

Stappenplan / Verkorte handleiding Digitaal Wedstrijd Formulier (DWF)

Versie: 3 mei 2017

<u>Stap 1: Het openen en bijwerken van het Digitaal Wedstrijd Formulier (DWF)</u> (Actie: Beide teams)

Alle spelers, coaches en teammanagers die via Sportlink Club aan een bondsteam zijn toegevoegd, krijgen automatisch de wedstrijden in hun programma in de Sportlinked-app te zien. Zeven dagen voorafgaande aan de speeldatum komt het Digitale Wedstrijd Formulier (DWF) beschikbaar. Voor een Wedstrijdsecretaris mDWF is dit <u>alleen</u> op de wedstrijddag zelf en de dag erna.

De belangrijkste vraag voor een speler/coach/teammanager is nu: hoe kom ik bij het wedstrijdformulier?

- 1) Ga naar het hoofdmenu (linkerkant) en kies voor programma (afbeelding 1)
- 2) Druk op de wedstrijd die je wilt openen. Je krijgt nu de wedstrijddetails (afbeelding 2)
- 3) Je drukt op de oranje knop "Digitaal Wedstrijdformulier".
- 4) In het volgende scherm (afbeelding 3) druk je op jouw eigen team (in het oranje weergegeven).
- 5) Je ziet nu een overzicht van de beschikbare spelersopgave (afbeelding 4)



Afbeelding 3

•ංංං vodafoi	neNL	riiddetails		
Donderda	ag 4 mei	T		
vriendscha	appelijk - THB-	lestpoule H	onkbal, #19	9889
Ś	21	:00	Ø	
Team	A		Team C	
			5710	
LOCATE	OFFICIALS		2210 /	010
		0		
algiency		•		
Juridische info	ormatie			
Sportlink	Amsterdam			V
Woudenb	ergseweg 56	ò		
3707HX 2 088 770 (2EIST 0500			
	wodstriidfor	mulior		
Digitable				
	ding 2			
fbeeld	ding 2	40:00		
Digitaal fbeeld •∞∞ vodaf ←	ding 2 আৰু NL হ Spe	10:33 elersopga	af	7 6
fbeeld	ding 2 Tone NL र Spe	10:33 elersopga	af	7 69
fbeeld	ding 2 ione NL হ Spe	10:33 elersopga Uitteam Team C	af	7 6
fbeeld •∞∞ vodaf ←	ding 2 one NL ? Spe	10:33 elersopga Uitteam Team C	af	7 6
fbeeld •∞∞ vodaf ←	ding 2 one NL इ Spe	10:33 elersopga Uitteam Team C tiecontrole	af ∋ >	-7 69
Uigitaal	ding 2 one NL र Spe	10:33 e lersopga Uitteam Team C tiecontrole	af ∋ >	16
visseLS	ding 2 one NL Ŧ Spe	10:33 elersopga Uitteam Team C tiecontrole	af ∍ ≻	≁ 6
visseLs	ding 2 one NL = Spe Legitimat	10:33 elersopga Uitteam Team C Liecontrole	af ₂ ≯	16
yigitaal fbeeld •∞∞ vodaf ← WISSELS	ding 2 one NL र Legitimat	10:33 elersopga Uitteam Team C tiecontrole	af ∋ >	≁ 6:
vissels	ding 2 one NL T Spe Legitimat Bert Bakk Henk van	10:33 elersopga Uitteam Team C tiecontrole tiecontrole	af e >	-7 69
vissels wissels €	ding 2 one NL T Spe Legitimat Bert Bakk Henk van	10:33 elersopga Uitteam Team C tiecontrole tiecontrole	af ∋ >	1 63
vissels wissels	ding 2 one NL = Legitimat	10:33 elersopga Uitteam Team C tiecontrole tiecontrole	af ∋ ≻	≁ 64
vissels	ding 2 one NL To Spe Legitimat Bert Bakk Henk van Jan Janse	10:33 elersopga Uitteam Team C tiecontrole tiecontrole	af e >	- 69

- vereist)
 te veel wissels (huidig: 6, maximaal 3 toegestaan)
- Afbeelding 4



Wat je te zien krijgt is afhankelijk wat er in Sportlink Club door de vereniging is ingevuld. Het kan zijn dat er nog geen basisspelers zijn ingevuld en dus alleen maar wisselspelers. Je kunt nu de volgende acties ondernemen:

Spelers in de basis plaatsen of als wissel plaatsen

Om spelers te wisselen van basis naar wissel of vice versa druk je op de betreffende speler(s) die je wilt wisselen. Je ziet nu dat de betreffende foto's omdraaien en een vinkje worden. Zodra de speler geselecteerd is zie je, afhankelijk van het type telefoon, rechts bovenin of centraal onderin een aantal symbolen verschijnen (zie afbeelding hieronder)



Je kiest nu voor het

symbool. De spelers worden nu gewisseld van wissel naar slagvolgorde.





Slagvolgorde toewijzen

De slagvolgorde moet ook nog toegewezen worden en dat kan in de ruimte achter de naam waar nu het vraagteken staat. Druk één keer op het vraagteken en je kunt hier een cijfer invoeren.



Let op: Je krijgt de opties om te kiezen voor:

- Vorige (je gaat naar de vorige speler om de slagvolgorde aan te passen)
- Volgende (je gaat naar de volgende speler om de slagvolgorde aan te passen)
- Gereed (je bent klaar met het invullen van de slagvolgorde)



Positie toekennen aan een speler

Als laatste moet je ook posities toe kennen aan spelers.

- Bij de competities waar je basisspelers en wissels hebt is dit <u>wel</u> verplicht.
- Bij competities waar iedereen in de slagvolgorde staat is dit <u>niet</u> verplicht.

Het toekennen van posities doe je door weer éénmaal op een speler te drukken (je kunt maar één speler

tegelijk aanpassen) en ditmaal te kiezen voor het Symbool. Je krijgt nu een keuze uit de standaard posities. Hieronder zie je de afbeelding waarbij de speler geselecteerd is en het keuzemenu zodra je op het symbool hebt gedrukt.

●●○○○ vodafe	one NL ᅙ 10:33	イ 69% 💶 •
÷	1 Bewerken	
	Uitteam Team C	_
	Legitimatiecontrole >	
SLAGVOL	GORDE	
•	Bert Bakker	1
	Henk van den Berg	2
	Jan Jansen	3
Ē	t C	<u>\$</u>
functi	e ontbreekt voor 3 basisspeler(s)	

●●○○○ vodat	one NL 🤶	10:33	1	′ 69% 🗔 י
÷		1 Bewerken		
		Uitteam Team C		
		Pitcher		
		Catcher		
SLAG		Eerste honk		
		Tweede honk		1
		Derde honk		
		Korte stop		2
		Linksvelder		
		Midvelder		
4		Rechtsvelder		3
ú	Aangewe	ezen slagman/sl	agvrouw	22
funct	ie ontbree	kt voor 3 basiss	speler(s)	



Spelers toevoegen/verwijderen

De vereniging heeft waarschijnlijk al het meeste werk gedaan door in Sportlink Club het team te vullen met spelers zodat deze automatisch op het DWF komen. Het kan echter zijn dat dit niet zo is en/of dat er spelers toegevoegd moeten worden aan of verwijderd moeten worden van de spelersopgave.

Om spelers of stafleden toe te voegen kies je het + teken rechtsboven in (zie ook afbeelding hieronder). Je krijgt nu de keuze om spelers te zoeken of om stafleden te zoeken.



Om te zoeken kun je de gehele naam intypen maar ook enkele letters. Deze laatste optie werkt vaak het beste omdat je dan minder kans hebt op spelfouten. Er wordt eerst gezocht binnen het bondsteam en als er niemand gevonden wordt kies je voor "meer resultaten". Nu wordt er binnen de gehele vereniging op deze naam gezocht. Zodra je de juiste persoon hebt gevonden druk je op de naam en de speler/staflid wordt automatisch toegevoegd aan de spelersopgave.

In het proces van het invullen van de spelersopgave komen de volgende symbolen voor:

2	Positie van speler kiezen
€.	Speler basis/wissel maken
Ē	Speler verwijderen
+	Speler/Staf toevoegen



Akkoord geven en naar de scheidsrechter versturen

Wanneer de spelers, functies en slagvolgorde zijn ingevuld, is de spelersopgave gereed om naar de scheidsrechter te versturen.

Zodra alles gereed is kies je voor de oranje button onderaan (Verstuur naar official). Zodra er op deze knop wordt gedrukt gaat de app automatisch terug naar het beginscherm van het digitaal wedstrijdformulier. De status van het thuisteam is in dit geval ook gewijzigd van "wacht op team" naar "wacht op official". Hiermee is het traject betreffende de spelersopgave afgerond. De official ontvangt een notificatie dat de spelersopgave is ingestuurd. Nu moet de official de spelersopgave goedkeuren. Zodra hij dit gedaan heeft wordt de status onder het team wat hij heeft goedgekeurd omgezet naar "akkoord" met een groen vinkje ervoor. Zie de afbeelding hieronder. Onderin het scherm ziet de official altijd de status van het DWF. Wat moet er nog gebeuren voordat de official naar het wedstrijdverslag kan.





Stap 2: Scheidsrechter controleert de spelersopgaven (Actie: scheidsrechter)

Als team ben je nu voorlopig klaar. Zodra het team een spelersopgave instuurt, krijgt de scheidsrechter een notificatie op zijn telefoon dat het betreffende team de spelersopgave heeft ingestuurd. De scheidsrechter kan nu de spelersopgave bekijken en goedkeuren. De scheidsrechter opent het DWF en drukt op één van de teams. Let op: kijk als scheidsrechter goed welk team je opent. Het kan zijn dat je het team opent wat wellicht nog niks heeft ingestuurd. Mochten er nog wijzigingen plaats moeten vinden kan de aanvoerder en/of coach van het team dit aan de scheidsrechter vragen om te doen. Het team zelf kan niks meer veranderen als het is ingestuurd.

Als de scheidsrechter akkoord gaat drukt hij op de button "spelersopgaaf akkoord". Onder het team staat vervolgens *akkoord*. Zodra dit voor beide teams is gedaan (dit moet dus apart van elkaar) waarna het wedstrijdverslag ingevuld kan worden. Enige uitzondering is als de wedstrijd niet gespeeld gaat worden.



De scheidsrechter kan zijn akkoord geven

Beide spelersopgaven zijn geaccordeerd

Zodra beide teams akkoord bevonden zijn wordt de knop "naar wedstrijdverslag" zichtbaar. Deze knop gebruikt de official pas na de wedstrijd. Beide teams moeten eerst gedurende de wedstrijd of kort na de wedstrijd de wissels invoeren. Zodra dit is gebeurt drukt de official op de knop "naar wedstrijdverslag waarna hij de melding ontvangt of hij/zij de wissels wilt ophalen. Kies in dit geval voor ja.



Afgelasten van een wedstrijd

De official kan ook op de drie puntjes (...) rechts boven drukken. Door hier op te drukken kan de official de wedstrijd afgelasten. Deze knop kan gebruikt worden zonder dat de line-ups zijn ingevoerd. Wanneer de official hier op drukt krijgt hij onderin (of eventueel rechtsboven) de optie "AFGELASTEN" te zien.

●●○○○ vodafone NL 🗟	11:40 7 83%	••••• vodafone NL 😨 11:41	1 83% 💼 /	●●○○○ vodafone NL 🗟	11:41	1 83% 💼 +
← Wedstr	rijdformulier	🕶 🗲 Wedstrijdstatus		÷	Kies	
THUIS	UIT	WEDSTRIJDSTATUS		Afgelast door vere	eniging	
		Niet opkomen BEIDE teams	~	Niet opkomen bez	oekend team	
Team D	Team C	OPMERKINGEN Opmerkingen		Niet opkomen BEI	DE teams	
OF	FICIALS			Scheidsrechter nie	et opgekomen	
B. Vos	idsrechter			Afgelast door sch	eidsrechter	
plaatscrie				Niet opkomen thu	isteam	
+ 1e honks	cheidsrechter					
		0 0				
Alg	jelasten	wedstrijd nog niet vastgelegd				
Ani	nuleren	Afgelasten	>			
1. Kies hier voor d	afgelasten	2. Druk nu op de status		3. Het volgend	le uitrolscher	m verschijnt

Volg de drie bovenstaande stappen en druk daarna op de oranje knop afgelasten. Het DWF is nu verwerkt en heeft de correcte status meegekregen. Dit wordt per direct in Sportlink verwerkt en daarmee zichtbaar in de Sportlinked en op de KNBSB website.



Stap 3: Invoeren van wissels (Actie: Beide teams)

Deze derde stap is alleen van belang voor wedstrijden die werken met een basisopstelling en wissels. Wedstrijden waarbij iedereen in de slagvolgorde staat hoeven en kunnen deze stap niet uitvoeren.

Tijdens de wedstrijd worden er wellicht enkele spelers gewisseld. De wissels moeten worden genoteerd. Dit kan tijdens de wedstrijd gebeuren, maar mag ook kort na de wedstrijd. Hoe dan ook, de wissels moeten worden genoteerd! De wissels kunnen tijdens de wedstrijd door beide teams worden ingevoerd. Dit kun je uiteraard alleen voor het eigen team doen. Het is dus mogelijk om bijvoorbeeld vanuit de dug-out al direct de wissels in te vullen. Dit scheelt tijd voor beide teams maar ook voor de scheidsrechter na de wedstrijd.

Wissels doorvoeren gaat als volgt:

Via de knop "naar wedstrijdverslag" kunnen de wissels worden ingevoerd. Dat gebeurt door op de + rechts boven te drukken. Er wordt eerst op het tabblad UIT geselecteerd welke speler er uit moet, automatisch wordt er dan naar het volgende tabblad (IN) gegaan en wordt de invaller geselecteerd. Tot slot wordt op het tabblad TIJD de inning gekozen waarin de speler gewisseld is. Vervolgens wordt een en ander opgeslagen en is onderaan te zien dat welk team een wissel heeft doorgevoerd.



Kies als laatst stap voor de oranje knop "OPSLAAN" onderaan het scherm. Je kunt hierna het DWF verlaten.



Stap 4: Scheidsrechter vult de rest van het wedstrijdformulier in

(Actie: scheidsrechter)

De teams hebben nu alles gedaan wat zij moesten doen en de rest wordt door de scheidsrechter ingevoerd. Let <u>op:</u> Dit kan alleen door de scheidsrechter of eventueel door de wedstrijdsecretaris mDWF van de thuisspelende vereniging worden gedaan..

Wissels ophalen

Zodra de teams wissels hebben ingevoerd en de official naar het wedstrijdverslag gaat, komt er een vraag of wissels moeten worden opgehaald. Dit is een noodzakelijke stap om te voorkomen dat wissels er dubbel of juist niet in komen te staan. Hierna kunnen de teams geen wijzigingen in de wissels meer doorvoeren. Een eventueel niet ingevulde wissel kan alsnog door de scheidsrechter worden ingevoerd, op dezelfde manier als dit door de teams gebeurt.



Om het DWF te verwerken loopt de official eerst de volgende drie stappen door:

- Eindstand invullen
- Wissels nalopen
- Strafzaken invoeren



Eindstand invullen

Zodra de scheidsrechter heeft gedrukt op "naar wedstrijdverslag" wordt het tabblad Eindstand direct zichtbaar. Druk op het cijfer onder het thuisspelende team en vul het aantal gescoorde punten in. Druk vervolgens op het cijfer onder het uitspelende team en vul het aantal gescoorde punten in.



Wissels nalopen

Beide teams hebben de wissels al ingevoerd, dus het is voor official enkel een kwestie te kijken of de teams de wissels hebben ingevoerd. De officials controleert de wissels niet op correctheid maar wel of ze aanwezig zijn. In het geval dat er geen wissels zijn opgegeven maar de official weet zeker dat die er wel zijn geweest maakt de official net voor het vastleggen van het DWF een opmerking in het opmerkingen veld dat Team XXX geen wissels heeft ingevoerd. Wanneer één of beide teams wissels hebben ingevoerd ziet de official het tabblad als volgt verschijnen:





<u>Strafzaken</u>

Zodra dit is gedaan kan de official door naar het tabblad "Strafzaken". Door middel van het oranje + teken (met de tekst toevoegen erachter voegt de official een strafzaak toe. Volg de zes stappen zoals hieronder via zes schermprints weergegeven. Mochten er geen strafzaken zijn, dan kan deze stap uiteraard worden overgeslagen.



4. Kies hier voor strafzaak

5. Kies het tabblad Tijd en voer de juiste inning in 6.Kies nu voor "naar vastleggen"



Laatste stap: Wedstrijdstatus

Zodra alles op de tabbladen eindstand, wissels en strafzaken is ingevoerd kan de official de laatste stap nemen. In het laatste scherm (wedstrijdstatus) vult de official het volgende in:

- 1) Wedstrijdstatus
- 2) Tijd
 - a. Einde wedstrijd na...
 - b. Wedstrijdduur
- 3) Eventuele opmerkingen/protesten

••••• vodafone NL 4G 12:50 195%	•••••• vodafone NL 4G 12:50 7 95%
<i>≡</i> ← Wedstrijdstatus	<i>≡</i> ← Kies
WEDSTRIJDSTATUS	Uitgespeeld
Uitgespeeld >	Gestaakt onvoldoende spelers bezoekend team
TIJD Einde wedstrijd na: 1H 1e inning	Gestaakt onvoldoende spelers thuisteam
Wedstrijdduur (h:mm):	Gestaakt wegens curfew
OPMERKINGEN Opmerkingen	Gestaakt wegens duisternis
	Gestaakt wegens ongeval
	Gestaakt wegens wanordelijkheden
7 ² ¹ ⁰ 6	Gestaakt wegens weersomstandigheden
wedstrijd nog niet vastgelegd	
Vastleggen >	

1. Overzicht

•••••• vodafone NL = +	4G 12:50 Kies	 1 95% 🔲
1H 5e inning		
2H 5e inning		
1H 6e inning		
2H 6e inning		
1H 7e inning		
2H 7e inning		
1H 8e inning		
2H 8e inning		
1H 9e inning		
2H 9e inning		

• • • • • • • • • • • • • • • • • • •	4G 12:50	1 95% 🔲				
<i>≡</i> ←	Wedstrijdstatus					
W	WEDSTRIJDSTATUS					
STATUS						
Uitgespeeld	1	>				
TIJD						
Einde wedst	rijd na: 2H 9e inn	ing >				
Wedstriiddu	ur (h·mm)·	3 . 45				
weastijada	un (m.m.n).					
OPMERKINGE	N					
		Gereed				
1	2	3				
ABC DEF						
4 5 6 _{GHI JKL} мно						
7	8	9				
PQRS TUV WXYZ						
	0	$\langle \times \rangle$				

2. Druk op uitgespeeld en kies de status

3. Druk op einde wedstrijd en kies de inning

4. Druk op het vakje achter wedstrijdduur en vul de tijd in



Gestaakt

Wanneer een wedstrijd definitief is gestaakt moet dit bij de wedstrijdstatus worden aangegeven. Zodra de status op gestaakt komt te staan komt er de optie "EIND" onder de status te staan. Door hier op te drukken kan er aangegeven worden in welke inning de wedstrijd is gestaakt.

Opmerkingen veld

Onder de wedstrijdduur staat een vrij veld genaamd "OPMERKINGEN". Hier kan de official een aantal dingen in aangeven:

- Protesten
- Extra informatie over een gestaakte wedstrijd
- Melding van een blessure
- Melding van niet doorgeven van wissels door één of beide teams
- Melding van gestaakt wegens curfew

Voor zowel protesten als strafzaken geldt nog steeds dat alle betrokken partijen de correcte procedure moeten uitvoeren met de juiste formulieren. De procedures zijn te vinden op de KNBSB website:

 Protesten:
 http://www.knbsb.nl/competitie/wedstrijdzaken/protestcommissies-hbsb

 Strafzaken:
 http://www.knbsb.nl/competitie/wedstrijdzaken/commissie-strafzaken

Versturen van DWF

De laatste stap is om het formulier te versturen. Dit wordt gedaan door op de knop "vastleggen" te drukken onderaan het scherm. De scheidsrechter ontvangt nog de melding om te checken of hij het DWF definitief wil vastleggen. Kies nu voor vastleggen om te versturen of annuleren om nog iets aan te passen.



Zodra het formulier is vastgelegd, kan deze niet meer worden teruggehaald. Alles is nu helemaal definitief verstuurd. Enkele seconde na het versturen is de uitslag al zichtbaar in de Sportlinked-app en op de website. De betrokkenen (scheidsrechter, coaches, toeschouwers die één van de teams volgen) krijgen de volgende push-notificatie (mits deze aanstaat): "Wedstrijd vastgelegd"

Het Digitaal Wedstrijd Formulier is nu helemaal afgerond!!