

# Stappenplan / Verkorte handleiding Digitaal Wedstrijd Formulier (DWF)

Versie: 3 mei 2017

## Stap 1: Het openen en bijwerken van het Digitaal Wedstrijd Formulier (DWF)

Alle spelers, coaches en teammanagers die via Sportlink Club aan een bondsteam zijn toegevoegd, krijgen automatisch de wedstrijden in hun programma in de Sportlinked-app te zien. Zeven dagen voorafgaande aan de speeldatum komt het Digitale Wedstrijd Formulier (DWF) beschikbaar. Voor een Wedstrijdsecretaris mDWF is dit <u>alleen</u> op de wedstrijddag zelf en de dag erna.

- De belangrijkste vraag voor een speler/coach/teammanager is nu: hoe kom ik bij het wedstrijdformulier?
  - 1) Ga naar het hoofdmenu (linkerkant) en kies voor programma (afbeelding 1)
  - 2) Druk op de wedstrijd die je wilt openen. Je krijgt nu de wedstrijddetails (afbeelding 2)
  - 3) Je drukt op de oranje knop "Digitaal Wedstrijdformulier".
  - 4) In het volgende scherm (afbeelding 3) druk je op jouw eigen team (in het oranje weergegeven).
  - 5) Je ziet nu een overzicht van de beschikbare spelersopgave (afbeelding 4)







Afbeelding 2





Wat je te zien krijgt is afhankelijk wat er in Sportlink Club door de vereniging is ingevuld. Het kan zijn dat er nog geen basisspelers zijn ingevuld en dus alleen maar wisselspelers. Je kunt nu de volgende acties ondernemen:

#### Spelers in de basis plaatsen of als wissel plaatsen

Om spelers te wisselen van basis naar wissel of vice versa druk je op de betreffende speler(s) die je wilt wisselen. Je ziet nu dat de betreffende foto's omdraaien en een vinkje worden. Zodra de speler geselecteerd is zie je, afhankelijk van het type telefoon, rechts bovenin of centraal onderin een aantal symbolen verschijnen (zie afbeelding hieronder)



Je kiest nu voor het

symbool. De spelers worden nu gewisseld van wissel naar slagvolgorde.





### Slagvolgorde toewijzen

De slagvolgorde moet ook nog toegewezen worden en dat kan in de ruimte achter de naam waar nu het vraagteken staat. Druk één keer op het vraagteken en je kunt hier een cijfer invoeren.



Let op: Je krijgt de opties om te kiezen voor:

- Vorige (je gaat naar de vorige speler om de slagvolgorde aan te passen)
- Volgende (je gaat naar de volgende speler om de slagvolgorde aan te passen)
- Gereed (je bent klaar met het invullen van de slagvolgorde)



#### Positie toekennen aan een speler

Als laatste moet je ook posities toe kennen aan spelers.

- Bij de competities waar je basisspelers en wissels hebt is dit <u>wel</u> verplicht.
- Bij competities waar iedereen in de slagvolgorde staat is dit <u>niet</u> verplicht.

Het toekennen van posities doe je door weer éénmaal op een speler te drukken (je kunt maar één speler

tegelijk aanpassen) en ditmaal te kiezen voor het Symbool. Je krijgt nu een keuze uit de standaard posities. Hieronder zie je de afbeelding waarbij de speler geselecteerd is en het keuzemenu zodra je op het symbool hebt gedrukt.

••••• vodafe	<b>1</b> 69% 🛄				
÷	1 Bewerken				
	Uitteam Team C				
	Legitimatiecontrole >				
SLAGVOLGORDE					
•	Bert <b>Bakker</b>	1			
	Henk <b>van den Berg</b>	2			
	Jan <b>Jansen</b>	3			
Û	<b>ф с</b>	<u>e</u>			
functie ontbreekt voor 3 basisspeler(s)					

●●○○○ vodafo	ne NL ᅙ	10:3	3	1	69% 💷 י
÷		1 Bewe	rken		
_		Uittea Team	am I C		
		Pitch	er		
		Catch	ner		
SLAG		Eerste I	nonk		
		Tweede	honk		1
		Derde h	nonk		
		Korte s	stop		2
		Linksve	lder		
		Midvel	der		
4		Rechtsv	elder		3
Ū.	Aangewe	ezen slagi	man/slagv	rouw	ي ي
Interview	ontbree	ekt voor 3	basisspel	er(s)	



#### Spelers toevoegen/verwijderen

De vereniging heeft waarschijnlijk al het meeste werk gedaan door in Sportlink Club het team te vullen met spelers zodat deze automatisch op het DWF komen. Het kan echter zijn dat dit niet zo is en/of dat er spelers toegevoegd moeten worden aan of verwijderd moeten worden van de spelersopgave.

Om spelers of stafleden toe te voegen kies je het + teken rechtsboven in (zie ook afbeelding hieronder). Je krijgt nu de keuze om spelers te zoeken of om stafleden te zoeken.



Om te zoeken kun je de gehele naam intypen maar ook enkele letters. Deze laatste optie werkt vaak het beste omdat je dan minder kans hebt op spelfouten. Er wordt eerst gezocht binnen het bondsteam en als er niemand gevonden wordt kies je voor "meer resultaten". Nu wordt er binnen de gehele vereniging op deze naam gezocht. Zodra je de juiste persoon hebt gevonden druk je op de naam en de speler/staflid wordt automatisch toegevoegd aan de spelersopgave.

In het proces van het invullen van de spelersopgave komen de volgende symbolen voor:

2	Positie van speler kiezen	
€.	Speler basis/wissel maken	
Ē	Speler verwijderen	
+	Speler/Staf toevoegen	



#### Akkoord geven en naar de scheidsrechter versturen

Wanneer de spelers, functies en slagvolgorde zijn ingevuld, is de spelersopgave gereed om naar de scheidsrechter te versturen.

Zodra alles gereed is kies je voor de oranje button onderaan (Verstuur naar official). Zodra er op deze knop wordt gedrukt gaat de app automatisch terug naar het beginscherm van het digitaal wedstrijdformulier. De status van het thuisteam is in dit geval ook gewijzigd van "wacht op team" naar "wacht op official". Hiermee is het traject betreffende de spelersopgave afgerond. De official ontvangt een notificatie dat de spelersopgave is ingestuurd. Nu moet de official de spelersopgave goedkeuren. Zodra hij dit gedaan heeft wordt de status onder het team wat hij heeft goedgekeurd omgezet naar "akkoord" met een groen vinkje ervoor. Zie de afbeelding hieronder. Onderin het scherm ziet de official altijd de status van het DWF. Wat moet er nog gebeuren voordat de official naar het wedstrijdverslag kan.





## Stap 2: Invoeren van wissels

Deze derde stap is alleen van belang voor wedstrijden die werken met een basisopstelling en wissels. Wedstrijden waarbij iedereen in de slagvolgorde staat hoeven en kunnen deze stap niet uitvoeren.

Tijdens de wedstrijd worden er wellicht enkele spelers gewisseld. De wissels moeten worden genoteerd. Dit kan tijdens de wedstrijd gebeuren, maar mag ook kort na de wedstrijd. Hoe dan ook, de wissels moeten worden genoteerd! De wissels kunnen tijdens de wedstrijd door beide teams worden ingevoerd. Dit kun je uiteraard alleen voor het eigen team doen. Het is dus mogelijk om bijvoorbeeld vanuit de dug-out al direct de wissels in te vullen. Dit scheelt tijd voor beide teams maar ook voor de scheidsrechter na de wedstrijd.

#### Wissels doorvoeren gaat als volgt:

Via de knop "naar wedstrijdverslag" kunnen de wissels worden ingevoerd. Dat gebeurt door op de + rechts boven te drukken. Er wordt eerst op het tabblad UIT geselecteerd welke speler er uit moet, automatisch wordt er dan naar het volgende tabblad (IN) gegaan en wordt de invaller geselecteerd. Tot slot wordt op het tabblad TIJD de inning gekozen waarin de speler gewisseld is. Vervolgens wordt een en ander opgeslagen en is onderaan te zien dat welk team een wissel heeft doorgevoerd.



Kies als laatst stap voor de oranje knop "OPSLAAN" onderaan het scherm. Je kunt hierna het DWF verlaten.

De official zorgt er na de wedstrijd voor dat het DWF verder wordt afgewerkt. De teams hoeven hier niks meer voor te doen.