

REGELKAART FASTPITCH SOFTBAL DAMES SENIOREN

Deze regelkaart is een weergave van het Reglement van Wedstrijden. Het RvW is ten alle tijden leidend.

Begrippen en afkortingen	Afdeling Competitiezaken (CZ) Bondsbestuur (BB) Competitiebepalingen (CB) Digitaal Wedstrijdformulier (DWF) Hoofdklasse (HK) Promotie/degradatie (P/D) Reglement van Wedstrijden (RvW)	Wedstrijdduur: 90 minuten, een eventuele onderbreking niet meegerekend, een nog lopende inning wordt uitgespeeld.
Wedstrijdbepalingen	1. Spelregels Softbal 2. Reglement van Wedstrijden 3. Competitiebepalingen	Artikel 6.13 - 'Run ahead rule'
Artikel 6.2 - Gesloten en Open	<u>Gesloten klassen:</u> <ul style="list-style-type: none"> • HK, 1^e en 2^e klasse: • Een team kan via P/D toetreden. • De P/D-regeling staat in de CB. <u>Open Klassen:</u> <ul style="list-style-type: none"> • 3^e, 4^e en 5^e klasse. • Deelname via vrije inschrijving. 	<u>HK, 1^e, 2^e en 3^e klasse:</u> Een wedstrijd is eveneens geëindigd indien een van de teams een voorsprong heeft van 15 punten na drie innings, 10 punten na vier innings of 7 punten na vijf innings. <u>4^e en 5^e klasse:</u> Een wedstrijd is eveneens beëindigd als één van beide teams in een wedstrijd na vijf volledige innings een voorsprong van 10 punten of meer heeft of wanneer het ontvangende team in vier innings 10 punten of meer heeft gemaakt dan het bezoekende team in vijf innings.
Speelveld	<u>Alle klassen:</u> <ul style="list-style-type: none"> • Honkafstand: 18,30 meter • Werpafstand: 13,11 meter 	Artikel 6.13 - Deelname heren <u>4^e en 5^e klasse:</u> Teams mogen maximaal twee heren als buitenvelders opstellen, maar deze heren mogen niet slaan (geen automatische nul).
Artikel 4.11 - Veiligheidsbepalingen		Artikel 6.13 - Automatische nul <u>4^e en 5^e klasse:</u> Teams mogen met minder dan negen spelers spelen (mag lenen en geen automatische nul).
<ul style="list-style-type: none"> • Het BB adviseert elke werpster en binnenveldster een gezichtsmasker te dragen. • Het BB adviseert de honkcoaches in alle softbalklassen een helm te dragen. 		Artikel 6.13 - Onbeperkt wisselen <u>4^e en 5^e klasse:</u> Alle speelsters staan in de slagvolgorde en mogen onbeperkt in en uit het veld worden gewisseld waarbij de oorspronkelijke slagvolgorde moet worden gehandhaafd.
Artikel 6.5 - Verplaatsen wedstrijd		Artikel 6.13 - Aangewezen speler <u>HK, 1^e, 2^e en 3^e klasse:</u> De aangewezen speelster is toegestaan. <u>4^e en 5^e klasse:</u> Vanwege de regel voor onbeperkt wisselen is het niet mogelijk om een aangewezen speelster in te zetten.
Verzoek tot het verplaatsen van een wedstrijd moet door de vereniging, vergezeld van schriftelijke toestemming van de tegenpartij, uiterlijk 3x24 uur voor het aanvangstijdstip van de wedstrijd bij de CZ worden ingediend.		Artikel 6.13 - Wisselen na 5^e run in een inning <u>5^e klasse:</u> Er wordt tevens gewisseld aan het einde van de slagbeurt waarin de 5 ^e run wordt gescoord. Als in dezelfde actie waarin de 5 ^e run wordt gescoord ook een zesde, zevende en achterste run wordt(en) gescoord dan telt(len) die run(s) wel mee in de stand van de wedstrijd.
Artikel 6.8 - Accommodatie en spelmateriaal		Artikel 6.15 - Gelijk eindigen In het RvW zijn de specifieke bepalingen van de regeling bij gelijk eindigen in de eindrangschikking opgenomen.
<ul style="list-style-type: none"> • De ontvangende vereniging zorgt voor in goed verkerende accommodatie, veldmateriaal en voldoende speelballen (ter beoordeling van de scheidsrechter). • Elk team moet voor de eigen spelers knuppels, uitrusting en spelmateriaal bij zich hebben. Uniforme kleding is verplicht voor de coaches in de coachvakken. Alleen aan de werper (indien hij honkloper is) en aan de coaches in de coachvakken is het toegestaan over de uniforme kleding een afwijkend kledingstuk te dragen. • Op- of aanmerkingen over accommodatie en spelmateriaal moeten voor of tijdens de wedstrijd aan de scheidsrechter worden gemeld. 		Artikel 6.20 – Digitaal Wedstrijdformulier (DWF) <ul style="list-style-type: none"> • Beide verenigingen moeten uiterlijk 30 minuten voor aanvang van de wedstrijd de speelsters-opgave in het DWF invoeren. Deze speelstersopgave moet bestaan uit: <ol style="list-style-type: none"> 1. Basisspelsters, waarbij per speelster wordt aangegeven: <ul style="list-style-type: none"> - Plek in de slagvolgorde, nummer 1 t/m 9 (bij gebruik flexspeler wordt nummer 10 toegekend). <ol style="list-style-type: none"> i. Positie in het veld 2. Wisselspelster(s) (indien van toepassing). 3. Stafleden. Let op: Bij klassen waarbij alle speelsters in de slagvolgorde staan worden alle speelsters op het DWF genoteerd:
Artikel 6.13 - Wedstrijdduur		
<u>HK, 1^e, 2^e en 3^e klasse:</u> <ul style="list-style-type: none"> • Voor alle wedstrijden geldt een wedstrijdduur van maximaal 7 innings. • Als na zeven innings de stand gelijk is, begint vanaf de eerste helft van de achtste inning en voor elke daaropvolgende inning de slagpartij met de speler die als laatste een volledige slagbeurt heeft gehad, in die inning als honkloper op het tweede honk. • In de HK, 1^e en 2^e klasse worden dubbels gespeeld. <u>4^e en 5^e klasse:</u>		

- Plek in de slagvolgorde.
- Positie in het veld hoeft NIET, mag wel.
- De voor de wedstrijd aangestelde scheidsrechter accordeert voor aanvang van de wedstrijd of uiterlijk binnen 10 minuten na afloop van de wedstrijd de speelstersopgave van beide teams in het DWF.
- Beide verenigingen moeten binnen 15 minuten na afloop van de wedstrijd de wisselersopgave die aan de wedstrijd hebben deelgenomen op het DWF noteren.
- Uiterlijk 15 minuten na afloop van de wedstrijd komen een vertegenwoordiger van elke vereniging en de aangestelde scheidsrechter bij elkaar om de wedstrijddetails in het DWF in te vullen:
 - i. Uitslag
 - ii. Wissels
 - iii. Strafzaken
 - iv. Status van de wedstrijd
 - v. Wedstrijdduur
 - vi. Aantal gespeelde innings
 - vii. Aanvullende opmerkingen
- De scheidsrechter moet binnen 12 uur na afloop van de wedstrijd de wedstrijddetails definitief in het DWF vastleggen.
- Bij een dubbelwedstrijd moeten beide verenigingen voor aanvang van de tweede wedstrijd de speelstersopgave in het DWF van de tweede wedstrijd invoeren.
- Bij een dubbelwedstrijd is het toegestaan de wedstrijddetails van beide wedstrijden na afloop van de tweede wedstrijd in het DWF in te vullen.
- Bij het niet doorgaan van een wedstrijd moet het DWF door de aangestelde scheidsrechter onder opgave van de reden van het niet doorgaan worden ingevuld. De wedstrijdsecretaris van de thuis spelende vereniging kan het niet doorgaan van de wedstrijd ook via Sportlink Club invoeren.
- De vereniging die het DWF niet tijdig, niet volledig of niet overeenkomstig de daarvoor gestelde regels heeft ingevuld, krijgt een administratieve heffing opgelegd.
- De thuis spelende vereniging moet zorgdragen voor de aanwezigheid van in elk geval een smartphone of tablet met internetverbinding op het moment dat de wedstrijd op een accommodatie wordt gespeeld, zodat beide verenigingen en de scheidsrechter hun handelingen kunnen uitvoeren.
- Als een vereniging op het DWF een fout constateert nadat dit formulier door de scheidsrechter is afgerond, dan kan de vereniging gebruikmaken van de bezwaarknop in het DWF. Het bezwaar wordt dan door de CZ in behandeling genomen.

Artikel 7.1 - Protesten

Als naar de mening van één van beide teams een scheidsrechter een spelregel onjuist heeft toegepast, dan kan het betrokken team zich beroepen op het oordeel van de Protest Commissie.

Protesten zijn alleen mogelijk in klassen waarin P/D van toepassing is: HK, 1^e, en 2^e klasse.

Artikel 4.8 - Vast spelen in een team

- Een wedstrijd is voor de telling van het aantal gespeelde wedstrijden van een speler bindend als die speler in de slagvolgorde staat of als wisselspeler in het veld is gekomen en aan de wedstrijd heeft deelgenomen en zodanig op het DWF staat.
- Een speler die tijdens een competitiejaar in het hieronder genoemde aantal of meer wedstrijden van een team in een klasse heeft meegespeeld, mag in hetzelfde competitiejaar niet meer in wedstrijden van een lager team uitkomen.

- Een speler in de leeftijdscategorie U21 kan zich in een kalenderjaar niet vastspelen in een jeugd- of seniorenteam.

	<i>Klasse</i>	<i>Speler of werper</i>
	<i>Hoofdklasse</i>	22
	<i>1^e klasse</i>	22
	<i>2^e klasse – dubbels</i> <i>2^e klasse – enkels</i>	22 12
	<i>3^e klasse</i>	n.v.t.
	<i>4^e klasse</i>	n.v.t.
	<i>5^e klasse</i>	n.v.t.
	<i>6^e klasse</i>	n.v.t.

Artikel 4.11 - Veiligheidsbepalingen

Het BB adviseert:

- Elke werper en binnenvelder in alle honkbal- en softbalklassen een gezichtsmasker te dragen.
- De honkcoaches in alle softbalklassen een helm te dragen. Voor honkcoaches in het honkbal geldt het dragen van een helm als verplichting vanuit de Spelregels Honkbal.