

Evenementdagen

Zaterdag 2 november 2019

KNBSB

Connect to the game



Honkbal- en/of softbalfeestje



SOFTBALL



Doelgroep(en)

1. Actuele lijst met contactgegevens: huidige leden (en ouders), oud-leden, toeschouwers (fans), sponsors en andere geïnteresseerden.
2. Identificeren van andere potentiële belangstellenden: wijk, scholen, enz.

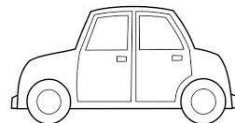


Huidige situatie

ZATERDAG JEUGDWEDSTRIJDEN



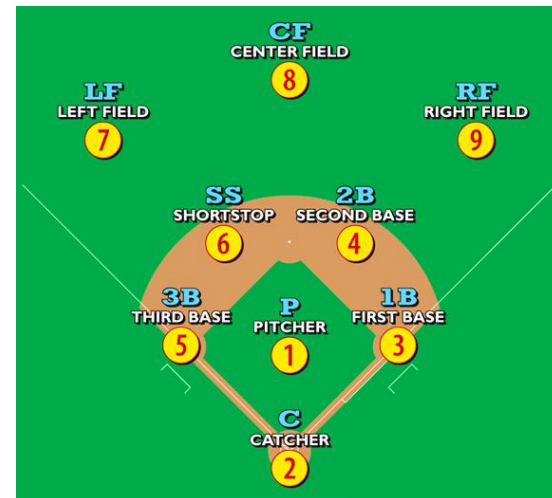
% ↓



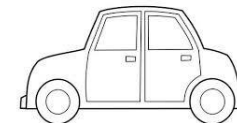
WEG = WEG

% ↑

ZONDAG SENIORENWEDSTRIJDEN



% ↓



JEUGD BRENGEN

% ↑

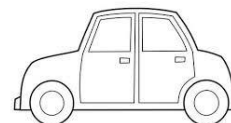


Planning wedstrijddag I

ZATERDAG JEUGDWEDSTRIJDEN



OCHTEND: JEUGD



WEG = WEG

% ↓

% ↑

MIDDAG: SENIOREN

WENSELIJK: JEUGD- EN SENIORENPROGRAMMA'S
TEGEN ELKAAR OF IN ELKAAR WEVEN.

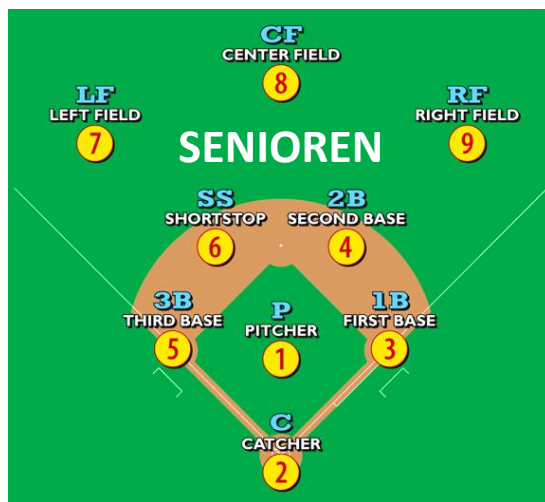


Planning wedstrijddag II

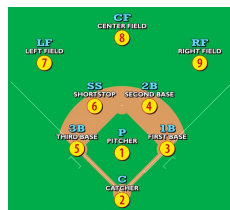
LIEVER ÉÉN VOLLE
WEDSTRIJDDAG, DAN
TWEЕ HALVE



WEDSTRIJDEN TEGELIJK
OF DIRECT AANSLUITEND
LATEN PLAATSVINDEN



WEDSTRIJDEN RONDOM
SENIORENWEDSTRIJD(EN)
LATEN PLAATSVINDEN



SENIORENWEDSTRIJD OP
OF PERIODIEK NAAR
ZATERDAG VERPLAATSEN

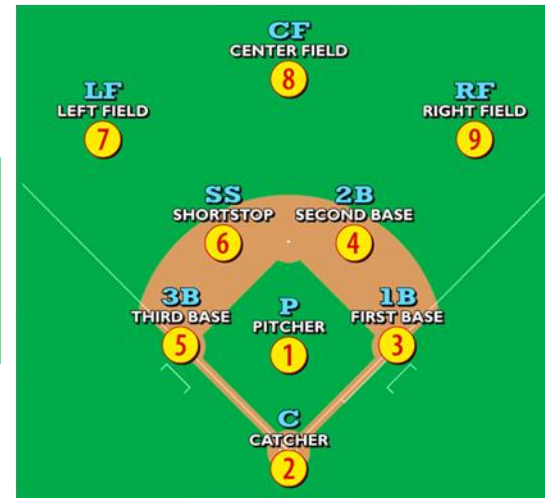


Momenten

1. VOORAFGAANDE AAN DE WEDSTRIJD



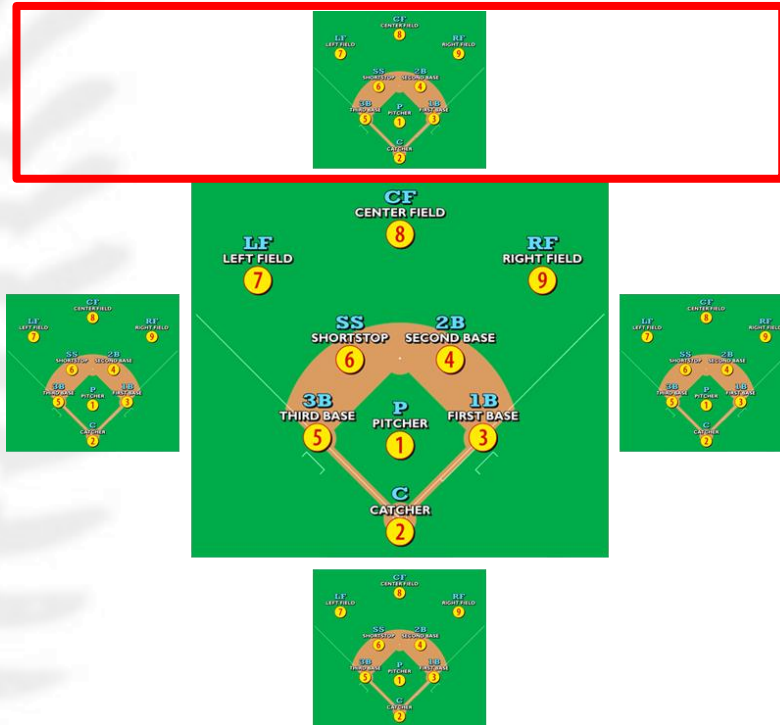
2. TIJDENS DE WEDSTRIJD



3. NA AFLOOP VAN DE WEDSTRIJD



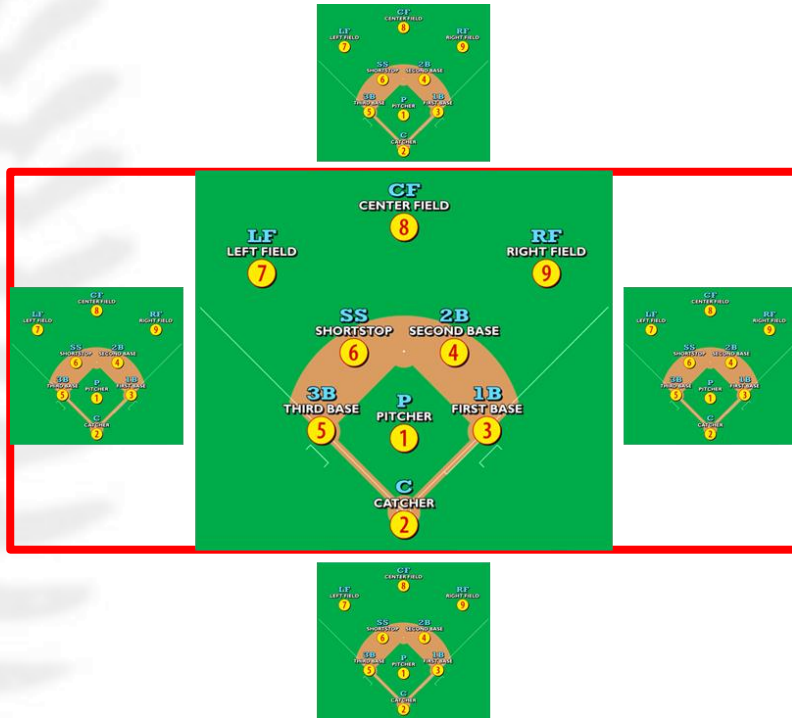
1. Voorafgaande aan de wedstrijd



- Vraag seniorenspelers of spelers uit een hoger team voor hun wedstrijd-voorbereiding in uniform langs de jeugd velden te lopen (en een eerste bal te gooien).
- Twee teams spelen een voorwedstrijd op het 'echte veld'. Kan ook BB5 zijn (Hoofddorp Pioniers en Silicon Storks)
- Organiseer een Meet & Greet op het speelveld.
- Stel de seniorenteams voor tijdens een line-up en nodig de spelers van een jeugdteam uit om samen met de seniorenspelers mee op te lopen.
- Laat een gast of jeugdspeler (van de week) de eerste bal gooien.
- Jeugdspelers bij toerbeurt batboy/batgirl.
- Zorg voor een herkenbaar en mee te zingen clublied dat voor elke thuiswedstrijd wordt gedraaid.



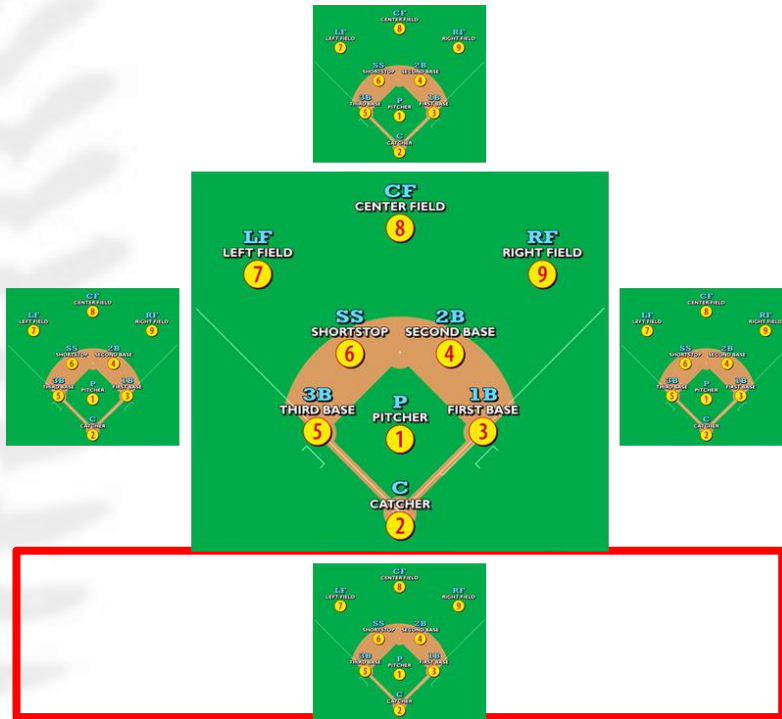
2. Tijdens de wedstrijd



- KNBSB Promotiebus met opblaasbare onderdelen voor slaan, hard en gericht gooien.
- Oud-leden, spelers en vrijwilligers uitnodigen. Eventueel een eerste bal laten gooien (Amsterdam Pirates en Twins Oosterhout).
- Een race tegen de klok: twee jeugdspelers rennen over de honken, waarbij de snelste een prijsje verdient.
- Speedgun per dag (met de winnaars naar de finaledag): Wie gooit het hardst?
- Cornhole (www.cornhole-nederland.nl).
- Een slidingsbaan (Hoofddorp Pioniers)
- Een BBQ met hamburgers doet het altijd goed en zorgt voor een goede kantineomzet.
- Muziek, live muziek, brassband (Storks).



3. Na de wedstrijd



- a. Benoem in overleg met de aanwezige jeugd een 'Player of the Game' en biedt de mogelijkheid om met deze speler op de foto te gaan.
- b. Organiseer een Meet & Greet voor de jeugd met de spelers.
- c. Zorg ervoor dat de muziek blijft spelen en dat drank en eten makkelijk te krijgen zijn.



Rol clubhuis

- a. Plek voor ontmoeting en ontspanning, afspraken, bijeenkomsten en vergaderingen (verbinden).
- b. Plek om inkomsten te werven.
- c. Open.
- d. Gastvrij en toegankelijk.
- e. Afspiegeling van de doelgroep.
- f.



Vrijwilligers

LEUKE MENSEN!



LEUKE BIJENKOMSTEN!



PR + Communicatie

TIJDIG!

HERHALEN!



WEBSITE!

SOCIAL MEDIA!





Super Club Day

**Alle teams spelen op een gekozen dag allemaal
hun thuiswedstrijd!**





Familie- of Ouder/kind-dag



COPYRIGHT ALFRED COP FOTOGRAFIE



JONG EN OUD



20 TEAMS - 3x 45 MINUTEN



BBQ PER TEAM (20x)

