

REGELKAART HONKBAL SENIOREN

Deze regelkaart is een beknopte weergave van de bepalingen in het Reglement van Wedstrijden Verenigingssport en heeft betrekking op alle Honkbal Senioren-klassen, met uitzondering van de Honkbal Hoofdklasse en 1^e klasse. Mochten er verschillen zijn, dan is de inhoud van het reglement altijd leidend.

Documenten van toepassing op wedstrijden in de Senioren-klassen	1. Spelregels Honkbal 1. Reglement van Wedstrijden Verenigingssport 2. Competitiebepalingen Verenigingssport www.knbsb.nl > competitie > wedstrijd-bepalingen		
Klassen	Hoofdklasse, 1 ^e , 2 ^e , 3 ^e , 4 ^e , 5 ^e , 6 ^e en 7 ^e klasse		<ul style="list-style-type: none"> Teams kunnen alleen via promotie/degradatie tot deze klassen toetreden. De actuele promotie/degradatieregeling wordt via de jaarlijkse Competitiebepalingen bekend gemaakt. 4^e, 5^e, 6^e en 7^e klasse: Dit zijn <u>open</u> klassen. Voor deze klasse bestaat vrije inschrijving van teams.
Competitieopzet	Zie de actuele Competitiebepalingen Verenigingssport op de KNBSB-site.		
Speelveld	<u>Alle klassen:</u> <ul style="list-style-type: none"> Honkafstand: 27,50 meter Werpafstand: 18,45 meter 		
Vast spelen in een team (artikel 4.8) ZIE SCHEMA MET AANTALLEN WEDSTRIJDEN OP LAATSTE PAGINA!	<ul style="list-style-type: none"> Een wedstrijd is voor de telling van het aantal gespeelde wedstrijden van een speler bindend als die speler in de slagvolgorde staat of als wisselspeler in het veld is gekomen en aan de wedstrijd heeft deelgenomen en zodanig op het (digitale) wedstrijdformulier staat. Een speler die tijdens een competitiejaar in het hieronder genoemde aantal of meer competitiewedstrijden van een team in een klasse heeft meegespeeld, mag in hetzelfde competitiejaar niet meer in competitiewedstrijden van een lager team uitkomen. Een speler uit een jeugdleefstijdscategorie kan zich in een kalenderjaar conform lid b ook vast spelen in een seniorenteam. Hij mag in datzelfde kalenderjaar dan niet meer voor een lager seniorenteam uitkomen. Zo'n jeugdspeler mag te allen tijde nog wel voor een team in een jeugdleefstijdscategorie uitkomen. <u>Uitzondering:</u> Voor Honkbal Hoofdklasse geldt een afwijkende regeling. Zie reglement. 	Verschuiven wedstrijd (artikel 6.5)	Verzoek tot het verschuiven van een competitiewedstrijd moet door de vereniging, vergezeld van schriftelijke toestemming van de tegenpartij, uiterlijk 3 x 24 uur voor het aanvangstijdstip van de wedstrijd bij Competitiezaken worden ingediend.
Veiligheidsbepalingen (artikel 4.11)	<ul style="list-style-type: none"> Het Bondsbestuur adviseert elke werper en binnenvelder in alle honkbalklassen een gezichtsmasker te dragen. 	Accommodatie en spelmateriaal (artikel 6.8)	<ul style="list-style-type: none"> De ontvangende vereniging moet er voor zorgen dat de accommodatie in goede staat verkeert. Zij zorgt voor in goede staat verkerend veldmateriaal en voor voldoende in goede staat verkerende ballen, dit ter beoordeling van de scheidsrechter. Elk team moet voor de eigen spelers knuppels, uitrusting en spelmateriaal bij zich hebben. Uniforme kleding is verplicht voor de coaches in de coachvakken. Alleen aan de werper (indien hij honkloper is) en aan de coaches in de coachvakken is het toegestaan over de uniforme kleding een afwijkend kledingstuk te dragen. Op- of aanmerkingen over het spelmateriaal en de accommodatie moeten voor of tijdens de wedstrijd aan de plaatscheidsrechter worden gemeld.
Open en gesloten klassen (artikel 6.2a)	<u>Hoofdklasse, 1^e, 2^e en 3^e klasse:</u> <ul style="list-style-type: none"> Dit zijn <u>gesloten</u> klassen. 	Wedstrijdduur (artikel 6.13a)	<u>Hoofdklasse, 1^e, 2^e en 3^e klasse:</u> <ul style="list-style-type: none"> Voor alle reguliere competitiewedstrijden en vervolgcompetitiewedstrijden geldt een wedstrijdduur van 9 innings. Als aan het einde van een wedstrijd de stand gelijk is, dan wordt de wedstrijd telkens met 1 inning

	<p>verlengd. Er worden maximaal 12 innings gespeeld.</p> <ul style="list-style-type: none"> Bij een play-offwedstrijd, Holland Series of een beslissingswedstrijd geldt een wedstrijdduur van 9 innings. Als aan het einde van een wedstrijd de stand gelijk is, dan wordt de wedstrijd telkens met één inning verlengd totdat een beslissing is verkregen. <p><u>4^e klasse:</u> Voor competitiewedstrijden geldt een wedstrijdduur van 9 innings.</p> <p><u>5^e klasse:</u> Voor competitiewedstrijden geldt een wedstrijdduur van 7 innings of maximaal 150 minuten, een eventuele onderbreking niet meegerekend, waarbij een nog lopende inning wordt uitgespeeld.</p> <p><u>6^e en 7^e klasse:</u> Voor competitiewedstrijden geldt een wedstrijdduur van 120 minuten, een eventuele onderbreking niet meegerekend, waarbij een nog lopende inning wordt uitgespeeld.</p>
Mercy rule (artikel 6.13a)	<p>Een wedstrijd is eveneens beëindigd als één van beide teams in een wedstrijd na 7 volledige innings een voorsprong van 10 punten of meer heeft of wanneer het ontvangende team in 6 innings 10 punten of meer heeft gemaakt dan het bezoekende team in 7 innings.</p> <p><u>5^e klasse:</u> Een wedstrijd is eveneens beëindigd als één van beide teams in een wedstrijd na 5 volledige innings een voorsprong van 10 punten of meer heeft of wanneer het ontvangende team in 4 innings 10 punten of meer heeft gemaakt dan het bezoekende team in 5 innings.</p>
Werper jeugd (artikel 6.13a)	<p>Een werper uit de leeftijdscategorie Junioren mag maximaal 90 ballen gooien. De volgende rustperiodes gelden:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1-25 ballen – er geldt geen verplichte rustdag. 26-50 ballen - er geldt een rust van een volledige dag. 51-75 ballen – er geldt een rust van twee volledige dagen. 76-90 ballen – er geldt een rust van drie volledige dagen.

Automatische nul (artikel 6.13a)	<p><u>6^e en 7^e klasse:</u> Er mag met minder dan 9 spelers worden gespeeld.</p>
Onbeperkt wisselen (artikel 6.13a)	<p><u>6^e en 7^e klasse:</u> Alle spelers staan in de slagvolgorde en mogen onbeperkt in en uit het veld worden gewisseld waarbij de oorspronkelijke slagvolgorde moet worden gehandhaafd.</p>
Aangewezen slagman - DH (artikel 6.13a)	<p><u>Hoofdklasse, 1^e, 2^e, 3^e, 4^e en 5^e klasse:</u> De aangewezen slagman is toegestaan.</p> <p><u>6^e en 7^e klasse:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> Vanwege de regel voor onbeperkt wisselen is het niet mogelijk om een aangewezen slagman in te zetten.
Regeling bij gelijk eindigen (artikel 6.14)	<p>In het Reglement van Wedstrijden Verenigingssport zijn de specifieke bepalingen van de regeling bij gelijk eindigen in de eindrangschikking opgenomen.</p>
Wedstrijdformulier – DWF (artikel 6.19)	<ul style="list-style-type: none"> Beide verenigingen moeten uiterlijk 30 minuten voor aanvang van de wedstrijd de spelersopgave in het digitale wedstrijdformulier invoeren. Deze spelersopgave moet bestaan uit: <ol style="list-style-type: none"> Basisspelers, waarbij per speler wordt aangegeven: <ol style="list-style-type: none"> Plek in de slagvolgorde, nummer 1 tot en met 9 (als er sprake is van een aangewezen slagman/speelster, dan moet aan de pitcher (bij honkbal) of flexspeelster (bij softbal) nummer 10 worden toegekend) Positie in het veld Wisselspeler(s) (indien van toepassing) Stafleden <p>Let op: Bij klassen waarbij alle spelers in de slagvolgorde staan, moeten alle spelers op het DWF worden genoteerd. Per speler wordt aangegeven:</p> <ol style="list-style-type: none"> Plek in de slagvolgorde; De positie in het veld hoeft NIET te worden opgegeven, het mag wel. De voor de wedstrijd aangestelde (plaat)scheidsrechter accordeert voor aanvang van de wedstrijd of uiterlijk binnen 10 minuten na afloop van de wedstrijd de

	<p>spelersopgave van beide teams in het wedstrijdformulier.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Beide verenigingen moeten binnen 15 minuten na afloop van de wedstrijd de wisselerspelers die daadwerkelijk aan de wedstrijd hebben deelgenomen op het digitale wedstrijdformulier noteren. • Uiterlijk 15 minuten na afloop van de wedstrijd komen een vertegenwoordiger van elke vereniging (bv coach of aanvoerder) en de aangestelde (plaat)scheidsrechter bij elkaar om de wedstrijddetails in het digitale wedstrijdformulier in te vullen: <ol style="list-style-type: none"> i. Uitslag ii. Wissels iii. Strafzaken iv. Status van de wedstrijd (bv uitgespeeld of gestaakt) v. Wedstrijdduur vi. Aantal gespeelde innings vii. Aanvullende opmerkingen (bv een ingediend protest). • De (plaat)scheidsrechter moet binnen 12 uur na afloop van de wedstrijd de wedstrijddetails definitief in het digitale wedstrijdformulier vastleggen. • Bij een dubbelwedstrijd moeten beide verenigingen voor aanvang van de tweede wedstrijd de spelersopgave in het digitale wedstrijdformulier van de tweede wedstrijd invoeren. • Bij een dubbelwedstrijd is het toegestaan de wedstrijddetails van beide wedstrijden na afloop van de tweede wedstrijd in het digitale wedstrijdformulier in te vullen. • Bij het niet doorgaan van een wedstrijd moet het digitale wedstrijdformulier door de aangestelde (plaat)scheidsrechter onder opgave van de reden van het niet doorgaan worden ingevuld. De wedstrijdsecretaris van de thuis spelende vereniging kan het niet doorgaan van de wedstrijd ook via Sportlink Club invoeren. • De vereniging die het digitale wedstrijdformulier niet tijdig, niet volledig of niet overeenkomstig de daarvoor gestelde regels heeft ingevuld, krijgt een administratieve heffing opgelegd. • De thuis spelende vereniging moet zorgdragen voor de aanwezigheid
--	--

	<p>van in elk geval een smartphone of tablet met internetverbinding (Wifi of 3G/4G) op het moment dat de wedstrijd op een accommodatie wordt gespeeld, zodat beide verenigingen en de (plaat)scheidsrechter hun handelingen kunnen uitvoeren.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Als een vereniging op het digitale wedstrijdformulier een fout constateert nadat dit formulier door de (plaat)scheidsrechter is afgerond, dan kan de vereniging gebruikmaken van de bezwaarknop in het digitale wedstrijdformulier. Het bezwaar wordt dan door de afdeling Competitiezaken in behandeling genomen.
Protesten (artikel 7.1)	<p>Als naar de mening van één van beide teams een scheidsrechter een spelregel onjuist heeft toegepast, dan kan de betrokken vereniging zich beroepen op het oordeel van de Protest Commissie voor de betrokken tak van sport. Protesten zijn alleen mogelijk in klassen waarin promotie en/of degradatie van toepassing is.</p>

Vast spelen in een team (artikel 4.8)		Aantal wedstrijden als:
Sport	Klasse	Speler of werper
Honkbal Verenigingssport	<i>Hoofdklasse</i>	15
	<i>1^e klasse</i>	15
	<i>2^e klasse</i>	12
	<i>3^e klasse</i>	12
	<i>4^e klasse</i>	12
	<i>5^e klasse</i>	12
Softbal Dames Verenigingssport	<i>6^e klasse en lager</i>	Nvt*
	<i>Hoofdklasse</i>	22
	<i>1^e klasse</i>	22
	<i>2^e klasse</i>	22
	<i>3^e klasse</i>	12
Softbal Heren Verenigingssport	<i>4^e klasse en lager</i>	Nvt*
	<i>Hoofdklasse</i>	12
	<i>1^e klasse</i>	12
	<i>2^e klasse en lager</i>	Nvt*

*) In deze klassen kan een speler/werper zich niet vast spelen.

Versie: 20 maart 2023