

Scoretekens

Maart 2017



Inhoudsopgave

Inleiding	5
Deel 1 Actuele scoretekens	6
Honkslagen	7
Base on balls	8
Intentional base on balls	8
Hit by pitch	8
Drie slag wilde worp	8
Drie slag doorgesloten bal	8
Error	8
Error on fly ball	8
Error on the throw	9
Error on the catch	9
Error on the catch / bunt	9
Error on fly ball on foul territory	9
Extra base Error	9
Interference	9
Obstruction	9
Extra base Error on Obstruction	9
Onverdiend opschuiven	9
Stolen base	9
Extra base Error na Stolen Base	10
Stolen base – Double Steal	10
Error – caught stealing	10
Wild pitch	10
Wild pitch – meer honklopers	10
Passed ball	10
Balk	11
Illegal Pitch	11
Velderskeus - Occupied	11
Velderskeus – Fielder’s Choice	11
Velderskeus – Throw	12
Velderskeus - Indifference	12
Punt gescoord	12
Acties die tegelijkertijd plaatsvinden	12
Tiebreak	12
Lost Turn	12
Strike out Swing	13
Strike out Looking	13
Strike out met actie	13
Uit door aangooi	13
Uit door aangooi op het honk	13
Uit door actie	13
Uit door aangooi na stootslag	13
Uit door vangbal – Fly	13
Uit door vangbal – Foul Fly	13

Uit door vangbal – Line Drive	13
Uit door vangbal – Foul Line Drive	13
Uit door vangbal – Pop fly	14
Uit door vangbal – Foul Pop fly	14
Infield fly.....	14
Sacrifice hit.....	14
Sacrifice fly	14
Sacrifice fly – foul fly	14
Caught stealing.....	14
Caught stealing.....	14
Pick off.....	14
Appeal	14
Dubbelspel met GDP	14
Dubbelspel met GDP	15
Dubbelspel zonder GDP.....	15
Dubbelspel na vangbal	15
Dubbelspel – Geen RBI	15
Automatische nul – OBR 1.....	15
Automatische nul – OBR 2.....	15
Automatische nul – OBR 3.....	15
Automatische nul – OBR 4.....	15
Automatische nul – OBR 5.....	16
Automatische nul – OBR 6.....	16
Automatische nul – OBR 7.....	16
Automatische nul – OBR 8.....	16
Automatische nul – OBR 9.....	16
Automatische nul – OBR 10.....	16
Automatische nul – OBR 11.....	16
Automatische nul – OBR 12.....	16
Automatische nul – OBR 13.....	16
Automatische nul – OBR 14.....	16
Automatische nul – OBR 15.....	16
Wissels.....	17
Wissel veldpositie.....	17
Wissel slagvolgorde.....	17
Wissel van de werper	17
Wissel van een honkloper	17
Re-entry.....	18
Re-entry van een honkloper.....	18
Tiebreak - softbal.....	18
Deel 2 Scoretekens vergelijken met vorige schrijfwijzen.....	19
Honkslagen	20
Drie slag wilde worp	21
Error	21
Error	21
Error on fly ball.....	21
Error on the throw	21
Error on the catch.....	21

Error on the catch / bunt.....	21
Error on fly ball on foul territory (vangfout op fout gebied)	21
Extra base Error.....	21
Interference.....	21
Obstruction.....	21
Extra base Error on Obstruction	21
Stolen base	22
Extra base Error na Stolen Base	22
Stolen base – Double Steal	22
Error – caught stealing	22
Wild pitch	22
Passed ball.....	22
Balk.....	22
Illegal Pitch	22
Velderskeus - Occupied	22
Velderskeus – Fielder’s Choice	22
Velderskeus – Throw	23
Velderskeus - Indifference.....	23
Tie-Break	23
Lost Turn.....	23
StriKe out Swing	23
StriKe out Looking	23
StriKe out met actie.....	23
Uit door aangooi.....	23
Uit door actie.....	23
Uit door aangooi na stootslag	24
Uit door vangbal – Fly.....	24
Uit door vangbal – Foul Fly.....	24
Uit door vangbal – Line Drive	24
Uit door vangbal – Foul Line Drive	24
Uit door vangbal – Pop fly	24
Uit door vangbal – Foul Pop fly	24
Infield fly.....	24
Sacrifice hit	24
Sacrifice fly	24
Caught stealing.....	24
Caught stealing.....	24
Pick off.....	25
Appeal	25
Dubbelspel met GDP	25
Automatische nul – OBR 1.....	25
Automatische nul – OBR 2.....	25
Automatische nul – OBR 4.....	25
Automatische nul – OBR 5.....	25
Automatische nul – OBR 8.....	25
Automatische nul – OBR 9.....	25
Automatische nul – OBR 10.....	25
Automatische nul – OBR 11.....	25
Automatische nul – OBR 13.....	26
Automatische nul – OBR 15.....	26

Inleiding

Honk- en softbal zijn twee aan elkaar verwante team- en balsporten. Het zijn technisch en tactisch hoogstaande sporten die over de hele wereld worden gespeeld en waarbij statistieken belangrijk zijn.

De wedstrijden worden door middel van scoretekens op papier vastgelegd. Om te leren scoren te zijn er diverse cursussen:

- Scorer Level 1; een basiscursus van 2,5 uur met algemene uitleg over de scoretekens. Hierbij wordt een vereenvoudigde versie van de tekens gebruikt;
- Scorer Level 2; een basiscursus van vier avonden van 2,5 uur met aansluitend een theorie-examen. Tijdens deze cursus worden de tekens uitgelegd zoals ze gebruikt moeten worden;
- Scorer Level 3; een gevorderde cursus van 3 zaterdagen van 6 uur met aansluitend een theorie- en een praktijkexamen. Met dit diploma kan men als official scorer voor de KNBSB optreden.

Opgave voor de cursussen is mogelijk bij de KNBSB via kaderopleidingen@knbsb.nl.

Sinds 2013 wordt in Nederland gescoord volgens de internationale methode die ook binnen de Europese honkbal- en softbalbonden wordt gebruikt. Voor al degenen die in het verleden een scorecursus hebben gevolgd, laat deze uitgave zien welke tekens momenteel gebruikt wordt. Dat kunnen nieuwe tekens zijn, of toevoegingen aan de al geleerde tekens.

Daarvoor is dit document verdeeld in twee delen. In het eerste deel staan de huidige scoretekens met wat aanwijzingen en verwijzingen naar de scoreregels. Hier staat het totaaloverzicht uit zowel de cursus 'Scorer Level 2' als 'Scorer Level 3'. In het tweede deel worden naast de huidige scoretekens de oude scoretekens vermeld, zodat de omschakeling gemaakt kan worden. Wanneer net met scoren wordt begonnen, kijk dan niet naar 'Deel 2' want dit kan tot verwarring leiden.

In deze uitgave wordt niet de uitleg herhaald zoals die in de cursus 'Scorer Level 2' is vermeld. Er wordt vanuit gegaan dat u deze basiskennis beheerst voordat u met deze uitgave gaat werken. Eventueel is via de KNBSB website het cursusmateriaal voor 'Scorer Level 2' te downloaden.

Kijk tijdens het seizoen ook eens naar de play-by-play van de Hoofdklasse Honkbal en Golden League Softbal.

Voor vragen kunt u zich wenden tot de KNBSB via info@knbsb.nl.

Veel plezier met scoren!

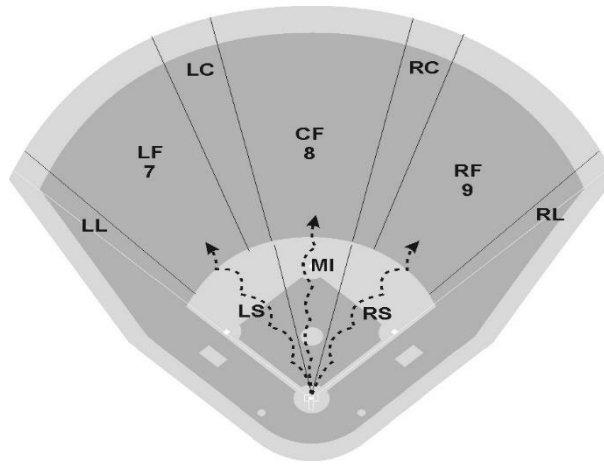
Deel 1

Actuele scoretekens

Honkslagen

Scoreregel 9.05 / 9.06

Aan honkslagen wordt de positie toegevoegd waar de honkslag naartoe geslagen is. Dit beperkt zich niet tot de veldposities, maar wordt uitgebreider toegepast, volgens onderstaand plaatje.



LL	Left Line	bal geslagen in het linker buitenveld, in de buurt van de foutlijn
LS	Left side	laag geslagen bal (grondbal) die in het linksveld uit komt
LC	Left Center	bal geslagen tussen de linksvelder en midvelder
MI	Middle Inside	laag geslagen bal (grondbal) die in het midveld uit komt
RC	Right Center	bal geslagen tussen de midvelder en de rechtsvelder
RS	Right side	laag geslagen bal (grondbal) die in het rechtsveld uit komt
RL	Right Line	bal geslagen in het rechter buitenveld, in de buurt van de foutlijn

Bij een stootslag wordt de vermelding B (bunt) toegevoegd.

Voor een honkslag in het outfield worden LF en 7 – CF en 8 – RF en 9 door elkaar gebruikt. Wanneer we scoren op papier gebruiken we de schrijfwijzen 7, 8 en 9.

Hier onder geven we diverse mogelijkheden:

	7 ₉

Éénhonkslag in het rechtsveld; hetzelfde scoreteken wordt gebruikt bij een line-drive

	7 _{LS}

Éénhonkslag door een grondbal naar het linksveld

	7 _{5B}

Stootslag-honkslag (Bunt) richting het derde honk. Let op de toevoeging B voor de Bunt

	7 _{RC}

Tweehonkslag in het 'right center'. Het eerste honkvakje blijft leeg.

	#
	9GR

Tweehonkslag “ground rule double”; de slagman heeft recht op het tweede honk omdat de geslagen bal bijv. onder de afrastering door gaat (honkbal spelregel 5.05.a.7)

#	8

Driehonkslag in het midveld. De vakjes voor het eerste en tweede honk blijven leeg.

HR	7

Homerun. De bal verlaat het speelveld achter de linksvelder. De overige drie vakjes blijven leeg.

IHR	8

Homerun in het midveld, maar de bal blijft in het speelveld. We spreken hier van een ‘inside-the-park-homerun’. Hiervoor gebruiken we de letters IHR.

Scoreteken	Betekenis	Opmerking	Score-regel				
<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>BB1</td></tr></table>				BB1	Base on balls (vier wijd)	Nummeren per werper. Bij nieuwe werper opnieuw beginnen met nummeren.	9.14
	BB1						
<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>IBB3</td></tr></table>				IBB3	Intentional base on balls (opzettelijk vier wijd)	Nummeren per werper, meetellen met BB. Bij nieuwe werper opnieuw beginnen met nummeren.	9.14
	IBB3						
<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>HP</td></tr></table>				HP	Hit by pitch (geraakt werper)		9.14
	HP						
<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>KS₂ WP</td></tr></table>				KS ₂ WP	Drie slag wilde worp	Nummeren per werper. Bij nieuwe werper opnieuw beginnen met nummeren.	9.13 9.15
	KS ₂ WP						
<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>KS₂ PB</td></tr></table>				KS ₂ PB	Drie slag doorgeschoten bal	Nummeren per werper. Bij nieuwe werper opnieuw beginnen met nummeren.	9.13 9.15
	KS ₂ PB						

Fouten worden met de letter 'E' (**ERROR**) aangegeven:

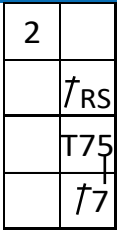
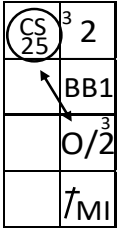
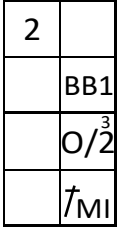
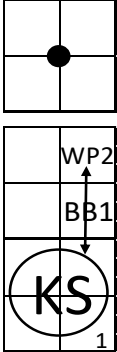
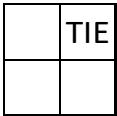
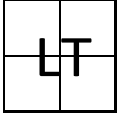
- * Hoofdletter E voor fouten die een nul hadden moeten zijn;
- * Kleine letter e voor fouten die alleen een extra honk opleveren.

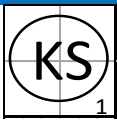
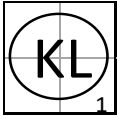
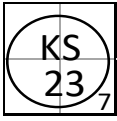
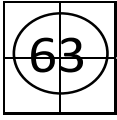
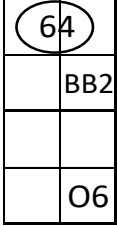
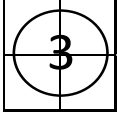
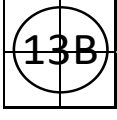
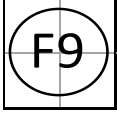

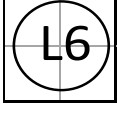

Scoreteken	Betekenis	Opmerking	Score-regel								
<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>E4</td></tr></table>				E4	Error (fout).	<table border="1"><tr><td></td><td>↑</td></tr><tr><td></td><td>E4</td></tr></table> Wanneer twee honken bereikt worden op dezelfde fout		↑		E4	9.12
	E4										
	↑										
	E4										
<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>E6F</td></tr></table>				E6F	Error on fly ball (vangfout)		9.12				
	E6F										

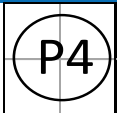


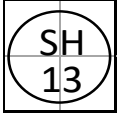


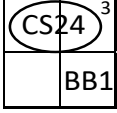
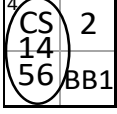
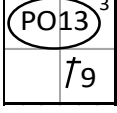
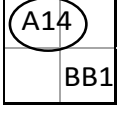
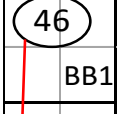

Scoreteken	Betekenis	Opmerking	Score-regel												
<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>E5T</td></tr></table>				E5T	Error on the throw		9.12								
	E5T														
<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>4E3</td></tr></table>				4E3	Error on the catch		9.12								
	4E3														
<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>1E3B</td></tr></table>				1E3B	Error on the catch / bunt	Wanneer de slagman een stootslag neerlegt en het is <u>geen</u> opofferingsstootslag, voeg dan een B toe (Bunt).	9.12								
	1E3B														
<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>E3</td></tr></table>				E3	Error on fly ball on foul territory (vangfout op fout gebied)	Slagman staat langer aan slag.	9.12								
	E3														
<table border="1"><tr><td></td><td>e7</td></tr><tr><td></td><td>f7</td></tr></table>		e7		f7	Extra base Error		9.12								
	e7														
	f7														
<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>INT</td></tr></table>				INT	Interference (hinderen)	Er wordt een fout geteld voor de achtervanger.	9.12								
	INT														
<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>OB3</td></tr></table>				OB3	Obstruction (obstructie)	Er wordt een fout geteld, in dit geval voor de eerste honkman.	9.12								
	OB3														
<table border="1"><tr><td>³ob6</td><td>f 8</td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>	³ ob6	f 8			Extra base Error on Obstruction (obstructie)	Net als bij fouten: als dit een extra honk is dat bereikt wordt, schrijven we kleine letters 'ob'. Wanneer niet duidelijk is wanneer dit heeft plaatsgevonden, dan voegen we het nummer van de slagman toe die aan slag staat. Tel een fout voor de velder die obstructie heeft gepleegd.	9.12								
³ ob6	f 8														
<table border="1"><tr><td></td><td>#8</td><td></td></tr><tr><td>5</td><td>●</td><td>(6)</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>6</td><td></td><td>E6</td></tr></table>		#8		5	●	(6)				6		E6	Onverdiend opschuiven	In situaties waarbij een honkloper een honk opschuift als gevolg van een actie van de slagman, maar dit opschuiven is niet 'de verdienste van de slagman', dan zetten we het nummer van de slagman tussen haakjes. Zo geven we aan dat de honkloper 'onverdiend' is opgeschoven.	
	#8														
5	●	(6)													
6		E6													
<table border="1"><tr><td></td><td>SB3</td></tr><tr><td></td><td>BB1</td></tr></table>		SB3		BB1	Stolen base (gestolen honk).	Vermeld het nummer van de slagman die aan slag staat.	9.07								
	SB3														
	BB1														

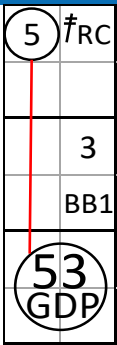
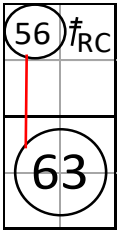
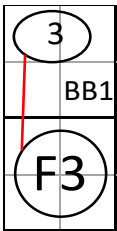
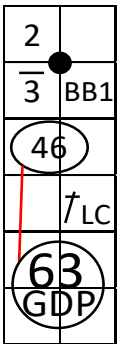



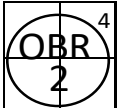
Scoreteken	Betekenis	Opmerking	Score-regel								
<table border="1"> <tr> <td>e2T</td> <td>SB3</td> </tr> <tr> <td></td> <td>BB1</td> </tr> </table>	e2T	SB3		BB1	Extra base Error na Stolen Base	Vermeld bij SB het nummer van de slagman die aan slag staat.	9.07				
e2T	SB3										
	BB1										
<table border="1"> <tr> <td>SB3</td> <td>† LL</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>SB3</td> </tr> <tr> <td></td> <td>BB1</td> </tr> </table>	SB3	† LL				SB3		BB1	Stolen base – Double Steal	Wanneer twee honklopers tegelijkertijd stelen geven we dit met een pijl aan. Hierdoor is ook achteraf terug te lezen dat het tegelijkertijd gebeurde.	
SB3	† LL										
	SB3										
	BB1										
<table border="1"> <tr> <td></td> <td>CS³ 2E4</td> </tr> <tr> <td></td> <td>BB1</td> </tr> </table>		CS ³ 2E4		BB1	Error – caught stealing (fout bij uit bij stelen)	Vermeld het nummer van de slagman die aan slag staat.	9.07				
	CS ³ 2E4										
	BB1										
<table border="1"> <tr> <td></td> <td>WP2</td> </tr> <tr> <td></td> <td>†₉</td> </tr> </table>		WP2		† ₉	Wild pitch (wilde worp)	Vermeld het nummer van de slagman die aan slag staat.	9.13				
	WP2										
	† ₉										
<table border="1"> <tr> <td>WP3</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td></td> <td>†₉</td> </tr> <tr> <td></td> <td>wp3</td> </tr> <tr> <td></td> <td>BB1</td> </tr> </table>	WP3	2		† ₉		wp3		BB1	Wild pitch – meer honklopers (wilde worp)	Vermeld het nummer van de slagman die aan slag staat. Wanneer meer honklopers op dezelfde wilde worp opschuiven schrijven we dit bij de voorste looper in hoofdletters, bij de andere looper in kleine letters. UITZONDERING: wanneer de slagman het eerste honk bereikt door drie slag wilde worp, worden de hoofdletters bij de slagman geschreven.	9.13
WP3	2										
	† ₉										
	wp3										
	BB1										
<table border="1"> <tr> <td></td> <td>PB2</td> </tr> <tr> <td></td> <td>†₉</td> </tr> </table>		PB2		† ₉	Passed ball (doorgeschoten bal)	Vermeld het nummer van de slagman die aan slag staat. Wanneer meer honklopers op dezelfde doorgeschoten bal opschuiven, schrijven we dit bij de voorste looper in hoofdletters, bij de andere looper in kleine letters. UITZONDERING: wanneer de slagman het eerste honk bereikt door drie slag doorgeschoten bal, worden de hoofdletters bij de slagman geschreven.	9.13				
	PB2										
	† ₉										

Scoreteken	Betekenis	Opmerking	Score-regel																
<table border="1"> <tr> <td>BK3</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td></td> <td>7₉</td> </tr> </table>	BK3	2		7 ₉	Balk (schijn) - honkbal	<p>Vermeld het nummer van de slagman die aan slag staat.</p> <p>Wanneer meer honklopers op dezelfde schijn opschuiven, schrijven we dit bij de voorste looper in hoofdletters, bij de andere looper in kleine letters.</p>	9.12												
BK3	2																		
	7 ₉																		
<table border="1"> <tr> <td>IP3</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td></td> <td>7₉</td> </tr> </table>	IP3	2		7 ₉	Illegal Pitch (schijn) - softbal	<p>Vermeld het nummer van de slagman die aan slag staat.</p> <p>Wanneer meer honklopers op dezelfde illegal pitch opschuiven, schrijven we dit bij de voorste looper in hoofdletters, bij de andere looper in kleine letters.</p>	9.12												
IP3	2																		
	7 ₉																		
<table border="1"> <tr> <td>64</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>BB2</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>O6</td> </tr> <tr> <td></td> <td>E6T</td> </tr> <tr> <td></td> <td>BB1</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>O6</td> </tr> </table>	64			BB2				O6		E6T		BB1				O6	Velderskeus - Occupied	<p>Er wordt geprobeerd een voorgaande looper uit te maken. Deze vorm van velderskeus komt <u>altijd</u> in combinatie met een uitgemaakt of een veldfout, waarbij zonder de fout de looper uit geweest zou zijn.</p> <p>Schrijf de O en de velder die de actie begint.</p>	
64																			
	BB2																		
	O6																		
	E6T																		
	BB1																		
	O6																		
<table border="1"> <tr> <td></td> <td>2</td> </tr> <tr> <td></td> <td>BB1</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>FC 54</td> </tr> </table>		2		BB1				FC 54	Velderskeus - Fielder's Choice	<p>Er wordt geprobeerd een voorgaande looper uit te maken, wat ondanks foutloos spel, niet lukt. Deze vorm van velderskeus komt dus nooit in combinatie met een uitgemaakt of een veldfout, waarbij zonder fout de looper uit zou zijn geweest.</p> <p>Schrijf FC, gevolg door de veldpositie van de velder die de actie begint en het honk waar de actie plaatsvindt.</p>									
	2																		
	BB1																		
	FC 54																		

Scoreteken	Betekenis	Opmerking	Score-regel
	Velderskeus - Throw	<p>Wanneer de slagman-honkloper een of meer honken extra kan bereiken na het verwerken van de honkslag en de veldpartij probeert een voorgaande honkloper uit te maken.</p> <p>We schrijven T, gevolgd door de veldpositie van de buitenvelder die de actie begint en het honk waar hij naartoe gooit.</p>	
	Velderskeus - Indifference	<p>Wanneer een honkloper slechts opschuift omdat de tegenpartij geen poging wil doen hem uit te maken.</p> <p>We schrijven O/ gevolgd door de veldpositie van de velder die geen actie onderneemt, dan wel een andere keus moet maken.</p>	
	Punt gescoord		
	Acties die tegelijkertijd plaatsvinden	<p>Wanneer er twee lopers tegelijkertijd een actie hebben, is het belangrijk te weten dat dit op hetzelfde moment gebeurt. Hiervoor gebruiken we een pijl met punten naar beide zijden.</p> <p>Bij wilde worpen en doorgesloten ballen worden daarvoor hoofdletters en kleine letters gebruikt. Daar is dan ook geen verbindingspijl nodig.</p>	
	Tiebreak		
	Lost Turn	<p>Wanneer door een verkeerde slagman een slagman wordt overgeslagen, wordt bij de overgeslagen slagman LT gescoord.</p>	

Scoreteken	Betekenis	Opmerking	Score-regel
	StriKe out Swing (drie slag)	Drie slag met swing. Nummeren per werper. Bij nieuwe werper opnieuw beginnen met nummeren.	9.09 9.15
	StriKe out Looking (drie slag)	Drie slag looking. Nummeren per werper. Bij nieuwe werper opnieuw beginnen met nummeren.	9.09 9.15
	StriKe out met actie (drie slag)	Nummeren per werper. Bij nieuwe werper opnieuw beginnen met nummeren.	9.09
	Uit door aangooi		9.09 9.10
	Uit door aangooi op het honk		9.09 9.10
	Uit door actie		9.09
	Uit door aangooi na stootslag	Wanneer de slagman een stootslag neerlegt en het is <u>geen</u> opofferingsstootslag, voeg dan een B toe (Bunt).	9.09
	Uit door vangbal - Fly		9.09
	Uit door vangbal - Foul Fly (vangbal op fout gebied)		9.09
	Uit door vangbal - Line Drive (vangbal op goed gebied)		9.09
	Uit door vangbal - Foul Line Drive (line drive vangbal op fout gebied)		9.09

Scoreteken	Betekenis	Opmerking	Score-regel
	Uit door vangbal – Pop fly		9.09
	Uit door vangbal – Foul Pop fly (pop fly op fout gebied)		9.09
	Infield fly (binnenhoog).		9.09
	Sacrifice hit (opofferingsstootslag)	Ook bekend als sacrifice bunt.	9.08
	Sacrifice fly (opofferingsslag in het buitenveld).		9.08
	Sacrifice fly – foul fly (opofferingsslag op fout gebied)		9.08
	Caught stealing (uit bij stelen)	Vermeld het nummer van de slagman die aan slag staat.	9.07
	Caught stealing (uit bij stelen)	Vermeld het nummer van de slagman die aan slag staat.	9.07
	Pick off	Vermeld het nummer van de slagman die aan slag staat.	
	Appeal (appel)		
	Dubbelspel met GDP	Slagman veroorzaakt het dubbelspel door een via de grond geslagen bal in een gedwongen loop situatie (GDP).	9.11
			

Scoreteken	Betekenis	Opmerking	Score-regel
	Dubbelspel met GDP	Slagman veroorzaakt het dubbelspel door een via de grond geslagen bal in een gedwongen loop situatie (GDP).	9.11
	Dubbelspel zonder GDP		9.11
	Dubbelspel na vangbal		9.11
	Dubbelspel - Geen RBI	Slagman 1 is verdiend opgeschoven, maar vanwege het dubbelspel is dit geen verdiend punt. We geven dit aan door het streepje boven het nummer van de slagman	9.04
	Automatische nul - OBR 1	Onregelmatig slaan	9.09
	Automatische nul - OBR 2	Derde slag stootslag fout Slagman uit bij niet gevangen drie slag, voordat er twee uit zijn, omdat 1 ^e honk bezet is	9.09 9.15
	Automatische nul - OBR 3	Slagman geraakt door geslagen bal	9.09
	Automatische nul - OBR 4	Slagman hindert achtervanger	9.09

Scoreteken	Betekenis	Opmerking	Score-regel
	Automatische nul – OBR 5	Verkeerde slagman	9.09
	Automatische nul – OBR 6	Weigeren 1e honk na vier wijd	9.09 9.14
	Automatische nul – OBR 7	Weigeren winnende punt te scoren (volgens scoreregels omdat de looper weigert van het derde honk naar thuis te lopen)	9.09
	Automatische nul – OBR 8	Binnenhoog (niet gevangen); in de buurt van de tweede honkman	9.09
	Automatische nul – OBR 9	Loper geraakt door geslagen bal; in de buurt van de tweede honkman	9.09
	Automatische nul – OBR 10	Ontwijken (te ver uit loopbaan); in de buurt van de tweede honkman.	9.09
	Automatische nul – OBR 11	Passeren voorgaande honkloper; in de buurt van de korte stop	9.09
	Automatische nul – OBR 12	Honken omgekeerd aflopen; verkeerd gelopen vanaf het derde honk	9.09
	Automatische nul – OBR 13	Hinderen door looper; de looper hindert de korte stop	9.09
	Automatische nul – OBR 14	Hinderen door voorgaande looper	9.09
	Automatische nul – OBR 15	Te vroeg los (pupillen honkbal en alle softbalcompetitie); het tweede honk wordt te vroeg losgelaten	9.09

Wissels

6	
4 ¹	6 ¹
6 ¹	4 ¹
	BB1
	O6

Wissel veldpositie

Vermeld achter de naam wanneer de wissel plaatsvindt.

Om duidelijk te maken dat dit een nieuwe positie betreft, wordt een 1-tje toegevoegd (4¹); de daarop volgende vervanger krijgt een 2-tje (4²). Dit doen we bij alle veldposities.

Deze toevoeging wordt in de kolom "POS" vermeld, bovenaan bij de inning waarin de vervanging plaatsvindt en bij alle acties die deze speler in de verdere wedstrijd uitvoert.

LET OP: wanneer een velder van veldpositie wisselt, maar later in de wedstrijd zijn originele positie weer gaat invullen, wordt ook het originele positienummer weer gebruikt. Dus bijv. 4 – 6¹ – 4



Wissel slagvolgorde

Vermeld achter de naam wanneer de wissel plaatsvindt.

Bij een wissel aan slag krijgt de nieuwe slagman eerst de positie PH (pinch hitter).



Wissel van de werper

Vermeld achter de naam wanneer de wissel plaatsvindt.

Gebruik het bootje boven de naam van de eerste slagman die de nieuwe werper tegenover zich krijgt.

Begin hier met een andere kleur aan deze kant van de kaart.

	SB5
	7 ⁵
WP6	7 ⁵ RL
7 ⁹	

Wissel van een honkloper

Vermeld achter de naam wanneer de wissel plaatsvindt.

Bij een wissel op het honk krijgt de nieuwe looper de positie PR (pinch runner)

4	RE	
PH		

Re-entry softbal

Vermeld achter de naam wanneer de wissel plaatsvindt.

Alle spelers uit de startende line-up mogen na een wissel nog eenmaal terugkeren in de wedstrijd. Zet in het positiehokje RE.

4	RE	6 ²
6'		

Wanneer de speler op een andere positie terugkomt dan waar eerder werd gespeeld, vermeld dan ook de nieuwe positie.

	$\overline{t_8}$
	$\overline{t_{LC}}$
$\overline{7}$	
	$\overline{t_{5B}}$

Re-entry van een honkloper

Vermeld achter de naam wanneer de wissel plaatsvindt.

Bij een wissel op het honk krijgt de nieuwe looper de positie PR (pinch runner)

Tiebreak - softbal

1		7	8
$\textcircled{L1}$		$\textcircled{46}$ BB1	
3 $\overline{t_9}$		$\textcircled{63}$ GDP	TIE
\textcircled{SH} 13			\textcircled{KS} 1

De slagvolgorde loopt gewoon door. De laatste speler met een slagbeurt uit de vorige inning komt op het tweede honk.

De Tiebreak wordt maximaal twee innings gespeeld.

Deel 2

Scoretekens vergelijken met vorige schrijfwijzen

Honkslagen

Scoreteken	Betekenis	Vorige schrijfwijzen													
<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>†₉</td></tr></table>				† ₉	Honkslagen - eenhonkslag	<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>┌</td></tr></table>				┌	<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>┐</td></tr></table>				┐
	† ₉														
	┌														
	┐														
<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>†_{LS}</td></tr></table>				† _{LS}	Honkslagen – eenhonkslag laag	<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>└</td></tr></table>				└					
	† _{LS}														
	└														
<table border="1"><tr><td></td><td>†₈</td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>		† ₈			Honkslagen – tweehonkslag	<table border="1"><tr><td></td><td>x</td></tr><tr><td></td><td>≡</td></tr></table>		x		≡					
	† ₈														
	x														
	≡														
<table border="1"><tr><td>†₉</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>	† ₉				Honkslagen – driehonkslag	<table border="1"><tr><td>x</td><td>x</td></tr><tr><td></td><td>≡</td></tr></table>	x	x		≡					
† ₉															
x	x														
	≡														
<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td>HR7</td><td>●</td></tr></table>			HR7	●	Honkslagen – homerun	<table border="1"><tr><td>x</td><td>x</td></tr><tr><td>x</td><td>≡</td></tr></table>	x	x	x	≡					
HR7	●														
x	x														
x	≡														
<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td>IHR</td><td>●</td></tr><tr><td>8</td><td></td></tr></table>			IHR	●	8		Honkslagen – homerun inside the park	<table border="1"><tr><td>x</td><td>x</td></tr><tr><td>x</td><td>≡_{ip}</td></tr></table>	x	x	x	≡ _{ip}			
IHR	●														
8															
x	x														
x	≡ _{ip}														
<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>†_{5B}</td></tr></table>				† _{5B}	Honkslagen – stootslag honkslag	<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>B </td></tr></table>				B	<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>SS </td></tr></table>				SS
	† _{5B}														
	B														
	SS														
<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>†₆</td></tr></table>				† ₆	Honkslagen – honkslag in het binnenveld	<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>IH </td></tr></table>				IH	<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>B </td></tr></table>				B
	† ₆														
	IH														
	B														

Scoreteken	Betekenis	Vorige schrijfwijzen									
<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>BB1</td></tr></table>				BB1	Base on balls (vier wijd)		<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>W</td></tr></table>				W
	BB1										
	W										
<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>IBB3</td></tr></table>				IBB3	Intentional base on balls (opzettelijk vier wijd)		<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>OW</td></tr></table>				OW
	IBB3										
	OW										
<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>HP</td></tr></table>				HP	Hit by pitch (geraakt werper)		<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>GW</td></tr></table>				GW
	HP										
	GW										

Scoreteken	Betekenis	Vorige schrijfwijzen												
<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>KS₂ WP</td></tr></table>				KS ₂ WP	Drie slag wilde worp	<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>SL WW</td></tr></table>				SL WW				
	KS ₂ WP													
	SL WW													
<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>E4</td></tr></table>				E4	Error (fout)	<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>f4</td></tr></table>				f4				
	E4													
	f4													
<table border="1"><tr><td></td><td>↑</td></tr><tr><td></td><td>E4</td></tr></table>		↑		E4	Error (fout) twee honken bereikt	<table border="1"><tr><td></td><td>x</td></tr><tr><td></td><td>E4</td></tr></table> <table border="1"><tr><td></td><td>x</td></tr><tr><td></td><td>f4</td></tr></table>		x		E4		x		f4
	↑													
	E4													
	x													
	E4													
	x													
	f4													
<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>E6F</td></tr></table>				E6F	Error on fly ball (vangfout)	<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>f6 ∇</td></tr></table>				f6 ∇				
	E6F													
	f6 ∇													
<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>E5T</td></tr></table>				E5T	Error on the throw	<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>E53</td></tr></table> <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>f5-3</td></tr></table>				E53				f5-3
	E5T													
	E53													
	f5-3													
<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>4E3</td></tr></table>				4E3	Error on the catch	<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>4-f3</td></tr></table>				4-f3				
	4E3													
	4-f3													
<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>1E3B</td></tr></table>				1E3B	Error on the catch / bunt	<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>1E3</td></tr></table> <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>1-f3</td></tr></table>				1E3				1-f3
	1E3B													
	1E3													
	1-f3													
<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>E3</td></tr></table>				E3	Error on fly ball on foul territory (vangfout op fout gebied)	<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>E3FF</td></tr></table> <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>f3 ∇</td></tr></table>				E3FF				f3 ∇
	E3													
	E3FF													
	f3 ∇													
<table border="1"><tr><td></td><td>e7 </td></tr><tr><td></td><td>7 </td></tr></table>		e7 		7 	Extra base Error	<table border="1"><tr><td></td><td>e7 </td></tr><tr><td></td><td>7 </td></tr></table> <table border="1"><tr><td></td><td>f7</td></tr><tr><td></td><td>7</td></tr></table>		e7 		7 		f7		7
	e7 													
	7 													
	e7 													
	7 													
	f7													
	7													
<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>INT</td></tr></table>				INT	Interference (hinderen)	<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>INT e2</td></tr></table> <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>Hf2</td></tr></table>				INT e2				Hf2
	INT													
	INT e2													
	Hf2													
<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>OB3</td></tr></table>				OB3	Obstruction (obstructie)	<table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>OB E3</td></tr></table> <table border="1"><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>OB f3</td></tr></table>				OB E3				OB f3
	OB3													
	OB E3													
	OB f3													
<table border="1"><tr><td>³</td><td>ob6</td></tr><tr><td></td><td>7 8</td></tr></table>	³	ob6		7 8	Extra base Error on Obstruction (obstructie)	<table border="1"><tr><td>OB</td><td>x</td></tr><tr><td>e6</td><td>⚔</td></tr></table> <table border="1"><tr><td>OBf6</td><td>x</td></tr><tr><td></td><td>⚔</td></tr></table>	OB	x	e6	⚔	OBf6	x		⚔
³	ob6													
	7 8													
OB	x													
e6	⚔													
OBf6	x													
	⚔													

Scoreteken		Betekenis	Vorige schrijfwijzen																								
<table border="1"><tr><td></td><td>SB3</td></tr><tr><td></td><td>BB1</td></tr></table>		SB3		BB1	Stolen base (gestolen honk)		<table border="1"><tr><td></td><td>GH</td></tr><tr><td></td><td>W</td></tr></table>		GH		W																
	SB3																										
	BB1																										
	GH																										
	W																										
<table border="1"><tr><td>e2T</td><td>SB3</td></tr><tr><td></td><td>BB1</td></tr></table>	e2T	SB3		BB1	Extra base Error na Stolen Base	<table border="1"><tr><td>e24</td><td>SB3</td></tr><tr><td></td><td>BB1</td></tr></table>	e24	SB3		BB1	<table border="1"><tr><td>f2-4</td><td>GH</td></tr><tr><td></td><td>W</td></tr></table>	f2-4	GH		W												
e2T	SB3																										
	BB1																										
e24	SB3																										
	BB1																										
f2-4	GH																										
	W																										
<table border="1"><tr><td>SB3</td><td>LL</td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>SB3</td></tr><tr><td></td><td>BB1</td></tr></table>	SB3	LL				SB3		BB1	Stolen base - Double Steal	<table border="1"><tr><td>SB3</td><td>x</td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>SB3</td></tr><tr><td></td><td>BB1</td></tr></table>	SB3	x				SB3		BB1	<table border="1"><tr><td>GH</td><td>x</td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>GH</td></tr><tr><td></td><td>W</td></tr></table>	GH	x				GH		W
SB3	LL																										
	SB3																										
	BB1																										
SB3	x																										
	SB3																										
	BB1																										
GH	x																										
	GH																										
	W																										
<table border="1"><tr><td></td><td>CS³ 2E4</td></tr><tr><td></td><td>BB1</td></tr></table>		CS ³ 2E4		BB1	Error - caught stealing (fout bij uit bij stelen)	<table border="1"><tr><td></td><td>CS 2E4</td></tr><tr><td></td><td>BB1</td></tr></table>		CS 2E4		BB1	<table border="1"><tr><td></td><td>2-f4 US</td></tr><tr><td></td><td>W</td></tr></table>		2-f4 US		W												
	CS ³ 2E4																										
	BB1																										
	CS 2E4																										
	BB1																										
	2-f4 US																										
	W																										
<table border="1"><tr><td></td><td>WP2</td></tr><tr><td></td><td>t₉</td></tr></table>		WP2		t ₉	Wild pitch (wilde worp)	<table border="1"><tr><td></td><td>WP2</td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>		WP2			<table border="1"><tr><td></td><td>WW</td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>		WW														
	WP2																										
	t ₉																										
	WP2																										
	WW																										
<table border="1"><tr><td></td><td>PB2</td></tr><tr><td></td><td>t₉</td></tr></table>		PB2		t ₉	Passed ball (doorgeschoten bal)	<table border="1"><tr><td></td><td>PB2</td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>		PB2			<table border="1"><tr><td></td><td>DB</td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>		DB														
	PB2																										
	t ₉																										
	PB2																										
	DB																										
<table border="1"><tr><td>BK3</td><td>2</td></tr><tr><td></td><td>t₉</td></tr></table>	BK3	2		t ₉	Balk (schijn) - honkbal	<table border="1"><tr><td>BK3</td><td>2</td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>	BK3	2			<table border="1"><tr><td></td><td>SCH</td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>		SCH														
BK3	2																										
	t ₉																										
BK3	2																										
	SCH																										
<table border="1"><tr><td>IP3</td><td>2</td></tr><tr><td></td><td>t₉</td></tr></table>	IP3	2		t ₉	Illegal Pitch (schijn) - softbal	<table border="1"><tr><td>BK3</td><td>2</td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>	BK3	2			<table border="1"><tr><td></td><td>SCH</td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>		SCH														
IP3	2																										
	t ₉																										
BK3	2																										
	SCH																										
<table border="1"><tr><td>64</td></tr><tr><td></td><td>BB2</td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>O6</td></tr></table>	64		BB2				O6	Velderskeus - Occupied	<table border="1"><tr><td>64</td></tr><tr><td></td><td>BB2</td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>FC 64</td></tr></table>	64		BB2				FC 64	<table border="1"><tr><td>6-4</td></tr><tr><td></td><td>W</td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>VK 6-4</td></tr></table>	6-4		W				VK 6-4			
64																											
	BB2																										
	O6																										
64																											
	BB2																										
	FC 64																										
6-4																											
	W																										
	VK 6-4																										
<table border="1"><tr><td></td><td>2</td></tr><tr><td></td><td>BB1</td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>FC 54</td></tr></table>		2		BB1				FC 54	Velderskeus - Fielder's Choice		<table border="1"><tr><td></td><td>2</td></tr><tr><td></td><td>W</td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>VK 5-4</td></tr></table>		2		W				VK 5-4								
	2																										
	BB1																										
	FC 54																										
	2																										
	W																										
	VK 5-4																										

Scoreteken	Betekenis	Vorige schrijfwijzen																									
<table border="1"> <tr><td>2</td><td></td></tr> <tr><td></td><td>\uparrowRS</td></tr> <tr><td></td><td>T75</td></tr> <tr><td></td><td>\uparrow7</td></tr> </table>	2			\uparrow RS		T75		\uparrow 7	Velderskeus - Throw	<table border="1"> <tr><td>2</td><td>2</td></tr> <tr><td></td><td>L</td></tr> <tr><td></td><td>FC 75</td></tr> <tr><td></td><td>\uparrow</td></tr> </table>	2	2		L		FC 75		\uparrow	<table border="1"> <tr><td>2</td><td>2</td></tr> <tr><td></td><td>L</td></tr> <tr><td></td><td>VK 7-5</td></tr> <tr><td></td><td>\uparrow</td></tr> </table>	2	2		L		VK 7-5		\uparrow
2																											
	\uparrow RS																										
	T75																										
	\uparrow 7																										
2	2																										
	L																										
	FC 75																										
	\uparrow																										
2	2																										
	L																										
	VK 7-5																										
	\uparrow																										
<table border="1"> <tr><td>$\textcircled{\text{CS}}_{25}^3$</td><td>2</td></tr> <tr><td></td><td>BB1</td></tr> <tr><td></td><td>$O/2^3$</td></tr> <tr><td></td><td>\uparrowMI</td></tr> </table>	$\textcircled{\text{CS}}_{25}^3$	2		BB1		$O/2^3$		\uparrow MI	Velderskeus - Indifference	<table border="1"> <tr><td>$\textcircled{\text{CS}}_{25}$</td><td>2</td></tr> <tr><td></td><td>BB1</td></tr> <tr><td></td><td>FC 25</td></tr> <tr><td></td><td>\perp</td></tr> </table>	$\textcircled{\text{CS}}_{25}$	2		BB1		FC 25		\perp	<table border="1"> <tr><td>$\textcircled{\text{US}}_{2-5}$</td><td>2</td></tr> <tr><td></td><td>W</td></tr> <tr><td></td><td>VK 2-5</td></tr> <tr><td></td><td>\perp</td></tr> </table>	$\textcircled{\text{US}}_{2-5}$	2		W		VK 2-5		\perp
$\textcircled{\text{CS}}_{25}^3$	2																										
	BB1																										
	$O/2^3$																										
	\uparrow MI																										
$\textcircled{\text{CS}}_{25}$	2																										
	BB1																										
	FC 25																										
	\perp																										
$\textcircled{\text{US}}_{2-5}$	2																										
	W																										
	VK 2-5																										
	\perp																										
<table border="1"> <tr><td>2</td><td></td></tr> <tr><td></td><td>BB1</td></tr> <tr><td></td><td>$O/2^3$</td></tr> <tr><td></td><td>\uparrowMI</td></tr> </table>	2			BB1		$O/2^3$		\uparrow MI		<table border="1"> <tr><td>2</td><td>2</td></tr> <tr><td></td><td>BB1</td></tr> <tr><td></td><td>FC2</td></tr> <tr><td></td><td>\perp</td></tr> </table>	2	2		BB1		FC2		\perp	<table border="1"> <tr><td>2</td><td>2</td></tr> <tr><td></td><td>W</td></tr> <tr><td></td><td>VK</td></tr> <tr><td></td><td>\perp</td></tr> </table>	2	2		W		VK		\perp
2																											
	BB1																										
	$O/2^3$																										
	\uparrow MI																										
2	2																										
	BB1																										
	FC2																										
	\perp																										
2	2																										
	W																										
	VK																										
	\perp																										
<table border="1"> <tr><td></td><td>TIE</td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> </table>		TIE			Tie-Break		<table border="1"> <tr><td></td><td>TB</td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> </table>		TB																		
	TIE																										
	TB																										
<table border="1"> <tr><td></td><td>LT</td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> </table>		LT			Lost Turn		<table border="1"> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> </table>																				
	LT																										
<table border="1"> <tr><td>$\textcircled{\text{KS}}$</td><td>₁</td></tr> </table>	$\textcircled{\text{KS}}$	₁	StriKe out Swing (drie slag)	<table border="1"> <tr><td>^s</td><td>$\textcircled{\text{K}}$</td><td>₁</td></tr> </table>	^s	$\textcircled{\text{K}}$	₁	<table border="1"> <tr><td>^s</td><td>$\textcircled{\text{SL}}$</td></tr> </table>	^s	$\textcircled{\text{SL}}$	<table border="1"> <tr><td>$\textcircled{\text{SL}}$</td></tr> </table>	$\textcircled{\text{SL}}$															
$\textcircled{\text{KS}}$	₁																										
^s	$\textcircled{\text{K}}$	₁																									
^s	$\textcircled{\text{SL}}$																										
$\textcircled{\text{SL}}$																											
<table border="1"> <tr><td>$\textcircled{\text{KL}}$</td><td>₁</td></tr> </table>	$\textcircled{\text{KL}}$	₁	StriKe out Looking (drie slag)	<table border="1"> <tr><td>^c</td><td>$\textcircled{\text{K}}$</td><td>₁</td></tr> </table>	^c	$\textcircled{\text{K}}$	₁	<table border="1"> <tr><td>^c</td><td>$\textcircled{\text{SL}}$</td></tr> </table>	^c	$\textcircled{\text{SL}}$	<table border="1"> <tr><td>$\textcircled{\text{SL}}$</td></tr> </table>	$\textcircled{\text{SL}}$															
$\textcircled{\text{KL}}$	₁																										
^c	$\textcircled{\text{K}}$	₁																									
^c	$\textcircled{\text{SL}}$																										
$\textcircled{\text{SL}}$																											
<table border="1"> <tr><td>$\textcircled{\text{KS}}$</td><td>$\frac{23}{7}$</td></tr> </table>	$\textcircled{\text{KS}}$	$\frac{23}{7}$	StriKe out met actie (drie slag)		<table border="1"> <tr><td>^s</td><td>$\textcircled{\text{SL}}$</td><td>$\frac{23}{7}$</td></tr> </table>	^s	$\textcircled{\text{SL}}$	$\frac{23}{7}$	<table border="1"> <tr><td>$\textcircled{\text{SL}}$</td><td>$\frac{2-3}{7}$</td></tr> </table>	$\textcircled{\text{SL}}$	$\frac{2-3}{7}$																
$\textcircled{\text{KS}}$	$\frac{23}{7}$																										
^s	$\textcircled{\text{SL}}$	$\frac{23}{7}$																									
$\textcircled{\text{SL}}$	$\frac{2-3}{7}$																										
<table border="1"> <tr><td>$\textcircled{63}$</td></tr> </table>	$\textcircled{63}$	Uit door aangooi		<table border="1"> <tr><td>$\textcircled{6-3}$</td></tr> </table>	$\textcircled{6-3}$																						
$\textcircled{63}$																											
$\textcircled{6-3}$																											
<table border="1"> <tr><td>$\textcircled{3}$</td></tr> </table>	$\textcircled{3}$	Uit door actie																									
$\textcircled{3}$																											

Scoreteken	Betekenis	Vorige schrijfwijzen
	Uit door aangooi na stootslag	
	Uit door vangbal - Fly	
	Uit door vangbal - Foul Fly (vangbal op fout gebied)	
	Uit door vangbal - Line Drive (vangbal op goed gebied)	
	Uit door vangbal - Foul Line Drive (line drive vangbal op fout gebied)	
	Uit door vangbal - Pop fly	
	Uit door vangbal - Foul Pop fly (pop fly op fout gebied)	
	Infield fly (binnenhoog).	
	Sacrifice hit (opofferingsstootslag)	
	Sacrifice fly (opofferingsslag in het buitenveld).	
	Caught stealing (uit bij stelen)	
	Caught stealing (uit bij stelen)	

Scoreteken	Betekenis	Vorige schrijfwijzen
	Pick off	
	Appeal (appel) – na het missen van het tweede honk	
	Dubbelspel met GDP	
	Automatische nul – OBR 1	
	Automatische nul – OBR 2	
	Automatische nul – OBR 4	
	Automatische nul – OBR 5	
	Automatische nul – OBR 8	
	Automatische nul – OBR 9	
	Automatische nul – OBR 10	
	Automatische nul – OBR 11	

Scoreteken	Betekenis	Vorige schrijfwijzen
------------	-----------	----------------------

OBR_{6}^{13}	PB2
	BB1
	O6

Automatische nul - OBR 13

H6	DB
	W
	H

OBR_{4}^{15}	78

Automatische nul - OBR 15

TVL_{4}	x
	$\frac{\quad}{\quad}$