

## REGELKAART HONKBAL U12

Deze regelkaart is een weergave van het Reglement van Wedstrijden. Het RvW is ten alle tijden leidend.

<b>Begrippen en afkortingen</b>	Bondsbestuur (BB) Reglement van Wedstrijden (RvW)
<b>Wedstrijd bepalingen</b>	1. Spelregels Honkbal 2. Reglement van Wedstrijden Competitiebepalingen
<b>Klassen</b>	1 <sup>e</sup> , 2 <sup>e</sup> en 3 <sup>e</sup> klasse
<b>Artikel 7.1 - Protesten</b>	Protesten zijn <u>niet</u> toegestaan.
<b>Artikel 8.1 - Algemeen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>De leeftijd die de speelster uiterlijk 31 december in het seizoen bereikt.</li> <li>Jongens en meisjes zijn toegestaan.</li> <li>Minder dan negen spelers? Aan slag wordt niet gewerkt met de 'automatische nul'. Slagvolgorde wordt gehandhaafd.</li> <li>Een team mag (een) speler(s) 'lenen' van de tegenpartij.</li> </ul>
<b>Artikel 8.2 - Leeftijden</b>	t/m 12 jaar.
<b>Artikel 8.3 - Dispensatie</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Alleen naar een jongere leeftijdscategorie.</li> <li>Alleen dispensatie voor eerstejaars dispensatiespelers.</li> <li>Een dispensatiespeler mag <u>niet</u> als werper of achtervanger optreden.</li> <li><u>1<sup>e</sup> klasse:</u> maximaal één speler per team (zie extra beperkingen RvW).</li> <li><u>2<sup>e</sup> en 3<sup>e</sup> klasse:</u> maximaal drie spelers per team.</li> </ul>
<b>Artikel 8.4 - Speelveld</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Het is verplicht wedstrijden op een softbalveld/jeugd honkbalveld te spelen.</li> <li>Honkafstand: 18,30 meter.</li> <li>Werpafstand: <ul style="list-style-type: none"> <li>- <u>1<sup>e</sup> klasse:</u> 14,02 meter.</li> <li>- <u>2<sup>e</sup> klasse:</u> 13,11 meter.</li> <li>- <u>3<sup>e</sup> klasse:</u> 12,19 meter.</li> </ul> </li> </ul>
<b>Artikel 8.5 - Knuppel</b>	BBCOR-knuppels en USA batstandard-knuppels zijn toegestaan.
<b>Artikel 8.6 - Speelbal</b>	<u>1<sup>e</sup> en 2<sup>e</sup> klasse:</u> 9,0 inch leren bal.  <u>3<sup>e</sup> klasse:</u> 9,0 inch zachte vinylbal met opgestikte naad.
<b>Artikel 8.7 - Wedstrijd</b>	<u>1<sup>e</sup> klasse:</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>Dubbele wedstrijd van vier innings per wedstrijd, waarbij na 75 minuten geen nieuwe inning wordt begonnen.</li> <li>Mercy rule: na drie volledige innings voorsprong van 10 punten of meer.</li> </ul> <u>2<sup>e</sup> en 3<sup>e</sup> klasse:</u> Enkele wedstrijd waarbij na 90 minuten geen nieuwe inning wordt begonnen.
<u>3<sup>e</sup> klasse:</u>	

Volgende richtlijnen gelden voor hoe een wedstrijd kan worden gespeeld: De coaches van beide teams overleggen voorafgaand aan een wedstrijd speelwijze. Er zijn drie opties toegestaan:

1. Wedstrijd volledig coachpitch.
2. Wedstrijd volledig werpen door speler met startcount 2-0 en bij 4 wijd een coachpitch.
3. Wedstrijd starten met 60 minuten coachpitch en eindigen met 30 minuten werpen door speler met startcount 2-0 en bij 4 wijd een coachpitch.

Als de coaches van beide teams voorafgaand aan een wedstrijd geen overeenstemming kunnen bereiken, dan geldt optie 3 als verplichting om de wedstrijd te spelen.

### Artikel 8.8 - Werper en achtervanger

- Thuis spelende team is verantwoordelijk voor het (laten) registreren van het aantal geworpen ballen van zowel het thuis- als uitspelende team.
- Maximale Pitch Count bereikt: de slagbeurt van de slagman mag worden afgemaakt.

#### 1<sup>e</sup> klasse:

- Werper mag maximaal 50 ballen gooien.
- Werper mag na maximaal 20 ballen te hebben gegooid, zijn resterende ballen (tot het maximum van 50 ballen) nog in de tweede wedstrijd gooien.
- Als een werper 21 of meer ballen in de eerste wedstrijd heeft gegooid, dan mag hij niet meer in de tweede wedstrijd gooien.
- De volgende rustperiodes gelden:
  - 1-15 ballen: een rust van een volledige dag.
  - 16-25 ballen: een rust van twee volledige dagen.
  - 26-50 ballen: een rust van drie volledige dagen.
- Speler mag in maximaal vier innings als achtervanger optreden.
- Als een werper maximaal 20 ballen heeft gegooid, dan gelden er voor hem geen beperkingen als achtervanger.
- Als een werper 21 of meer ballen heeft gegooid, dan mag hij nog maximaal een inning als achtervanger optreden. Dit mag dan in de eerste of tweede wedstrijd.
- Een speler mag na een volledige inning als achtervanger te hebben opgetreden nog maximaal 20 ballen gooien als werper. Dit mag in de eerste of tweede wedstrijd.

#### 2<sup>e</sup> klasse:

- Werper mag maximaal 45 ballen gooien.
- De volgende rustperiodes gelden:
  - 1-15 ballen: een rust van een volledige dag.
  - 16-25 ballen: een rust van twee volledige dagen.
  - 26-45 ballen: een rust van drie volledige dagen.
- Speler mag in maximaal vier innings als achtervanger optreden.

#### 3<sup>e</sup> klasse:

Als beide teams zijn overeengekomen om een deel van de wedstrijd (30 minuten) of de gehele wedstrijd met een jeugdwerper te spelen, dan geldt:

- Werper mag maximaal 35 ballen gooien.
- De volgende rustperiodes gelden:
  - 1-15 ballen: een rust van een volledige dag.

<ul style="list-style-type: none"> <li>- 16-25 ballen: een rust van twee volledige dagen.</li> <li>- 26-35 ballen: een rust van drie volledige dagen.</li> <li>• Alle slagmensen starten met een count 2-wijd en 0-slag.</li> <li>• Speler mag in maximaal drie innings als achtervanger optreden.</li> </ul>	
<b>Artikel 8.9 - Aangewezen slagman, onbeperkt wisselen en alle spelers in slagvolgorde</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• DH-regel is niet van toepassing.</li> <li>• Werper mag éénmalig terugkeren in dezelfde of aansluitende inning.</li> </ul> <p><u>2<sup>e</sup> en 3<sup>e</sup> klasse:</u> Onbeperkt wisselen. Alle spelers staan in de slagvolgorde en mogen onbeperkt in en uit het veld worden gewisseld.</p>
<b>Artikel 8.10 - Bijzondere bepalingen</b>	
<p><u>Alle klassen:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Honkloper mag het honk verlaten, nadat de bal in contact is geweest met de knuppel of wanneer de geworpen bal de thuisplaat passeert. Honkloper die het honk te vroeg verlaat, krijgt een waarschuwing en moet terug naar het honk. Wanneer dezelfde looper in dezelfde inning nogmaals deze regel overtreedt, wordt hij uitgegeven.</li> <li>• Slagbeurt eindigt als honkloper(s) géén poging meer doen verder te komen.</li> <li>• De binnenhoogregel en de regel voor opzettelijk laten vallen van een vangbal zijn niet van toepassing.</li> <li>• In alle klassen geldt de regel dat direct wordt gewisseld aan het einde van de halve inning waarin de vijfde run wordt gescoord. Er kan geen zesde, zevende en achtste punt in die halve inning worden gescoord.</li> </ul> <p><u>2<sup>e</sup> klasse:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Slagman is uit wanneer hij 3-slag krijgt. Achtervanger hoeft de derde slagbal niet te vangen. Spel is echter niet dood en honklopers mogen op eigen risico één of meer honken verder gaan.</li> <li>• Als de negende slagman 4-wijd krijgt, dan krijgt slagman maximaal drie slag-pogingen op een door zijn coach te werpen bal. Van aantal slagpogingen wordt oorspronkelijke aantal (op moment van 4-wijd al gekregen) slag afgetrokken. Bij geraakt werper door pitcher krijgt slagman, ongeacht de count, maximaal twee slagpogingen op een door zijn coach te werpen bal.</li> <li>• Coach dient de bal te werpen vanaf veilige afstand op een plaats op de lijn tussen thuisplaat en tweede honk (frontaal, bijvoorbeeld vanaf pitcher-plaat), waarbij wijze van werpen vrij is.</li> <li>• Op de coachpitch mag <u>geen</u> stootslag worden neergelegd.</li> <li>• Er wordt gewisseld als: <ul style="list-style-type: none"> <li>i. drie spelers zijn uitgemaakt.</li> <li>ii. maximaal negen spelers in een inning aan slag zijn geweest, waarbij negende slagman kan scoren.</li> </ul> </li> </ul> <p><u>3<sup>e</sup> klasse:</u> Als vanuit het overleg tussen de coaches van beide teams is overeengekomen om de wedstrijd voor een deel van de wedstrijd (30 minuten) of de gehele wedstrijd met een jeugdwerper te spelen, dan geldt het volgende:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Slagmensen beginnen slagbeurt met 2-wijd en 0-slag.</li> <li>• Slagman is uit wanneer hij 3-slag krijgt. De achtervanger hoeft de derde slagbal niet te vangen. Het spel is niet dood en een honkloper mag op eigen risico honklopen</li> <li>• Bij 4-wijd krijgt slagman maximaal drie slagpogingen op een door zijn coach te werpen bal. Van aantal slagpogingen wordt het oorspronkelijke aantal (op moment van 4-wijd al gekregen) slag afgetrokken. Bij geraakt werper krijgt</li> </ul>	

<ul style="list-style-type: none"> <li>slagman, ongeacht de count, maximaal twee slagpogingen op een door zijn coach te werpen bal.</li> <li>• Coach dient de bal te werpen vanaf veilige afstand op een plaats op de lijn tussen thuisplaat en tweede honk (frontaal, bijvoorbeeld vanaf pitcher-plaat), waarbij wijze van werpen vrij is.</li> <li>• Op de coachpitch mag geen stootslag worden neergelegd.</li> <li>• Bij de coachpitch is het niet toegestaan om te stelen.</li> <li>• Er wordt gewisseld als: <ul style="list-style-type: none"> <li>- drie spelers zijn uitgemaakt.</li> <li>- maximaal negen spelers in een inning aan slag zijn geweest, waarbij negende slagman kan scoren.</li> </ul> </li> <li>• Het is toegestaan een vierde buitenvelder op te stellen.</li> </ul> <p><u>Toelichting:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Coachpitch moet door de scheidsrechter worden beoordeeld en kan ook 3-slag opleveren.</li> <li>• Coachpitch moet door de achtervanger in volledige 'bepakking' worden ontvangen.</li> <li>• Als een geslagen bal de persoon raakt die de coachpitch heeft gegooid, dan krijgt de slagman het eerste honk toegewezen. Eventueel ontstaat dan een gedwongen loop voor de andere lopers op de honken.</li> <li>• Bij derde slagpoging tellen uiteraard de gebruikelijke regels ten aanzien van foutslagen. Een fout geslagen bal resulteert in dit geval dus in een hernieuwde derde slagpoging.</li> </ul>	
<b>Artikel 8.11 - Bescherming van spelers</b>	<p>Let op: Er geldt een verbod op metalen spikes.</p> <p>Het BB adviseert:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Een achtervanger tijdens de wedstrijdvoorbereiding, tussen de innings en in de wedstrijd het volgende beschermende materiaal te dragen: masker, borst-bescherming, beenbescherming, helm met keelbeschermer.</li> <li>• Elke werper en binnenvelder een gezichtsmasker te dragen.</li> <li>• Jongens een cup te dragen.</li> </ul>