



Spelregelwijzigingen Honkbal 2020

Regel 4.03(e): Zodra de line-up aan de plaatscheidsrechter is overhandigd, hebben de scheidsrechters de leiding over alles wat op het speelveld plaatsvindt; vanaf dat moment beslissen alleen zij of een wedstrijd zal worden gestopt, gestaakt of hervat vanwege weersomstandigheden of de toestand van het speelveld. De plaatscheidsrechter mag een wedstrijd niet staken voordat tenminste dertig minuten is gestopt. De plaatscheidsrechter mag, indien hij van mening is dat er enige mogelijkheid is om het spel te hervatten, zolang stoppen als hij nodig oordeelt. Niets in deze regel is bedoeld om het vermogen van een club te beïnvloeden om enige wedstrijd te staken of te hervatten op basis van een beleid voor zwaar weer, aanzienlijke weersbedreigingen, en bliksem veiligheidsvoorschriften die voorafgaand aan het seizoen bij het bondbestuur zijn ingediend.

Regel 4.04(a): De plaatscheidsrechter van een wedstrijd heeft uitsluitende bevoegdheid om te beslissen of een wedstrijd al dan niet zal worden begonnen in verband met weersomstandigheden of het niet bespeelbaar of niet in orde zijn van het speelveld, behalve bij de tweede wedstrijd van een conventionele of gesplitste dubbelwedstrijd. Niets in deze regel is bedoeld om het vermogen van een club te beïnvloeden om enige wedstrijd te staken of te hervatten op basis van een beleid voor zwaar weer, aanzienlijke weersbedreigingen, en bliksem die voorafgaand aan het seizoen bij het bondbestuur zijn ingediend.

Regel 5.05: De slagman wordt honkloper

...

(b) De slagman wordt honkloper en heeft recht op het eerste honk zonder dat hij kan worden uitgemaakt (vooropgesteld dat hij naar het eerste honk gaat en dit aanraakt) wanneer:

(1) ...

(2) ...

...

Toelichting Regel 5.05(b)(2): Een slagman moet niet worden geacht geraakt te zijn door een geworpen bal als de bal alleen sieraden raakt die gedragen worden door een speler (bijv. kettingen, armbanden, etc.).

Regel 5.06(c): De bal is dood

(7) Een geworpen bal ~~de achtervanger passeert en~~ blijft steken in masker of uitrusting van de ~~scheidsrechter of achtervanger, of in of tegen het lichaam, masker of uitrusting van de~~ scheidsrechter, en onbespeelbaar blijft, lopers schuiven één honk op;

Toelichting Regel 5.06(c)(7):

...

Als na de derde slag of de vierde wijd de bal de achtervanger passeert en blijft steken in masker of uitrusting van de scheidsrechter of achtervanger, en onbespeelbaar blijft, heeft de slagman recht op het eerste honk en schuiven alle honklopers een honk op. Als de slagman minder dan drie wijd heeft schuiven honklopers een honk op.

Als een bal opzettelijk in het uniform van een speler wordt gestopt (bijv. een broekzak) met het doel om een honkloper te misleiden, zal de scheidsrechter "time" roepen. De scheidsrechter zal alle

honklopers tenminste één honk verder plaatsen (of meer indien gerechtvaardigd, om de gevolgen van het uit het spel halen van de bal op te heffen) vanaf het honk dat zij oorspronkelijk bezetten.

Regel 5.09(b) Het uitmaken van een loper

Een loper is uit wanneer:

...

(7) Hij in goed gebied wordt geraakt door een goed geslagen bal voordat de bal voorbij gaat aan een binnenvelder en geen andere binnenvelder nog een kans heeft om de bal te spelen ~~een binnenvelder heeft geraakt of is gepasseerd~~. De bal is dood en lopers kunnen geen punten maken of opschuiven, behalve lopers die worden gedwongen om op te schuiven;

Uitzondering: Indien een loper in contact is met zijn honk wanneer hij wordt geraakt door een binnenhoog bal, is hij niet uit, hoewel de slagman wel uit is.

Toelichting Regel 5.09(b)(7): Indien twee honklopers worden geraakt door dezelfde goed geslagen bal, is alleen de loper die het eerste werd geraakt uit, omdat de bal op dat moment onmiddellijk dood werd.

Indien een loper wordt geraakt door een binnenhoog bal wanneer hij niet in contact is met zijn honk, en voordat de bal voorbij gaat aan een binnenvelder en geen andere binnenvelder nog een kans heeft om de bal te spelen, dan is zowel de loper als de slagman uit. Ongeacht of een loper zijn honk aanraakt of niet wanneer hij door een binnenhoog bal wordt geraakt voordat de bal voorbij gaat aan een binnenvelder en geen andere binnenvelder nog een kans heeft om de bal te spelen, de bal is dood en lopers kunnen geen punten maken of opschuiven, behalve lopers die worden gedwongen om op te schuiven.

Input spelregelcommissie: De bovenstaande wijziging heeft ook geleid tot het checken van Regel 5.06(c)(6) welke in lijn met deze wijziging ook is aangepast om deze meer gelijk te maken aan de MLB regel.

5.06(c)

...

(6) Een goed geslagen bal een honkloper of een scheidsrechter raakt op goed gebied, voordat de bal een binnenvelder met inbegrip van de werper heeft geraakt, of een scheidsrechter raakt voordat de bal een binnenvelder, met uitzondering van de werper, is gepasseerd; lopers schuiven, indien gedwongen, op.

Indien een goed geslagen bal voorbij gaat aan een binnenvelder, geen andere binnenvelder nog een kans heeft om de bal te spelen en een honkloper wordt geraakt vlak achter de binnenvelder waaraan de bal voorbij is gegaan, is de bal in spel en moet de scheidsrechter die honkloper niet uit geven.

Indien een goed geslagen bal een loper raakt nadat deze van richting is veranderd door een binnenvelder, is de bal in spel en moet de scheidsrechter die honkloper niet uit geven;

Regel 5.10: Vervangingen en werpers wissels (inclusief bezoeken aan de werpheuvel)

...

(I) Bezoek van de manager of coach aan de werper waarbij de werper moet worden vervangen

...

Toelichting Regel 5.10(I):

...

Voor de toepassing van deze Regel 5.10(I), zal het vervangen van de werper worden aangemerkt als één bezoek aan die werper in die inning, ongeacht of de manager of coach er voor kiest om naar de werpheuvel te gaan, of dat de werper blijft deelnemen aan de wedstrijd op een andere veldpositie.

Input spelregelcommissie: Daar het bovenstaande onduidelijkheden zou kunnen geven stellen wij voor ook onderstaande verduidelijking toe te voegen in de spelregels van 2020.

Verduidelijking KNBSB Toelichting Regel 5.10(l): Bij een tweede bezoek aan de werper in één inning, waarbij de werper wordt vervangen of waarbij de werper veldspeler wordt, zal in totaal slechts één bezoek worden geteld die meetelt voor het aantal bezoeken aan de werpheuvel zoals beschreven in Regel 5.10(m)(1).

Regel 5.10(m): Limitatie van het aantal bezoeken aan de werpheuvel per wedstrijd

De volgende regel geldt voor alle klassen honkbal.

(1) Bezoeken aan de werpheuvel waarbij de werper niet wordt vervangen is gelimiteerd tot vijf per team, per negen innings. Voor iedere extra inning die gespeeld moet worden, zal ieder team recht hebben op één extra bezoek aan de werpheuvel per inning waarbij de werper niet vervangen wordt.

Alleen voor de KNBSB: In tegenstelling tot hetgeen in 5.10(m)(1) wordt bepaald, geldt dat managers of coaches drie keer per wedstrijd de werpheuvel mogen bezoeken waarbij de werper niet wordt vervangen. Als extra innings gespeeld moeten worden, zal ieder team recht hebben op één extra bezoek aan de werpheuvel waarbij de werper niet vervangen wordt.

Input spelregelcommissie: Daar het alleen gaat om “zes” naar “vijf” aan te passen en tevens dit stuk van de regel op dit moment niet van toepassing is voor Nederland, CEB en WBSC, stellen wij voor deze aanpassing te doen zonder hier extra richtbaarheid aan te geven. Dit daar het niks toevoegt.

Regel 5.10(m): Limitatie van het aantal bezoeken aan de werpheuvel per wedstrijd

De volgende regel geldt voor alle klassen honkbal.

...

(2) Voor het doel van deze Regel 5.10(m), moet het gaan van de manager of coach naar de werpheuvel om met zijn werper te gaan praten gelijkgesteld worden aan een bezoek. Een veldspeler die zijn positie verlaat om met de werper te overleggen, evenals een werper die de werpheuvel verlaat om met een andere veldspeler te overleggen, moet worden gelijkgesteld aan een bezoek, onafhankelijk van waar het bezoek plaatsvindt of de lengte van het bezoek. Bezoeken door een manager, coach of speler om een bezoek aan de werpheuvel bij te wonen die al bezig is zal niet worden aangemerkt als een onafhankelijk bezoek. Daarnaast, zullen met uitzondering dat de volgende situaties niet als een bezoek worden aangemerkt:

...

(B) Bezoeken van veldspelers aan de werpheuvel alleen om spikes schoon te maken, vooropgesteld dat de speler niet overlegt met de werper in geval van regenachtige omstandigheden;

...

(D) Bezoeken van veldspelers aan de werpheuvel na het aankondigen van een vervanging aan de zijde van de slagpartij maar voorafgaand aan een volgende worp of spelactie;

(E) Bezoeken aan de werpheuvel van veldspelers die plaatsvinden gedurende een onderbreking van het spel ingevolge van het roepen van “time” door de scheidsrechter (bijv. na een blessure aan een scheidsrechter of speler; de aanwezigheid van een toeschouwer, voorwerp, of een lid van het terreinpersoneel op het veld; een managers aanvraag voor een replay review, etc.), vooropgesteld dat het bezoek aan de werpheuvel de wedstrijd niet verder vertraagt;

(F) Bezoeken aan de werpheuvel van veldspelers na een homerun, vooropgesteld dat de veldspeler terugkeert naar zijn positie voordat de honkloper de thuisplaat passeert; en

(G) Bezoeken aan de werpheuvel van veldspelers gedurende een inning onderbreking of werpers wissel, vooropgesteld dat het bezoek aan de werpheuvel niet verhindert dat de werper voldoet aan enige van toepassing zijnde inning onderbreking of werpers wissel tijdslimieten.

Alleen voor de KNBSB: Deze spelregel is niet van toepassing m.u.v. de eerste zin, waarin wordt gesteld dat het gaan van de manager of coach naar de werpheuvel om met zijn werper te gaan praten gelijkgesteld moet worden aan een bezoek.

...

Input spelregelcommissie: Net als voorgaande jaren zal van Regel 5.10(m)(2) alleen de eerste zin van toepassing zijn voor Nederland. Dit staat in het stukje “Alleen voor de KNBSB”.

5.10(m) Limitatie van het aantal bezoeken aan de werpheuvel per wedstrijd

...

(4) Handhaving van de limitatie in het aantal werpheuvel bezoeken. Een manager of coach die de foutlijn over gaat op weg naar de werpheuvel nadat zijn team alle bezoeken aan de werpheuvel heeft opgebruikt moet de werper vervangen, tenzij dit gebeurt tijdens de eerste slagman van een invaller-werper, in welk geval de invaller zal blijven werpen tot het einde van de slagbeurt van deze slagman in overeenstemming met Regel 5.10(g). Indien een manager of coach van mening is dat een uitzondering op de werpheuvel bezoek regel van toepassing is, dan moet hij met de scheidsrechter overleggen voordat hij de foutlijn over gaat. In situaties waarin een team gedwongen wordt om een onbedoelde werpers wissel te maken volgens deze regel, en er is geen nieuwe werper aan het ingooien, dan zal de manager of coach die de regel overtrad door het aantal toebedeelde werpers bezoeken te overschrijden uit het veld worden gestuurd. De scheidsrechter kan de invaller-werper extra tijd geven om zich voor te bereiden op de wedstrijd.

Indien een veldspeler een bezoek brengt nadat zijn team alle bezoeken aan de werpheuvel heeft opgebruikt kan hij uit het veld worden gestuurd vanwege het niet terug gaan naar zijn positie na opdracht van de scheidsrechter; echter, een ontoelaatbaar bezoek door een veldspeler zal niet vereisen dat de werper wordt vervangen.

Alleen voor de KNBSB: De laatste alinea uit Regel 5.10(m)(4) is niet van toepassing.

Regel 6.01: Hinderen, Obstructie, en Botsing met de achtervanger

...

(i) Botsing bij de thuisplaat

(1) Een looper die tracht te scoren mag niet afwijken van zijn directe pad naar de thuisplaat om contact te zoeken met de achtervanger ~~(of andere veldspeler die de thuisplaat overneemt)~~, of anderszins een vermijdbare botsing veroorzaken. Als, in de beoordeling van de scheidsrechter, een looper die probeert te scoren op zo'n manier contact zoekt met de achtervanger ~~(of andere veldspeler die de thuisplaat overneemt)~~, zal de scheidsrechter de looper uitgeven (ongeacht of de achtervanger veldspeler die de thuisplaat overneemt de bal in zijn bezit houdt). In dergelijke omstandigheden, zal de scheidsrechter het spel dood maken, en alle andere honklopers moeten terugkeren naar het laatst aangeraakte honk op het moment van de botsing. Als de looper op passende wijze een sliding maakt naar de thuisplaat, zal hij niet worden geacht Regel 6.01(i) te hebben overtreden.

...

(2) ...

Alle verwijzingen naar “de achtervanger” in deze Regel 6.01(i) zijn van overeenkomstige toepassing op andere veldspelers die de thuisplaat overnemen. Daarnaast, is Deze Regel 6.01(i)(2) is niet van toepassing bij een gedwongen loop situatie op de thuisplaat.

Verklaringen en Uitdrukkingen

Tikken is de handeling van een veldspeler, die een honk aanraakt met zijn lichaam terwijl hij de bal stevig in zijn hand of zijn handschoen houdt; of het (aan)raken van een loper met de bal of met de hand of handschoen waarin zich de bal bevindt (niet inbegrepen alleen de loshangende veters), terwijl hij de bal stevig in zijn hand of handschoen houdt. Het is echter geen tikactie, indien hij gelijktijdig met of onmiddellijk na zijn contact met een honk of contact met een loper de veldspeler de bal laat vallen. Voor het vaststellen van de geldigheid van de tikactie moet de veldspeler de bal lang genoeg vasthouden om te bewijzen dat hij volledige controle over de bal had ~~en dat het loslaten daarvan uit eigen vrije wil gebeurt~~. Als de veldspeler de tikactie gemaakt heeft en de bal laat vallen terwijl hij hem wil aangooien zal de tikactie worden beschouwd als te zijn gemaakt. Voor het doel van deze uitdrukking zullen sieraden die gedragen worden door een speler (bijv. kettingen, armbanden, etc.) geen deel uitmaken van het lichaam van de speler.

[Input spelregelcommissie: De Nederlandse tekst in het eerste deel week nogal wat af van de MLB regel en is daarom ook aangepast.](#)

Raken. Een speler of scheidsrechter (aan)raken houdt in het raken van enig deel van diens lichaam, kleding of uitrusting (maar niet sieraden (bijv. kettingen, armbanden, etc.) die gedragen worden door een speler).

[Extra aanpassing ter bevordering lezen van KNBSB specifieke zaken](#)

De spelregels bevatten een aantal keren informatie m.b.t. bijzonderheden van de KNBSB regels t.o.v. de MLB regels. Soms gaat dit om extra toevoegingen of uitleg, soms omdat een MLB spelregel of een deel ervan niet van toepassing is in Nederland.

Om dit duidelijker aan te geven (naar aanleiding van vragen hierover van een aantal personen) hebben wij het volgende voorstel. Wij willen al deze KNBSB specifieke teksten op de volgende manier gaan aangeven:

Alleen voor de KNBSB Regel 5.10(m)(2): Deze spelregel is niet van toepassing m.u.v. de eerste zin, waarin wordt gesteld dat het gaan van de manager of coach naar de werpheuvel om met zijn werper te gaan praten gelijkgesteld moet worden aan een bezoek.

De scheidsrechter moet aan beide managers duidelijk aangeven indien een handeling van een manager of coach als een "bezoek" in de zin van deze regel wordt aanmerkt. Of het wel of geen bezoek is, is een feitelijke beslissing. Een discussie daarover is niet mogelijk.

Tijdens een bezoek van een manager of coach aan een werper mogen veldspelers meegaan bij het bezoek. Daarnaast kan per inning slechts één binnenvelder naar de werpheuvel gaan om met zijn werper te gaan praten. Dit bezoek moet niet worden geteld als een bezoek aan de werpheuvel.