het 1^e en 3^e honk	5
8. Honklopers op het 2^e en 3^e honk	6
9. Honklopers op het 1^e, 2^e en 3^e honk	6

Inleiding

Het document geeft inzicht in alle honkbal situaties waar geen, of één of meerdere honken bezet zijn. Deze worden uitgebreid omschreven, om de hoofdklasse scheidsrechter inzicht te geven in het Four-Umpire system zoals dat met ingang van 2018, volgens de nieuwe richtlijnen van de World Baseball and Softball Confederation (WBSC), gehanteerd wordt.

Het gaat hier om een leidraad waarbij aangegeven wordt om de 'juiste' posities in te nemen als scheidsrechter bij diverse situaties. In sommige gevallen kunnen in een zelfde situaties verschillende posities gehanteerd worden. Neem deze posities voor jezelf goed door en maak hierin een keuze, waarbij je de voor- en nadelen naast elkaar zal moet leggen. Uiteindelijk ga je daar staan waar jij je lekker bij voelt. Schroom echter niet om de 'andere' positie eens uit te proberen. Het in de praktijk brengen van deze Four-Umpire methodiek zal je, na veel wedstrijden een nog beter inzicht geven in de verschillende posities. Uiteindelijk zal je onbewust de best mogelijke positie gaan innemen.

De Stuurgroep Honkbal van de KNBSB wenst de lezer veel leesplezier en gaat er uiteraard vanuit dat de Internationaal hoofdklasse scheidsrechter samen met zijn collega's , dezelfde methodiek zal hanteren, zodat het werken met elkaar beter tot zijn recht zal komen.



Uitgangspositie Umpires:

PU > (Plate Umpire) positie achter de thuisplaat

U1 > (Umpire 1st base) positie A

U2 > (Umpire 2nd base) positie E, C of B

U3 > (Umpire 3rd base) Positie D

1. Algemene instructies

Voor alle scheidsrechters geldt: Communicatie naar elkaar toe is erg belangrijk (wie neemt de call). Laat, in verschillende situaties weten waar je bent en waar je heen gaat (roep elkaars voornaam, tik op de borst als jezelf de call neemt, of roep bijvoorbeeld naar je collega 'did he have a tag', of 'was he off the bag').

Diverse soorten geslagen ballen

- a. De bal wordt (half)hoog in het buitenveld geslagen
- b. De bal wordt langs het 1^e of 3^e honk geslagen en U1 of U3 besluit uit te gaan
- c. In alle andere gevallen komt of staat er bij elk honk een scheidsrechter
- d. Schijn, hinderen, obstructie e.d. blijven natuurlijk ieders verantwoordelijkheid

Rotaties bij hoge ballen in het buitenveld als U2 in de diamond staat

- a. U1 en U3 verdelen het buitenveld zoals bij het drie-man systeem
- b. U3 neemt alle hoge ballen t/m het foutegebied achter het 3^e honk
- c. U1 neemt alle hoge ballen recht naar voren/achteren van de midvelder en waar de midvelder naar zijn linkerkant beweegt t/m het foutegebied achter het 1^e honk
- d. De overige scheidsrechters schakelen over op het Three-Umpire system

Positie van U2

- a. Bij het Four-Umpire system gaat het vooral om de positie van U2 en de dekking op (half)hoge ballen/linedrives in het buitenveld met lopers op de honken
- b. Eén scheidsrechter gaat uit bij een (half)hoge bal in het buitenveld, zeker bij een homerun, shoestring catch, ballen tegen het hek, drie velders die een bal spelen, etc.
- c. Bij geen honken bezet of een loper op het 3^e honk staat U2 in het buitenveld opgesteld(ongeveer 5 meter op het gras). Bij alle overige bezette honksituaties staat hij in het binnenveld bij het 2^e honk
- d. Wanneer er één scheidsrechter uitgaat, gaan de resterende scheidsrechters over op het drie-man systeem
- e. Als U2 'uitgaat', zal U3 dus het 2^e honk moeten overnemen

2. Geen honklopers op de honken

- a. U2 staat achter het 2^e honk op het outfieldgras, iets richting het 1^e of 3^e honk
- b. Een keuze voor de 1^e of 3^e honkkant kan zijn, de 'opposite side', of de 'pull side' van de slagman, of alleen de 3^e honkkant, in verband met het eenvoudiger naar binnenkomen van het binnenveld
- c. U2 is 'the key' en bepaalt als eerste of hij uit zal gaan
- d. U2 is verantwoordelijk voor alle (half)hoge ballen tussen de linksvelder (voor/achter) en de rechtsvelder (voor/achter)
- e. U1 is verantwoordelijk voor de rechtsvelder die naar links beweegt t/m het foutegebied achter het 1^e honk
- f. U3 is verantwoordelijk voor de linksvelder die naar rechts beweegt t/m het foutegebied achter het 3^e honk
- g. Als er één scheidsrechter uitgaat, dan gaan de resterende scheidsrechters over op het Three-Umpire system

3. Honkloper op het 1^e honk

- a. U2 staat (diep) op positie B, op de rand van het gras, ongeveer 4 à 5 meter vanaf het 2^e honk
- b. Als U1 uitgaat, met minder dan twee uit, dan neemt PU het 1^e honk over
- c. Als U1 uitgaat met twee uit, dan neemt U2 het 1^e honk over
- d. Als U3 uit gaat, wordt er overgegaan op het drie-man systeem (PU gaat naar het 3^e honk en U1 neemt de thuisplaat over)
- e. Als niemand uitgaat, bijvoorbeeld bij een honkslag, dan blijft PU thuis
- f. Rotaties bij hoge ballen in het buitenveld, zie algemene instructies

4. Honkloper op het 2^e honk

- a. U2 staat diep op positie B
- b. Dit heeft de voorkeur, omdat het vrij zicht geeft aan de korte stop of de looper, richting pitcher en thuisplaat
- c. Rotaties bij hoge ballen in het buitenveld, zie algemene instructies

5. Honkloper op het 3^e honk

A. Minder dan twee uit

- a. U2 staat aan de linkerkant schuin achter de korte stop (maximaal 3 m op het gras)
- b. De verantwoordelijkheid van de (half)hoge ballen in het buitenveld is gelijk aan punt 2 d en f
- c. Als U3 uitgaat, neemt U2 het 3^e honk over
- d. Een tag up op het 3^e honk blijft voor PU
- e. U1 is verantwoordelijk voor het 1^e en 2^e honk (neemt de slagman/honkloper mee naar het 2^e honk, trailen)
- f. Als U1 uitgaat, dan heeft U2 de verantwoordelijkheid over het 1^e en 2^e honk

B. Twee uit

- a. U2 staat achter het 2^e honk op het outfieldgras, iets richting het 1^e of 3^e honk
- b. Als U1 uitgaat, dan heeft U2 de verantwoordelijkheid voor het 1^e en 2^e honk
- c. Als U3 uitgaat, dan neemt U2 de slagman/honkloper mee vanaf het 2^e naar het 3^e honk

6. Honklopers op het 1^e en 2^e honk

- a. U2 staat in de diamond
- b. Als U1 uitgaat, dan heeft U2 de verantwoordelijkheid over elke actie waarbij een looper terugkeert op het 1^e honk en alle acties op 2^e honk
- c. PU kijkt alleen of de slagman/honkloper het 1^e honk aanraakt
- d. Als U3 uitgaat, dan heeft U2 de verantwoordelijkheid over alle acties op het 2^e en 3^e honk
- e. Als in deze situatie de slagman/honkloper doorgaat naar het 2^e honk is dit de verantwoordelijkheid van U1, deze zal de slagman/honkloper meenemen (trailen) naar het 2^e honk

7. Honklopers op het 1^e en 3^e honk

- a. U2 staat in de diamond
- b. Als U1 uitgaat, dan heeft U2 de verantwoordelijkheid over alle acties op het 1^e en 2^e honk
- c. Als U3 uitgaat, dan heeft U2 de verantwoordelijkheid over alle acties op het 2^e en 3^e honk
- d. Als de slagman/honkloper doorgaat naar het 2^e honk is dit de verantwoordelijkheid van U1, deze zal de slagman/honkloper meenemen (trailen) naar het 2^e honk

8. Honklopers op het 2^e en 3^e honk

- a. U2 staat in de diamond
- b. Als U3 uit gaat bij een hoge bal in het buitenveld, dan is U2 altijd verantwoordelijk voor de tag-up op het 2^e honk en daarna voor alle acties op het 2^e en 3^e honk (U1 trailt de slagman/honkloper mee naar het 2^e honk)
- c. Als U1 uit gaat bij een hoge bal in het buitenveld, dan is U2 altijd verantwoordelijk voor de tag-up op het 2^e honk en daarna voor alle acties op het 1^e en 2^e honk (U3 neemt de call op het 3^e honk)

9. Honklopers op het 1^e, 2^e en 3^e honk

- a. U2 staat in de diamond
- b. Als U3 uit gaat bij een hoge bal in het buitenveld, dan is U2 altijd verantwoordelijk voor de tag-up op het 2^e honk en daarna voor alle acties op het 2^e en 3^e honk (U1 trailt de slagman/honkloper mee naar het 2^e honk)
- c. Als U1 uit gaat bij een hoge bal in het buitenveld, dan is U2 altijd verantwoordelijk voor de tag-up op het 2^e honk en daarna voor alle acties op het 1^e en 2^e honk (U3 neemt de call op het 3^e honk)