

REGELKAART HONKBAL PUPILLEN 2020

Deze regelkaart is een weergave van de bepalingen in het Reglement van Wedstrijden Verenigingssport, hoofdstuk 8, Honkbal Jeugd specifieke bepalingen. Mochten er verschillen zijn, dan is de inhoud van het reglement altijd leidend.

Documenten van toepassing op wedstrijden in de Pupillen-klassen	1. Spelregels Honkbal 2. Reglement van Wedstrijden Verenigingssport 2020 3. Competitiebepalingen Verenigingssport 2020 www.knbsb.nl > competitie > reglementen > wedstrijd-bepalingen		
Klassen	1 ^e , 2 ^e en 3 ^e klasse		vanaf seizoen 2020 elke knuppel moet zijn voorzien van het USA Bat-logo.
Algemeen (artikel 8.1)	<ul style="list-style-type: none"> Voor speler geldt de leeftijd die hij <u>voor 1 oktober</u> in competitiejaar bereikt. Jongens en meisjes zijn toegestaan. Minder dan negen spelers? -> Aan slag wordt niet gewerkt met de "automatische nul". Slagvolgorde wordt altijd gehandhaafd. Een team mag (een) speler(s) "lenen" van de tegenpartij. 		De overgangsregeling die in 2018 en 2019 is gehanteerd komt daarmee te vervallen. De vereisten van maximale diameter en lengte die voorheen in het reglement stonden, komen hiermee te vervallen.
Leeftijden (artikel 8.2)	Drie leeftijdscategorieën: <ul style="list-style-type: none"> Pupillen: tot en met 12 jaar. Aspiranten: tot en met 15 jaar. Junioren: tot en met 21 jaar. 		1^e en 2^e klasse: <ul style="list-style-type: none"> 9,0 inch leren bal. 3^e klasse: <ul style="list-style-type: none"> 9,0 inch zachte vinylbal met opgestikte naad.
Dispensatie (artikel 8.3)	<ul style="list-style-type: none"> Alleen naar een jongere leeftijdscategorie. In de <u>1^e klasse</u> kan per team voor maximaal een speler dispensatie worden aangevraagd. Voor het team gelden dan wel beperkingen, zie het RvW Verenigingssport. In de <u>2^e klasse</u> en lager kan per team voor maximaal drie spelers dispensatie worden aangevraagd. Alleen dispensatie voor eerstejaars dispensatiespelers. Een dispensatiespeler mag <u>niet</u> als werper of achtervanger optreden. 		1^e klasse: <ul style="list-style-type: none"> Dubbele wedstrijd van 4 innings per wedstrijd, waarbij na 75 minuten geen nieuwe inning wordt begonnen. Mercy rule: na 3 volledige innings voorsprong van 10 punten of meer. 2^e klasse: <ul style="list-style-type: none"> Enkele wedstrijd waarbij na 90 minuten geen nieuwe inning wordt begonnen. 3^e klasse: <ul style="list-style-type: none"> Enkele wedstrijd waarbij na 90 minuten geen nieuwe inning wordt begonnen. Volgende <u>richtlijnen</u> gelden voor hoe een wedstrijd kan worden gespeeld: De coaches van beide teams overleggen voorafgaand aan een wedstrijd speelwijze. Er zijn 3 opties toegestaan: <ol style="list-style-type: none"> Wedstrijd volledig coachpitch. Wedstrijd volledig werpen door speler met startcount 2-0 en bij 4 wijd een coachpitch. Wedstrijd starten met 60 minuten coachpitch en eindigen met 30 minuten werpen door speler met startcount 2-0 en bij 4 wijd een coachpitch. Als de coaches van beide teams voorafgaand aan een wedstrijd geen overeenstemming kunnen bereiken, dan geldt <u>optie 3</u> als verplichting om de wedstrijd te spelen.
Speelveld (artikel 8.4)	<ul style="list-style-type: none"> Honkafstand: 18,30 meter. Voor de werpafstand geldt in 2020 reglementair: <ol style="list-style-type: none"> <u>1^e klasse</u>: 14,00 meter. <u>2^e klasse</u>: 13,00 meter. <u>3^e klasse</u>: 12,00 meter. <p>Voor de werpafstand geldt in 2020 als advies en vanaf 2021 als regel:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1^e klasse: 14,02 meter. 2^e klasse: 13,11 meter. 3^e klasse: 12,19 meter. 		
Knuppel (artikel 8.5)	Met ingang van seizoen 2020 staat de KNBSB alleen USA Batstandard-knuppels toe in de leeftijdscategorieën Honkbal Pupillen en Aspiranten. Dit betekent dat		
		Speelbal (artikel 8.6)	
		Wedstrijd (artikel 8.7)	
		Werper en achtervanger (artikel 8.8)	<ul style="list-style-type: none"> Coach van de thuisspelende ploeg is verantwoordelijk voor het (laten) registreren van het aantal geworpen ballen van zowel het thuis- als uitspelende team. Maximale Pitch Count bereikt: de slagbeurt van de slagman mag worden afgemaakt.

	<p><u>1^e klasse:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Werper mag maximaal 50 ballen gooien. • De volgende rustperiodes gelden: <ul style="list-style-type: none"> i. 1-15 ballen – er geldt een rust van een volledige dag. ii. 16-25 ballen – er geldt een rust van twee volledige dagen. iii. 26-50 ballen – er geldt een rust van drie volledige dagen. <p><u>2^e klasse:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Werper mag maximaal 45 ballen gooien. • De volgende rustperiodes gelden: <ul style="list-style-type: none"> i. 1-15 ballen – er geldt een rust van een volledige dag. ii. 16-25 ballen – er geldt een rust van twee volledige dagen. iii. 26-45 ballen – er geldt een rust van drie volledige dagen. • Speler mag in maximaal 4 innings als achtervanger optreden. <p><u>3^e klasse:</u></p> <p>Als vanuit het overleg tussen de coaches van beide teams is overeengekomen om de wedstrijd voor een deel van de wedstrijd (30 minuten) of de gehele wedstrijd met een jeugdwerper te spelen, dan geldt het volgende:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Werper mag maximaal 35 ballen gooien. • De volgende rustperiodes gelden: <ul style="list-style-type: none"> i. 1-15 ballen – er geldt een rust van een volledige dag. ii. 16-25 ballen – er geldt een rust van twee volledige dagen. iii. 26-35 ballen – er geldt een rust van drie volledige dagen. • Alle slagmensen starten met een count 2 wijd en 0 slag. • Speler mag in maximaal 3 innings als achtervanger optreden.
Aangewezen slagman, onbepaald wisselen en alle spelers in slagvolgorde (artikel 8.9)	<ul style="list-style-type: none"> • DH-regel is niet van toepassing. • Werper mag éénmalig terugkeren in dezelfde of aansluitende inning. • <u>2^e en 3^e klasse:</u> Onbepaald wisselen. Alle spelers staan in de slagvolgorde en mogen onbepaald in en uit het veld worden gewisseld.
Bijzondere bepalingen Pupillen (artikel 8.10)	<ul style="list-style-type: none"> • Coachpitch moet door de scheidsrechter worden beoordeeld en kan ook 3 slag opleveren. • Coachpitch moet door de achtervanger in volledige “bepakking” worden ontvangen. • Als een geslagen bal de persoon raakt die de coachpitch heeft gegooid, dan krijgt de slagman het eerste honk toegewezen. Eventueel ontstaat dan

	<p>een gedwongen loop voor de andere lopers op de honken.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bij 3^e slagpoging tellen uiteraard de gebruikelijke regels ten aanzien van foutslagen. Een fout geslagen bal resulteert in dit geval dus in een hernieuwde derde slagpoging. <p><u>Alle klassen:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Honkloper mag het honk verlaten, nadat de bal in contact is geweest met de knuppel of wanneer de geworpen bal de thuisplaat passeert. Honkloper die het honk te vroeg verlaat, krijgt een waarschuwing en moet terug naar het honk. Wanneer dezelfde loper in dezelfde inning nogmaals deze regel overtreedt, wordt hij uitgegeven. • Slagbeurt eindigt als honkloper(s) géén poging meer doen verder te komen. • De binnenhoogregel en de regel voor opzettelijk laten vallen van een vangbal zijn niet van toepassing. <p><u>Tweede klasse:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Slagman is uit wanneer hij 3 slag krijgt. Achtervanger hoeft de 3^e slagbal niet te vangen. Spel is echter niet dood en honklopers mogen op eigen risico één of meer honken verder gaan. • Als de 9^e slagman 4 wijd krijgt, dan krijgt slagman maximaal drie slagpogingen op een door zijn coach te werpen bal. Van aantal slagpogingen wordt oorspronkelijke aantal (op moment van 4 wijd al gekregen) slag afgetrokken. Bij geraakt werper door pitcher krijgt slagman, ongeacht de count, maximaal 2 slagpogingen op een door zijn coach te werpen bal. • Coach dient de bal te werpen vanaf veilige afstand op een plaats op de lijn tussen thuisplaat en tweede honk (frontaal, bijvoorbeeld vanaf pitcherplaat), waarbij wijze van werpen vrij is. • Op de coachpitch mag <u>geen</u> stootslag worden neergelegd. • Er wordt gewisseld als: <ul style="list-style-type: none"> i. 3 spelers zijn uitgemaakt. ii. er maximaal 9 spelers in een inning aan slag zijn geweest. <p><u>Derde klasse:</u></p> <p>Als vanuit het overleg tussen de coaches van beide teams is overeengekomen om de wedstrijd voor een deel van de wedstrijd (30 minuten) of de gehele wedstrijd met een jeugdwerper te spelen, dan geldt het volgende:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Alle slagmensen beginnen hun slagbeurt met 2 wijd en 0 slag. • Slagman is uit wanneer hij 3 slag krijgt. De achtervanger hoeft de 3^e slagbal niet te vangen. Spel is echter niet dood
--	--

	<p>en honklopers mogen op eigen risico één of meer honken verder gaan.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bij 4 wijd krijgt slagman maximaal 3 slagpogingen op een door zijn coach te werpen bal. Van aantal slagpogingen wordt het oorspronkelijke aantal (op moment van 4 wijd al gekregen) slag afgetrokken. Bij geraakt werper door pitcher krijgt slagman, ongeacht de count, maximaal 2 slagpogingen op een door zijn coach te werpen bal. • Coach dient de bal te werpen vanaf veilige afstand op een plaats op de lijn tussen thuisplaat en tweede honk (frontaal, bijvoorbeeld vanaf pitcher-plaat), waarbij wijze van werpen vrij is. • Op de coachpitch mag <u>geen</u> stootslag worden neergelegd. • Bij de coachpitch is het niet toegestaan om te stelen. • Er wordt gewisseld als: <ol style="list-style-type: none"> i. 3 spelers zijn uitgemaakt, ii. er maximaal 9 spelers in een inning aan slag zijn geweest, waarbij 9^e slagman kan scoren. • Het is wel toegestaan een vierde buitenveldspeler op te stellen. • In de 3e klasse wordt gewisseld aan het einde van de slagbeurt waarin de 5e run wordt gescoord. Als in dezelfde actie waarin de 5e run wordt gescoord ook een 6e, 7e en 8e run wordt(en) gescoord dan telt(len) die run(s) wel mee in de stand van de wedstrijd.
<p>Bescherming van spelers (artikel 8.11)</p>	<p><u>let op: vanaf 2020 geldt een verbod op metalen spikes in de honkbal aspiranten en pupillen competities</u></p> <p>Het Bondsbestuur adviseert:</p> <ul style="list-style-type: none"> • een achterevoerder tijdens de wedstrijdvoorbereiding, tussen de innings en in de wedstrijd het volgende beschermende materiaal te dragen: masker, borst-bescherming, beenbescherming, helm met keelbeschermer. • elke werper en binnenvelder een gezichtsmasker te dragen. jongens een cup te dragen.
<p>Protesten (artikel 7.1)</p>	<p>Protesten bij Honkbal Jeugd-wedstrijden zijn <u>niet</u> toegestaan.</p>

Versie: 1 april 2020

Inhoudsopgave Reglement van Wedstrijden Verenigingssport

HOOFDSTUK 1 – ALGEMEEN

ARTIKEL 1.1 – ORGANISATOR HONKBAL EN SOFTBAL

ARTIKEL 1.2 – OEFENWEDSTRIJD OF -TOERNOOI

ARTIKEL 1.3 – ALGEMEEN

HOOFDSTUK 2 – FUNCTIONARISSEN

ARTIKEL 2.1 – AFGELASTING WEDSTRIJD DOOR CONSUL

ARTIKEL 2.2 - AFGELASTING WEDSTRIJD DOOR
PLAATSCHIEDSRECHTER

ARTIKEL 2.3 – TYPEN SCHEIDSRECHTERS EN SCORERS

ARTIKEL 2.4 – AANWEZIGHEID SCHEIDSRECHTER NA AFLOOP
WEDSTRIJD

ARTIKEL 2.5 – AFWEZIGHEID BONDSSCHEIDSRECHTER

ARTIKEL 2.6 – UIT HET VELD STUREN

HOOFDSTUK 3 – ACCOMMODATIE

ARTIKEL 3.1 – VEREISTEN ACCOMMODATIE

ARTIKEL 3.2 – KEURING ACCOMMODATIE

ARTIKEL 3.3 – GEBRUIK ANDERE ACCOMMODATIE

HOOFDSTUK 4 - DEELNEMERS

ARTIKEL 4.1 – SPELEND BONDSLID OF NIET-SPELEND BONDSLID

ARTIKEL 4.2 – INSCHRIJVEN BIJ OF OVERSCHRIJVEN NAAR EEN
VERENIGING

ARTIKEL 4.3 – ONDERSCHIED PERIODES VOOR OVERSCHRIJVING
EN CONTRIBUTIESCHULD BIJ OUDE VERENIGING

ARTIKEL 4.4 – ADMINISTRATIEVE HANDELINGEN BIJ EEN
INSCHRIJVING OF OVERSCHRIJVING

ARTIKEL 4.5 – REGISTRATIE VAN EEN SPELER IN BIJZONDERE
GEVALLEN

ARTIKEL 4.6 - SAMENWERKINGSVERBAND

ARTIKEL 4.7 – SPEELGERECHTIGDHEID

ARTIKEL 4.8 – VAST SPELEN IN EEN TEAM

ARTIKEL 4.9 – TEAMFORMULIER EN PLAY-BY-PLAY

ARTIKEL 4.10 - BEPALINGEN WERPSTER IN DE SOFTBAL DAMES
SILVER LEAGUE

ARTIKEL 4.11 - VEILIGHEIDSBEPALINGEN

HOOFDSTUK 5 – STRAFBEPALINGEN

ARTIKEL 5.1 – ONGERECHTIGDE SPELER/COACH

ARTIKEL 5.2 – ONDER VALSE NAAM UITKOMEN

HOOFDSTUK 6 – COMPETITIE

ARTIKEL 6.1 – SPELREGELS HONKBAL EN SOFTBAL

ARTIKEL 6.2A – INSCHRIJVEN TEAMS HONKBAL SENIOREN

ARTIKEL 6.2B – INSCHRIJVEN TEAMS SOFTBAL DAMES SENIOREN

ARTIKEL 6.2C – INSCHRIJVEN TEAMS SOFTBAL HEREN SENIOREN

ARTIKEL 6.3 – NUMMERING TEAMS VAN EEN VERENIGING

ARTIKEL 6.4 – WENSEN VOOR POULE-INDELING EN
WEDSTRIJDPROGRAMMA

ARTIKEL 6.5 – INPLANNEN EN VERSCHUIVEN
COMPETITIEWEDSTRIJD

ARTIKEL 6.6 – BEPALEN THUISVERENIGING BIJ EEN
BESLISSINGSWEDSTRIJD

ARTIKEL 6.7 - TERUGTREKKEN VAN EEN TEAM

ARTIKEL 6.8 – ACCOMMODATIE EN SPELMATERIAAL

ARTIKEL 6.9 – KNUPPELS

ARTIKEL 6.10 – SPEELVELD OF TEAM NIET GEREED OP
AANVANGSTIJDSTIP WEDSTRIJD

ARTIKEL 6.11 - NIET SPELEN MET OPZET, DOOR SCHULD OF
DOOR OVERMACHT

ARTIKEL 6.12 - STAKEN WEDSTRIJD

ARTIKEL 6.13A – HONKBAL SENIOREN: WEDSTRIJDDUUR, MERCY
RULE, AANTAL BALLEN JEUGDWERPER, AUTOMATISCHE NUL,
ONBEPERKT WISSELEN, AANGEWEEZEN SLAGMAN

ARTIKEL 6.13B – SOFTBAL DAMES: WEDSTRIJDDUUR, RUN
AHEAD RULE, HEREN BIJ DAMESTEAM, AUTOMATISCHE NUL,
ONBEPERKT WISSELEN, AANGEWEEZEN SPEELSTER, MAXIMAAL 5
RUNS

ARTIKEL 6.13C – SOFTBAL HEREN: WEDSTRIJDDUUR, RUN
AHEAD RULE, DAMES BIJ HERENTEAM, AUTOMATISCHE NUL,
ONBEPERKT WISSELEN, AANGEWEEZEN SPELER

ARTIKEL 6.14 - COMPETITIESTEEEM EN REGELING BIJ GELIJK
EINDIGEN

ARTIKEL 6.15 – KAMPIOEN VAN NEDERLAND

ARTIKEL 6.16 – PROMOTIE/DEGRADATIEREGELING

ARTIKEL 6.17 - NEUTRALE ACCOMMODATIE

ARTIKEL 6.18 - ANDERE COMPETITIES

ARTIKEL 6.19 - WEDSTRIJDFORMULIER

HOOFDSTUK 7 - PROTESTEN

ARTIKEL 7.1 – INDIENEN

ARTIKEL 7.2 – BEOORDELEN VOLDAAN AAN ADMINISTRATIEVE
VERPLICHTINGEN

ARTIKEL 7.3 – BEHANDELING

ARTIKEL 7.4 - UITSpraak

ARTIKEL 7.5 - KOSTEN

ARTIKEL 7.6 – HOGER BEROEP OF HERZIEN BESLISSING

HOOFDSTUK 8 – HONKBAL JEUGD SPECIFIEKE BEPALINGEN

ARTIKEL 8.1 - ALGEMEEN

ARTIKEL 8.2 - LEEFTIJDEN

ARTIKEL 8.3 - DISPENSATIE

ARTIKEL 8.4 - SPEELVELD

ARTIKEL 8.5 - KNUPPEL

ARTIKEL 8.6 - SPEELBAL

ARTIKEL 8.7 - WEDSTRIJD

ARTIKEL 8.8 – WERPER EN ACHTERVANGER

ARTIKEL 8.9 - AANGEWEEZEN SLAGMAN, ONBEPERKT WISSELEN
EN ALLE SPELERS IN DE SLAGVOLGORDE

ARTIKEL 8.10 – BIJZONDERE BEPALINGEN PUPILLEN

ARTIKEL 8.11 – BESCHERMING VAN SPELERS

ARTIKEL 8.12 - TOERNOOIEN

ARTIKEL 8.13 – ONTHEFFING

HOOFDSTUK 9 – SOFTBAL JEUGD SPECIFIEKE BEPALINGEN

ARTIKEL 9.1 - ALGEMEEN

ARTIKEL 9.2 - LEEFTIJDEN

ARTIKEL 9.3 - DISPENSATIE

ARTIKEL 9.4 - SPEELVELD

ARTIKEL 9.5 - KNUPPEL

ARTIKEL 9.6 - SPEELBAL

ARTIKEL 9.7 - WEDSTRIJD

ARTIKEL 9.8 – WERPSTER

ARTIKEL 9.9 - ONBEPERKT WISSELEN EN ALLE SPEELSTERS IN
SLAGVOLGORDE

ARTIKEL 9.10 – WISSELEN NA 5E RUN IN EEN INNING

ARTIKEL 9.11 – STARTCOUNT EN COACHPITCH

ARTIKEL 9.12 – BESCHERMING VAN

SPE(E)L(ST)ERS/HONKCOACHES

ARTIKEL 9.13 - TOERNOOIEN

ARTIKEL 9.14 - ONTHEFFING